**Formato de ficheiros de Integração**

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistema:** | LN Oracle, Millennium, PJMC, Euromilhões, Banca, SAP, Mediadores, Gsales |
| **Referência:** | **Formato Ficheiros Integração** |
| **Data:** | 2012-09-18 |
| **Versão:** | 24 |
| **Autor:** | Catarina Gouveia |
| **Descrição:** | Compilação do layout de ficheiros de Integração entre sistemas |

| **Histórico do Documento:** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **Versão** | **Data** | **Responsável** | **Descrição de Alterações** |
| 01 | 2012-01-10 | Cláudia Henriques | Versão Inicial |
| 02 | 2012-02-27 | Cláudia Henriques | Atualização |
| 03 | 2012-06-22 | Fernanda Leitão | Atualização ficheiro para o SAP |
| 04 | 2012-09-18 | Catarina Gouveia | Atualização ficheiro para o LN SAP |
| 05 | 2012-10-25 | Helder Machaqueiro | Revisão dos interfaces da aplicação de Mediadores.  Inclusão dos interfaces Mediadores 🡺 PJMC; Mediadores 🡺 JAP; SAP 🡺 Mediadores |
| 06 | 2012-12-10 | Bruno Ventura | Ficheiros SAP para o Imposto de Selo de 20% sobre altos premiados. |
| 07 | 2013-01-21 | Nuno Hub | Ficheiro SAP da LI do PJMC para o Imposto de Selo de 20% sobre altos premiados. |
| 08 | 2013-07-25 | Catarina Gouveia | Atualização ficheiro para o ORCSAP |
| 09 | 2013-10-15 | Fernanda Leitão | Atualiza\_ficheiro ORASAP\_Ref\_nnnnnn.ASC |
| 11 | 2015-01-19 | Mário Vicente | Ficheiro SAP da LI do IPS das Encomendas Confirmadas |
| 12 | 2016-03-08 | Manuel Coutinho | Inserção de novos ficheiros:  36.1. AGTABP\_DDMMAAAA.ASC  37.1. MED\_TIVOLI.ASC |
| 13 | 2016-03-08 | Rui Henriques | Atualização do documento e inserção das alterações no âmbito do projeto milionário, nomeadamente:  22.10. Ficheiro Relação de Recibos  22.11. Ficheiro de Prestação de Contas Detalhado  22.13. Ficheiro de Totais Diários  Atualização do documento das alterações no âmbito do projecto milionário:  34.1. Ficheiro SOUP\_SAP |
| 14 | 2016-03-15 | Accenture | Atualização do documento no âmbito do projeto M16.  Atualização das secções:  24.1 – Ficheiro Vencedores Portal  28.1 – Imposto de Selo sobre Altos Premiados – EM  Introdução da secção:  28.2 – Imposto de Selo sobre Altos Premiados – M1lhão |
| 15 | 2016-03-15 | Rui Henriques | Remoção do 22.13. Ficheiro de Totais Diários  Atualização do sentido do Ficheiro de Vencedores Euromilhões para Euromilhões -> PJMC  Atualização do capítulo referente ao Ficheiro de Totais Transaccionados & Acertos para os códigos de movimento. |
| 16 | 2016-04-07 | Rui Henriques | Alteração aos códigos de ajuste da plataforma de faturação (22.1.1.1), nomeadamente os códigos referentes ao SM foram atualizados.  Atualização do layout do Ficheiro de Prestação de Contas Detalhado  Para incluir o número do recibo. |
| 17 | 2016-05-10 | Manuel Coutinho | Adicionados os novos jogos SM e EM+SoM aos tipos de movimentos 02 / 04 e 05 ao ficheiro de integração de premios SOUP -> SAP |
| 18 | 2016-05-10 | Accenture | No âmbito do Projeto M16 atualização das secções:  28.1 – Imposto de Selo sobre Altos Premiados – EM- novo campo para indicar existência de prémio CMIL  28.2 – Imposto de Selo sobre Altos Premiados – M1lhão – alteração do código de jogo |
| 19 | 2016-05-11 | Accenture | Atualização do documento no âmbito do projeto M16.  Atualização das secções:  24.1 – Ficheiro Vencedores Portal –alteração do código do jogo M1lhão |
| 20 | 2016-05-17 | Rui Henriques | Alteração do nome do jogo Sorteio Milionário para M1lhão |
| 21 | 2016-05-30 | Manuel Coutinho | Atualização dos ficheiros de integração na plataforma SOUP.  Atualização do nome da coluna do recibo no ficheiro da prestação de contas da faturação baseado no pedido S151221\_0118  CR31 – Acessos aos relatórios financeiros por password |
| 22 | 2017-02-24 | Mário Vicente | MAAUDIT – ficheiro de transações de aposta e cancelamento do jogo Placard relativo ao processo de auditoria MILL/ABP |
| 23 | 2017-02-27 | Mário Vicente | Ficheiros CONC e SHARES dos jogos de Apostas Mútuas (do sistema de jogo Millennium) para o Portal JSC |
| 24 | 2018-01-16 | Mário Vicente | Ficheiro IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL |
| 25 | 2018-03-01 | Mário Vicente | Adicionado o campo em falta G 0.7 no ficheiro IPS\_ORDER\_CONFIRMATION |
| 26 | 2018-10-29 | Accenture | Novos códigos TTA no âmbito do projeto 111 |
| 27 | 2018-12-05 | Accenture | Atualização das especificações das interfaces entre a plataforma de Mediadores e sistemas backend |
| 28 | 2021-10-26 | Rita Costa | Atualização do documento no âmbito do projeto Galope. Atualização das secções:  22.3 – WAG\_SSAAAA.ASC  22.4 –WPA\_SSAAAA.ASC  34.1 –SOUP\_SAP\_AAAAMMDD.ASC  Novo código TTA para créditos de estorno. |

**Índice**

[I Layout dos Ficheiros 10](#_Toc503879485)

[1. Considerações Gerais 10](#_Toc503879486)

[2. Mediadores 🡪 Millennium/GSales 11](#_Toc503879487)

[2.1. Ficheiro de Mediadores (AGTMIL.ASC) 11](#_Toc503879488)

[3. Mediadores 🡪 Millennium 17](#_Toc503879489)

[3.1. Ficheiro de Bancos (BNKMIL.ASC) 17](#_Toc503879492)

[3.2. Ficheiro de Balcões (BRHMIL.ASC) 19](#_Toc503879493)

[4. Mediadores 🡪 LN Oracle 21](#_Toc503879494)

[4.1. Ficheiro de Mediadores (MED\_AAAAMMDD.ASC) 21](#_Toc503879496)

[4.2. Estabelecimentos (EST\_AAAAMMDD.ASC) 24](#_Toc503879497)

[5. Mediadores 🡪 Euromilhões/IPS 27](#_Toc503879498)

[5.1. Ficheiro de Mediadores (EM\_AGTMIL.ASC) 27](#_Toc503879500)

[6. Mediadores 🡪 JAP 33](#_Toc503879501)

[6.1. Ficheiro de Atualização de Mediadores (Jap\_Med\_YYYYMMDD.ASC) 33](#_Toc503879503)

[7. Mediadores 🡪 PJMC 35](#_Toc503879504)

[7.1. Ficheiro de criação de Mediadores (IM04PJMC\_YYYYMMDD.txt) 35](#_Toc503879506)

[8. SAP 🡪 Mediadores 38](#_Toc503879507)

[8.1. Ficheiro de incumprimentos (Ncobrados\_YYYYMMDD.txt) 38](#_Toc503879509)

[9. Mediadores 🡪 SAP 39](#_Toc503879510)

[9.1. Ficheiro de Atualização de Mediadores (altmestre.txt) 39](#_Toc503879512)

[9.2. Ficheiro de Atualização de Estabelecimentos (IMO01SAPDSTEST.asc) 40](#_Toc503879513)

[9.3. Ficheiro de Atualização de Máquinas (IMO2SAPDSMAQ.asc) 42](#_Toc503879514)

[9.4. Ficheiro de Atualização de NIB Máquinas LI (IMO6\_SAP\_Nib.txt) 45](#_Toc503879515)

[9.5. Ficheiro de Atualização de Balcões Bancários (tbalcoes.txt) 46](#_Toc503879516)

[10. LN Oracle 🡪 Millennium 48](#_Toc503879517)

[10.1. Ficheiro de Códigos (COD\_<C/P>EEAA\_DDDD.DAT) 48](#_Toc503879519)

[10.2. Ficheiro do Plano de Prémios (ORCPLO) 50](#_Toc503879520)

[10.3. Ficheiro de Extrações (ORCEXT) 55](#_Toc503879521)

[10.4. Ficheiro de Vendas Físicas (ORCPAS) 59](#_Toc503879522)

[10.5. Ficheiro de Prestação de Contas (ORCINV) 61](#_Toc503879523)

[10.6. Ficheiro de Secante do PJMC (ORCSNC) 65](#_Toc503879524)

[11. LN Oracle 🡪 Banca 67](#_Toc503879525)

[11.1. LN Oracle 🡪Banca (Envio) / Banca 🡪 LN Oracle (Retorno) 67](#_Toc503879527)

[12. LN Oracle 🡪 SAP 72](#_Toc503879528)

[12.1. SAP\_AAAMMDD.DAT 72](#_Toc503879530)

[12.2. ORASAP\_Ref\_nnnnnn.ASC 82](#_Toc503879531)

[13. LN Oracle 🡪 PJMC 85](#_Toc503879532)

[13.1. Ficheiro de Extrações (PJMC\_EXT\_<C/P>\_PID.ASC) 85](#_Toc503879534)

[13.2. Ficheiro do Plano de Prémios (PJMC\_PLO\_<C/P>PLO\_NUM.ASC) 89](#_Toc503879535)

[13.3. Ficheiro de Códigos de Segurança Lotaria Nacional (PJMC\_PJL\_<C/P>EEAAAA.XXX) 94](#_Toc503879536)

[13.4. Ficheiro de Vendas de Lotaria Nacional (PJMC\_VJL\_AAAAMMDD.ASC) 96](#_Toc503879537)

[14. LN Oracle 🡪 Impressora Nuvera Xerox 99](#_Toc503879538)

[14.1. Ficheiro de personalização dos bilhetes de Lotaria Popular (EEAAAALTMMMMMMMNNN.TXT) 99](#_Toc503879540)

[14.2. Ficheiros de personalização dos bilhetes de Lotaria Clássica (EEAAAALTMMMMMMMNNNSRESRD.TXT) 104](#_Toc503879541)

[15. LN Oracle 🡪 CTT 110](#_Toc503879542)

[15.1. DISTIORA\_ddmmyyyy.ASC 110](#_Toc503879544)

[16. Millennium 🡪 LN Oracle 112](#_Toc503879545)

[16.1. Ficheiro Ficheiro Vendas e Cancelamentos Virtuais (PASORC\_VEN) 112](#_Toc503879547)

[16.2. Ficheiro de Devoluções (PASORC\_RET) 115](#_Toc503879548)

[16.3. Ficheiro de Prémios (PASORC\_PRM) 118](#_Toc503879549)

[17. Millennium 🡪 PJMC 121](#_Toc503879550)

[17.1. Ficheiro de Vencedores Lotaria Nacional 121](#_Toc503879552)

[17.2. Ficheiro de Vencedores Apostas Mútuas 125](#_Toc503879553)

[17.3. Ficheiro de Números Sorteados Totoloto & Loto2 & Joker 130](#_Toc503879554)

[17.4. Ficheiro de Prémios por Divisão Totoloto & Loto2 & Joker & Totobolas 134](#_Toc503879555)

[17.5. Ficheiro de Números Sorteados Lotaria Nacional 137](#_Toc503879556)

[17.6. Ficheiro de Números Sorteados Totobola 141](#_Toc503879557)

[17.7. Ficheiro de Fecho de Concurso Totobola & Totoloto & Joker 144](#_Toc503879558)

[17.8. Ficheiro de Shares de Concurso do Totobola 147](#_Toc503879559)

[17.9. Ficheiro de Shares de Sorteio do Totoloto 151](#_Toc503879560)

[17.10. Ficheiro de Shares de Sorteio do Joker 155](#_Toc503879561)

[18. Millennium 🡪 SAP 159](#_Toc503879562)

[18.1. Débitos de Prémios das Ordens de Pagamento (WORSAP\_AAAAMMDD.ASC) 159](#_Toc503879564)

[18.2. Lotaria Nacional (PASSAP\_cdc.ASC no SAP PSAP\_AAAAMMDD) 161](#_Toc503879565)

[18.3. IPS- Lotaria Instantânea – SCML\_INSSAP\_ASC\_aaaammdd.FIL 166](#_Toc503879566)

[18.4. Imposto de Selo sobre Altos Premiados - AM (IS\_AM\_AAAAMMDD.ASC) 168](#_Toc503879567)

[18.5. Imposto de Selo sobre Altos Premiados - LN (IS\_LN\_AAAAMMDD.ASC) 171](#_Toc503879568)

[19. Millennium 🡪 BANCA 174](#_Toc503879569)

[19.1. Ordens de Pagamento - Ficheiros de ODJ 174](#_Toc503879571)

[19.2. Movimentação Financeira – Modelo PS2 (BMOVTO.ASC) 179](#_Toc503879572)

[20. Millennium 🡪 Sistema de Facturação 187](#_Toc503879573)

[20.1. Movimentação Financeira dos Mediadores (AM\_WAGAAAAMMDD.ASC) 187](#_Toc503879575)

[21. C.G.D. (Banco Caixa Geral de Depósitos) 🡪 Millennium 190](#_Toc503879577)

[21.1. Prémios Pagos Lotaria Instantânea (BTICKET.ASC) 190](#_Toc503879578)

[21.2. Vendas por Agente Lotaria Instantânea (ASALES.ASC) 192](#_Toc503879579)

[22. Plataforma Facturação (Apostas Mútuas e Euromilhões) 194](#_Toc503879580)

[22.1. Ficheiro de Ajustes (Departamento Financeiro 🡪 Plataforma Facturação) 194](#_Toc503879582)

[22.2. Ficheiro AM\_WAG (Millennium 🡪 Plataforma Facturação) 198](#_Toc503879583)

[22.3. Ficheiro WAG\_SSAAAA.asc (Plataforma Facturação 🡪 SAP) 201](#_Toc503879584)

[22.4. Ficheiro WPA\_SSAAAA.asc (Plataforma Facturação 🡪 SAP) 204](#_Toc503879585)

[22.5. Ficheiros EM\_WORSAP e PJMC\_EM\_WORSAP (Plataforma Facturação 🡪 SAP) 206](#_Toc503879586)

[22.6. Ficheiros PS2 (PSCBBBBE.ASC e PSDBBBBE.ASC) 209](#_Toc503879587)

[22.7. Ficheiro INVRPTOFF.REP 213](#_Toc503879588)

[22.8. Ficheiro Total Receitas Banco 214](#_Toc503879589)

[22.9. Ficheiro Resumo Facturação 215](#_Toc503879590)

[22.10. Ficheiro Relação de Recibos 216](#_Toc503879591)

[22.11. Ficheiro de Prestação de Contas Detalhado 218](#_Toc503879592)

[22.12. Ficheiro Auditoria Autorização de Débitos e Créditos 220](#_Toc503879593)

[23. PJMC 🡪 SAP 222](#_Toc503879594)

[23.1. Ficheiro de Totais Transaccionados & Acertos (PJMC\_TTA\_AAAAMMAA.ASC) 222](#_Toc503879596)

[24. Euromilhões 🡪 PJMC 229](#_Toc503879597)

[24.1. Ficheiro de Vencedores Euromilhões 229](#_Toc503879599)

[25. PJMC 🡪 Euromilhões 233](#_Toc503879600)

[25.1. Ficheiro de Confirmação de Pagamento de OPs (PJMC\_EMODJR\_AAAAMMDD.ASC) 233](#_Toc503879602)

[26. Euromilhões (Módulo PaymentOrders) 236](#_Toc503879603)

[26.1. Ficheiro de impressão Ordens Pagamento (OPSPRNGG\_TT\_AAAACCC.LIS) 237](#_Toc503879605)

[26.2. Euromilhões 🡪 Banca (Ficheiros ODJBBBBE.ASC) 239](#_Toc503879606)

[26.3. Ordens de Pagamento Euromilhões (EM\_OPS\_EXP\_AAAAMMDD.ASC) 243](#_Toc503879607)

[27. Euromilhões 🡪 GSALES (Módulo DocumentServer) 244](#_Toc503879608)

[27.1. Ficheiro PPORD 244](#_Toc503879610)

[27.2. Ficheiro PORDR 246](#_Toc503879611)

[27.3. Ficheiro OTRAN 248](#_Toc503879612)

[27.4. Ficheiro OGAME 250](#_Toc503879613)

[27.5. Ficheiro DRRES 252](#_Toc503879614)

[27.6. Ficheiro DRMAP 253](#_Toc503879615)

[27.7. Ficheiro DRDIV 254](#_Toc503879616)

[27.8. Ficheiro DRAW 256](#_Toc503879617)

[28. SAP 🡪 LN\_ORACLE 258](#_Toc503879618)

[28.1. SAPORA\_ddmmyyyy.ASC 258](#_Toc503879620)

[29. EuroMilhões 🡪 SAP 261](#_Toc503879621)

[29.1. Imposto de Selo sobre Altos Premiados - EM (IS\_EM\_AAAAMMDD.ASC) 261](#_Toc503879623)

[29.2. Imposto de Selo sobre Altos Premiados – M1LHÃO (IS\_SM\_AAAAMMDD.ASC) 263](#_Toc503879624)

[30. ABP 🡪 SAP 266](#_Toc503879625)

[30.1. Imposto de Selo sobre Altos Premiados - AD (IS\_AD\_AAAAMMDD.ASC) 266](#_Toc503879627)

[30.2. Vendas Apostas Desportivas - AD (VNDABP\_AAAAMMDD.ASC) 268](#_Toc503879628)

[30.3. Prémios Apostas Desportivas - AD (PRMABP\_AAAAMMDD.ASC) 270](#_Toc503879629)

[31. IPS 🡪 SAP 274](#_Toc503879630)

[31.1. Imposto de Selo sobre Altos Premiados - IPS (IS\_INS\_AAAAMMDD.ASC) 274](#_Toc503879632)

[31.2. Encomendas Confirmadas de LI – IPS\_ORDER\_CONFIRMATION\_YYYYMMDD.FIL 276](#_Toc503879633)

[32. LI PJMC 🡪 SAP 279](#_Toc503879634)

[32.1. Imposto de Selo sobre Altos Premiados – LI PJMC (IS\_LIPJMC\_AAAAMMDD.ASC) 279](#_Toc503879636)

[33. ABP 🡪 Plataforma Faturação 281](#_Toc503879637)

[32.1. Vendas /Prémios Apostas Desportivas - AD (INVABP\_AAAAMMDD.ASC) 281](#_Toc503879640)

[34. ABP 🡪 SOUP 284](#_Toc503879641)

[33.1. Prémios Atribuídos Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PA\_ABP\_AAAAMMDD.ASC) 284](#_Toc503879643)

[33.2. Prémios Pagos Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PP\_ABP\_AAAAMMDD.ASC) 288](#_Toc503879644)

[33.3. Prémios Caducados Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PC\_ABP\_AAAAMMDD.ASC) 292](#_Toc503879645)

[35. SOUP 🡪 SAP 295](#_Toc503879647)

[34.1. Integração de Prémios - SOUP (SOUP\_SAP\_AAAAMMDD.ASC) 295](#_Toc503879648)

[36. SOUP 299](#_Toc503879649)

[35.1. Relatório Final de Prémios a Pagar – Placard (RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_PL.xlsx) 299](#_Toc503879651)

[35.2. Relatório Prémios Atribuídos Superior a 150€ - Placard (RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_L23\_PL.xlsx) 299](#_Toc503879652)

[35.3. Relatório Diário de Prémios Pagos 1º Patamar – Placard (RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_GAME\_PL.xlsx) 300](#_Toc503879653)

[35.4. Relatório Diário de Prémios Pagos 2º e 3º Patamares – Placard (RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_L23\_PL.xlsx) 301](#_Toc503879654)

[35.5. Relatório Mensal de Prémios Pagos - Placard (RL\_MS\_PRIZES\_PAID\_PL.xlsx) 302](#_Toc503879655)

[35.6. Relatório Final de Prémios Caducados por Jogo - Placard (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_PL.xlsx) 303](#_Toc503879656)

[35.7. Relatório Detalhado de Prémios Caducados por Jogo - Placard (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_DETAIL\_PL.xlsx) 304](#_Toc503879657)

[35.8. Relatório Diário de Prémios sem BIC associado (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_DETAIL\_PL.xlsx) 305](#_Toc503879658)

[35.9. Relatório Diário Transferências Prémios para a Banca (RL\_DL\_PRIZES\_BANK.xlsx) 306](#_Toc503879659)

[35.10. Relatório Diário de Prémios por Jogo e Modo de Pagamento – Placard (RL\_DL\_PRIZES\_GAME\_PAYMENT\_PL.xlsx) 308](#_Toc503879660)

[35.11. Relatório de prémios não processados pela banca (RL\_DL\_PRIZES\_NOT\_PROCESS.xlsx) 309](#_Toc503879661)

[35.12. Relatório Mensal de Prémios com Imposto do Selo - Placard (RL\_MS\_PRIZES\_IS\_PL.xlsx) 310](#_Toc503879662)

[35.13. Relatório Diário de Totais Ficheiros SEPA (RL\_DL\_SEPA.xlsx) 311](#_Toc503879663)

[37. Mediadores 🡪 ABP 312](#_Toc503879664)

[37.1 Ficheiro AGTABP (AGTABP\_DDMMAAAA.ASC) 312](#_Toc503879668)

[38. Mediadores 🡪 Tivoli 314](#_Toc503879669)

[38.2 Ficheiro MED\_TIVOLI (MED\_TIVOLI.ASC) 314](#_Toc503879673)

[39. Millenium 🡪 SOUP 317](#_Toc503879674)

[39.1 Ficheiro SOUP\_LN\_PA (SOUP\_LN\_PA\_GGEEAAAA.ASC) 317](#_Toc503879677)

[39.2 Ficheiro SOUP\_LN\_PP (SOUP\_LN\_PP\_AAAAMMDD.ASC) 321](#_Toc503879678)

[39.3 Ficheiro SOUP\_LN\_PD (SOUP\_LN\_PD\_AAAAMMDD.ASC) 324](#_Toc503879679)

[39.4 Ficheiro SOUP\_LN\_PC (SOUP\_LN\_PC\_AAAAMMDD.ASC) 326](#_Toc503879680)

[39.5 Ficheiro SOUP\_AM\_PA (SOUP\_AM\_PA\_GGSSSAAAA.ASC) 328](#_Toc503879681)

[39.6 Ficheiro SOUP\_AM\_PP (SOUP\_AM\_PP\_AAAAMMDD.ASC) 332](#_Toc503879682)

[39.7 Ficheiro SOUP\_AM\_PC (SOUP\_AM\_PC\_AAAAMMDD.ASC) 335](#_Toc503879683)

[40. IPS 🡪 SOUP 336](#_Toc503879684)

[40.1 Ficheiro SCML\_ALL\_VALIDS (SCML\_ALL\_VALIDS\_AAAAMMDD.FIL) 336](#_Toc503879686)

[41. Millennium 🡪 IGS 339](#_Toc503879687)

[41.1 Ficheiro MAAUDIT (MAAUDIT\_AAAAMMDD.ASC) 339](#_Toc503879690)

[42. Outros Ficheiros 342](#_Toc503879691)

[42.1 Ficheiro IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL 342](#_Toc503879694)

o do Documento

O objetivo deste documento é fornecer uma referência detalhada para o formato dos ficheiros de integração entre os sistemas de Jogos.

Considerações Gerais

# Layout dos Ficheiros

## Considerações Gerais

Na especificação dos campos pertencentes a estrutura de um ficheiro, é indicado o tipo de picture, nomeadamente:

* X(z) para campos alfanuméricos;
* 9(z) para campos constituídos por dígitos;
* 9(z,2) para campos constituídos por dígitos e duas casas decimais, em que z e (z+2) é o tamanho reservado para guardar o respectivo campo;
* 9(+z,2) para campos numéricos com decimais e sinal, nos quais o segundo valor é o número de decimais. O comprimento total do campo deverá ser (1+z+2) dígitos, em que o primeiro a contar da esquerda é o sinal (+/-).

De seguida são apresentadas algumas regras de escrita da informação no respetivo espaço reservado:

* Os valores com casa decimais deverão ser representados com duas casas decimais sem o separador. Exemplo: 25.00 -> 2500 e com a picture 9 (2,2);
* Os campos com picture 9(z) deverão estar alinhados à direita, com zeros a esquerda até completar o espaço reservado;
* Os campos com picture X(z) deverão estar alinhados à esquerda, com espaços a direita até completar o espaço reservado;
* Os campos com Picture 9(14) que representarão datas no formato (AAAAMMDDHH24MISS) deverão ter zeros a direita para completar a data. Exemplo: 2003061213 -> 20030612130000 ou data vazia –> 0000000000000;
* Os valores numéricos com sinal (9(+z,2)) serão alinhados à direita com zeros de preenchimento até ser cumprido o comprimento reservado, com o sinal à esquerda. Assim, o valor -25.00 no formato 9(+8,2) será armazenado como -0000002500;

## Mediadores 🡪 Millennium/GSales

### Ficheiro de Mediadores (AGTMIL.ASC)

#### Especificações

Ficheiro contendo os dados cadastrais das máquinas. São enviadas todas as máquinas novas ou que tenham sido objeto de atualização e cujo status seja online, offline, priveligiado ou banco.

O ficheiro é gerado com periodicidade ad-hoc, pelos serviços, através da aplicação de Mediadores.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do registo = “HA” Record Type | | sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (008) | Data da Geração (AAAAMMDD) Generation Date | | sim |
| G .03 | | 11 | 469 | X (459) | Reservado para o futuro Filler | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “HA” (Header Agents)  G .02 – Data da geração do ficheiro (Ano/Mes/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“01”/”02”/”05”– CADASTRAMENTO AGENTES** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Cadastros → Millennium | | | **Ocorrência** | Registo Inicial e Atualizações | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” ou “02” ou “05” Record Type | |  |
| G .02 | | 3 | 9 | 9 (07) | Código Agente Agent Code | |  |
| G .03 | | 10 | 10 | X (01) | Tipo Agente Agent Type | |  |
| G .04 | | 11 | 65 | X (55) | Nome Agente Agent Name | |  |
| G .05 | | 66 | 120 | X (55) | Nome Gerente Manager Name | |  |
| G .06 | | 121 | 165 | X (45) | Nome Estabelecimento Store Name | |  |
| G .07 | | 166 | 171 | X (06) | Código Actividade Agent Business Type | |  |
| G .08 | | 172 | 177 | X (06) | Código Localidade (DDCCFF) Location Code (State/City/County) | |  |
| G .09 | | 178 | 222 | X (45) | Morada Estabelecimento Adress | |  |
| G .10 | | 223 | 229 | X (07) | Código Postal ZIP Adress | |  |
| G .11 | | 230 | 259 | X (30) | Localidade Postal ZIP Code Name | |  |
| G .12 | | 260 | 268 | 9 (09) | Telefone Agente Agent Phone # | |  |
| G .13 | | 269 | 277 | 9 (09) | Telefone FAX Agente Agent FAX Phone # | |  |
| G .14 | | 278 | 279 | 9 (02) | Ramo Actividade Agent Business Type | |  |
| G .15 | | 280 | 288 | 9 (09) | Telefone Gerente Manager Phone # | |  |
| G .16 | | 289 | 289 | X (01) | Situação Agente Mútuas Wager Status | |  |
| G .17 | | 290 | 295 | 9 (06) | Data Início (DDMMAA) Mútuas Wagers Begin Sales Date (Date) | |  |
| G .18 | | 296 | 301 | 9 (06) | Data Início Suspensão (DDMMAA) Mútuas Begin Supressed Date | |  |
| G .19 | | 302 | 307 | 9 (06) | Data Fim Suspensão (DDMMAA) Mútuas End Supressed Date | |  |
| G .20 | | 308 | 313 | 9 (06) | Data Fim Mútuas (DDMMAA) Wagers End Sales Date | |  |
| G .21 | | 314 | 334 | X (21) | NIB Mútuas Wager Invoice Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .22 | | 335 | 335 | X (01) | Situação Agente Instantânea Instant Status | |  |
| G .23 | | 336 | 343 | 9 (08) | Data Início (DDMMAAAA) Instantânea Instant Begin Date | |  |
| G .24 | | 344 | 351 | 9 (08) | Data Suspensão (DDMMAAAA) Instantânea Instant Begin Supressed Date | |  |
| G .25 | | 352 | 359 | 9 (08) | Data Fim Instantânea (DDMMAAAA) Instant End Supressed Date | |  |
| G .26 | | 360 | 380 | X (21) | NIB Instantânea Instant Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .27 | | 381 | 381 | X (01) | Situação Agente Nacional Passive Status | |  |
| G .28 | | 382 | 387 | 9 (06) | Data Início (DDMMAA) Nacional Passive Begin Date (Date) | |  |
| G .29 | | 388 | 393 | 9 (06) | Data Início da Suspensão (DDMMAA) Nacional Begin Supressed Date | |  |
| G .30 | | 394 | 399 | 9 (06) | Data Fim da Suspensão (DDMMAA) Nacional End Supressed Date | |  |
| G .31 | | 400 | 405 | 9 (06) | Data Fim Nacional (DDMMAA)Passive End Date | |  |
| G .32 | | 406 | 426 | X (21) | NIB Nacional Passive Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .33 | | 427 | 432 | 9 (06) | Código Firma SAP Agent # | |  |
| G .34 | | 433 | 440 | 9 (08) | Código Banco/Balcão OP’s Wagers Bank/Branch to Payment Orders | |  |
| G .35 | | 441 | 444 | 9 (04) | Senha do Agente Agent Password | |  |
| G .36 | | 445 | 453 | 9 (09) | Endereço X.25 do Agente Agent X.25 Adress | |  |
| G .37 | | 454 | 455 | 9 (02) | Código da Morada Store Code | |  |
| G .38 | | 456 | 457 | 9 (02) | Código da Linha de Distribuição Distribution Line Code | |  |
| G .39 | | 458 | 464 | 9 (07) | Código da Central de Recepção Agent Special Code | |  |
| G .40 | | 465 | 465 | 9 (01) | Tipo Transporte Distribution Type | |  |
| G. 41 | | 466 | 469 | 9 (04) | Senha do Gerente Manager Password | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do Registo  01 = Cadasto Inicial  02 = Alteração  05 = Exclusão dos dados  G .02 – Código do Agente  G .03 – Tipo do Agente  01 = Online  02 = Offline  03 = Banco (Para crédito dos prémios pagos pelos Apresentantes na Lotaria Nacional – Term. Privilegiado)  04 = SCML (Agente Privilegiado)  G .04 – Nome Agente  G .05 – Nome do Gerente do Estabelecimento  G .06 – Nome do Estabelecimento  G .07 – Código da Actividade (não utilizado)  G .08 – Código da Localidade Distrito/Concelho/Freguesia  G .09 – Morada (Estabelecimento)  G .10 – Código Postal  G .11 – Localidade Postal  G .12 – Número do Telefone do Agente (c/ indicativo)  G .13 – Número do FAX do Agente (c/indicativo)  G .14 – Ramo da Actividade  01 = Tabacaria  02 = ………….  G .15 – Número do Telefone do Gerente (c/ indicativo)  G .16 – Situação do Agente Apostas Mútuas  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende  G .17 – Data Início do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .18 – Data Início da Suspensão do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .19 – Data Fim da Suspensão do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .20 – Data Fim do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .21 – Número Identificação Bancária (NIB) para Apostas Mútuas  G .22 – Situação do Agente Lotaria Instantânea  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende | | | | | | | |
| G .23 – Data Início do Agente Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .24 – Data Suspensão do Agente Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano)  G .25 – Data Fim do Agente Apostas Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano)  G .26 – Número Identificação Bancária (NIB) para Lotaria Instantânea  G .27 – Situação do Agente Lotaria Nacional  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende  G .28 – Data Início do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .29 – Data Início da Suspensão do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .30 – Data Fim da Suspensão do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .31 – Data Fim do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .32 – Número Identificação Bancária (NIB) para Lotaria Nacional  G .33 – Código Firma do Agente (Código S.A.P.)  G .34 – Código do Banco/Balcão para pagamento das Ordens de Pagamento aos Apresentantes (Para prémios acima de 20.000$ precisamos incluir o nome do balcão nas ordens de pagamento).  G .35 – Senha do Agente  G .36 – Endereço de Comunicação do Agente  G .37 – Código da Morada  G. 38 – Código da Linha de Distribuição  G. 39 – Código do Agente Central de Receção  G. 40 – Tipo Transporte  00 🡪 Sem valor associado  01 🡪 <=25 Km  02 🡪 >25 Km e <= 75 Km  03 🡪 >75 Km  G.41 - Senha do Gerente | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do Registo = “TA” record type | | Sim |
| G.02 | | 3 | 8 | 9 (006) | Total de Registos Total of Records | | Sim |
| G .03 | | 9 | 469 | X (461) | Reservado para Futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “TA” (Trailler Agents)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Excluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

NOTA: Todos os campos que tenham data Inicio e Fim (G.17e G.20, G.18 e G19, G.23 e G.25, G.28 e G.31, G.29 e G.30) obedecem aos seguintes critérios:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Data Inicio | Data Fim | Comportamento esperado |
| 000000 | 000000 | Nenhum |
| DDMMAA | 000000 | Data Inicio da situação em DDMMAA e sem Data Fim dessa mesma situação |
| DDMMAA | XXYYZZ | Data Inicio da situação em DDMMAA e Data Fim dessa mesma situação em XXYYZZ |
| 000000 | DDMMAA | Está na respetiva Situação até DDMMAA |
|  |  |  |

## Mediadores 🡪 Millennium



### Ficheiro de Bancos (BNKMIL.ASC)

#### Especificações

Ficheiro que contem os dados dos Bancos.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do registo = “H**B**” Record type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (008) | Data da Geração (AAAAMMDD) Generation Date | | Sim |
| G .03 | | 11 | 133 | X (123) | Reservado para o futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “HB” (Header Banks)  G .02 – Data da geração do ficheiro (Ano/Mês/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“01” – CADASTRAMENTO BANCOS** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Registo Inicial e Atualizações | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” Record Type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 6 | 9 (04) | Código Banco Bank Code | | Sim |
| G .03 | | 7 | 18 | X (12) | Nome Reduzido Short Name | | Sim |
| G .04 | | 19 | 51 | X (33) | Nome Completo Full Name | | Sim |
| G .05 | | 52 | 72 | X (21) | NIB\_SCML Mútuas SCML Wager Invoice Account # | | Sim |
| G .06 | | 73 | 93 | X (21) | NIB\_SCML Instantânea SCML Instant Invoice Account # | | Sim |
| G .07 | | 94 | 114 | X (21) | NIB\_SCML Nacional SCML Passive Invoice Account # | | Sim |
| G .08 | | 115 | 133 | X (19) | Banco\_Conta\_Prem SCML Wager Prize Account # (to payment orders) | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G .01 – Referência do Registo = “01” (Banco 1)  G .02 – Código do Banco  G .03 – Nome Reduzido (para impressão no recibo da banca)  G .04 – Nome Completo (para impressão nas Ordens de Pagamento)  G .05 – Número Identificação Bancária (NIB) da SCML para Crédito da Cobranças e Débito dos Prémios Pagos (inclusive Ordens de Pagamento) dos Agentes das Apostas Mútuas  G .06 – Número Identificação Bancária (NIB) da SCML para Débito dos Prémios Pagos dos Agentes da Lotaria Instantânea  G .07 – Número Identificação Bancária (NIB) da SCML para Débito dos Prémios Pagos dos Agentes da Lotaria Nacional  G .08 – Zona Interbancária (Banco/Balcão) e Conta para pagamento dos Prémios das Ordens de Pagamento | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do Registo = “TB” Record Type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 8 | 9 (006) | Total de Registos Total of Registres | | Sim |
| G .03 | | 9 | 133 | X (125) | Reservado para Futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “TB” (Trailler Banks)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

### Ficheiro de Balcões (BRHMIL.ASC)

#### Especificações

Ficheiro que contem os dados cadastrais dos Balcões.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“HH” – HEADER DO FICHEIRO** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “H**H**” Record type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) Generation Date | | Sim |
| G .03 | | 11 | 43 | X (33) | Reservado para o futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “HH” (Header Banks)  G .02 – Data da geração do ficheiro (Ano/Mês/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“01” – CADASTRAMENTO AGÊNCIAS** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Registo Inicial e Atualizações | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” Record Type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 6 | 9 (04) | Código Banco Bank Code | | Sim |
| G .03 | | 7 | 10 | 9 (04) | Código Balcão Branch Code | | Sim |
| G .04 | | 11 | 43 | X (33) | Nome Completo Full Name | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G .01 – Referência do Registo = “01” (Balcão 1)  G .02 – Código do Banco  G .03 – Código Balcão  G .04 – Nome Reduzido | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TH” Record Type | | Sim |
| G .02 | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos Total of Registres | | Sim |
| G .03 | | 9 | 43 | X (35) | Reservado para Futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TH”**  G .01 – Referência do registo = “TH” (Trailler Branchs)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

## Mediadores 🡪 LN Oracle



### Ficheiro de Mediadores (MED\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

O ficheiro de mediadores de Lotaria Nacional contém a lista de todos os mediadores de LN que estão registados na aplicação de mediadores

Este ficheiro terá 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados dos mediadores;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **med\_ AAAAMMDD.ASC** em que AAAA= ano, MM= Mês e DD= dia em que o ficheiro foi produzido.

#### Estrutura do Ficheiro Mediadores

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Pontual | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 376 | X (366) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Pontual | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | 01 – Novo; 02 - Atualização | | | Sim |
| Cod. agente | | 3 | 9 | 9 (07) | Código Agente | | | Sim |
| Firma | | 10 | 15 | 9 (06) | Código de Firma | | | Sim |
| Nº Contribuinte | | 16 | 24 | 9(09) | N.º contribuinte | | | Sim |
| N Processo | | 25 | 30 | 9(06) | N. º de Processo | | | Sim |
| Nome | | 31 | 85 | X (55) | Nome do Agente | | | Sim |
| Morada | | 86 | 135 | X(50) | Morada do Agente | | | Sim |
| Localidade | | 136 | 165 | X(30) | Localidade | | | Não |
| Cód. Postal | | 166 | 172 | 9(07) | Código postal | | | Não |
| Lisb/Port | | 173 | 178 | X(6) | Agente (Lisboa/Porto) | | | Sim |
| Tel. | | 179 | 187 | X(09) | Telefone | | | Não |
| Estabelecimento | | 188 | 237 | X(50) | Nome do Estabelecimento | | | Não |
| Cód. Freg | | 238 | 243 | 9(6) | Código de Freguesia | | | Não |
| Dia Encerr | | 244 | 273 | X(30) | Dia de Encerramento | | | Não |
| AB\_M | | 274 | 278 | X(05) | Horário Abertura Manhã | | | Não |
| FC\_M | | 279 | 283 | X(05) | Horário Fecho Manhã | | | Não |
| AB\_T | | 284 | 288 | X(05) | Horário Abertura Tarde | | | Não |
| FC\_T | | 289 | 293 | X(05) | Horário Fecho tarde | | | Não |
| Ext\_Inicio | | 294 | 299 | 9(06) | Extração início atividade | | | Não |
| Data Início | | 300 | 307 | 9(08) | Data da Extração | | | Não |
| Ext\_Canc | | 308 | 313 | 9(06) | Extração Cancelamento | | | Não |
| Data Canc | | 314 | 321 | 9(08) | Data de cancelamento | | | Não |
| Extração I\_Sups | | 322 | 327 | 9(06) | Extração de Suspensão | | | Não |
| Data\_I\_susp | | 328 | 335 | 9(08) | Data de Suspensão | | | Não |
| Extração F\_Sups | | 336 | 341 | 9(06) | Extração de Suspensão | | | Não |
| Data\_F\_susp | | 342 | 349 | 9(08) | Data de Suspensão | | | Não |
| Estabelecimento | | 350 | 351 | 9(02) | Número do Estabelecimento | | | Não |
| Iban | | 352 | 376 | 9(25) | Iban | | | Não |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Pontual | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TA” | | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (04) | Total de Registos | | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 376 | X (370) | Reservado para Futuro | | | Sim |

#### Exemplo de ficheiro:

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

HA20090907

010001003005478500745471000000DEPARTAMENTO DE JOGOS R.DAS TAIPAS,1 LISBOA 1250264 213210000 110645 1100 2300 2120032003052000000000000000000000000000000000000000000000

010001072999997990009997000000ORDEM DIRECÇÃO - LN RUA DA RESTAURAÇÃO 4050506 000000000DELEGAÇÃO DO PORTO 131208 3520092009090200000000000000000000000000000000000000000001

…

TA00001096

### Estabelecimentos (EST\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Este ficheiro contém a lista de todos os estabelecimentos e terminais atribuídos que estão registados na aplicação de mediadores, acresce que existem terminais que estão atribuídos a serviços internos da SCML, os privilegiados e ainda os bancos, para pagamento de prémios diretamente a estes.

Esta diferenciação poderá ser facilmente identificada no campo ter\_onl, onde existe a ligação direta:

1. Sem situação
2. Online (sempre mediador)
3. OffLine (sempre mediador)
4. Banco (o código de terminal iniciam-se sempre com 9700 concatenado com o código de banco)
5. Privilegiado – Scml (sempre à agt\_cd\_nv 99009999- ordem da direção)
6. Eliminado
7. Portal (sempre associada à maquina 1040)

Este ficheiro terá 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados dos mediadores;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **est\_ AAAAMMDD.ASC** em que AAAA= ano, MM= Mês e DD= dia em que o ficheiro foi produzido.

#### Estrutura do Ficheiro Estabelecimentos

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diário | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 339 | X (329) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | Corpo do Ficheiro | | | | |
| Campos | Posições | | Picture | Conteúdo | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| EST\_T\_TP | 1 | 2 | 9 (02) | 01 – Novo ; | Sim |
| EST\_T\_CD | 3 | 5 | 9 (03) | Código de estabelecimento | Sim |
| EST\_T\_AGT\_CD\_FRM | 6 | 12 | 9 (07) | Código de firma | Sim |
| EST\_T\_AGT\_CD\_NV | 13 | 19 | 9 (07) | Máquina representante de firma | Sim |
| EST\_T\_NM | 20 | 74 | X (55) | Nome do Estabelecimento | Sim |
| EST\_T\_MORADA | 75 | 129 | X (55) | Morada do Estabelecimento | Sim |
| EST\_T\_CDP\_CD | 130 | 136 | 9 (07) | Código postal do Estabelecimento | Sim |
| EST\_T\_FRG\_CD | 137 | 142 | 9 (06) | Código de Freguesia/localidade | Sim |
| EST\_T\_LC\_NM | 143 | 197 | X (55) | Localidade do Estabelecimento | Sim |
| EST\_T\_EMAIL | 198 | 247 | X (50) | E-mail do Estabelecimento | Sim |
| TER\_T\_CD | 248 | 254 | 9 (07) | Número de máquina | Sim |
| TER\_T\_ONL | 255 | 256 | 9 (02) | Código de On-Line | Sim |
| TER\_T\_SIT | 257 | 258 | 9 (02) | Situação da máquina atual | Sim |
| TER\_T\_DT\_ACT | 259 | 266 | 9 (08) | Data da situação | Sim |
| CNT\_T\_NM | 267 | 321 | X (55) | Nome do Gerente | Sim |
| CNT\_T\_TEL | 322 | 330 | X (09) | Telefone | Sim |
| CNT\_T\_TEL2 | 331 | 339 | X (09) | Telefone1 | Não |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | Trailler do Ficheiro | | | | |
| Campos | Posições | | Picture | Conteúdo | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | Sim |
| Total de Registos | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | Sim |
| Reservado para Futuro | 11 | 339 | X (329) | Reservado para Futuro | Sim |

## Mediadores 🡪 Euromilhões/IPS



### Ficheiro de Mediadores (EM\_AGTMIL.ASC)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro de cadastro de Agentes – EM\_AGTMIL.ASC

O módulo *MediatorMng* tem como principal objectivo, a transferência de dados, relacionados com os mediadores, os estabelecimentos e terminais, entre a plataforma que efectua a Gestão de Mediadores da SCML e a plataforma EuroMilhões. Será o responsável pela integração do ficheiro EM\_AGTMIL.ASC na plataforma EuroMilhões. O módulo criará e/ou actualizará na base de dados as configurações dos Agentes, e criará uma conta associada ao Agente, onde será actualizada a informação sobre a sua facturação (necessária ao módulo de *Invoicing* – facturação do sistema).

Este ficheiro é diário e contém os dados dos terminais. São enviados os terminais novos ou com actualizações. Caso não ocorram, o ficheiro apenas terá um *header* e um *trailler*.

##### Ficheiro de Terminais EM\_AGTMIL

#### Estrutura do Ficheiro Estabelecimentos

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do registo = “HA” Record Type | | sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (008) | Data da Geração (AAAAMMDD) Generation Date | | sim |
| G .03 | | 11 | 574 | X (564) | Reservado para o futuro Filler | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “HA” (Header Agents)  G .02 – Data da geração do ficheiro (Ano/Mes/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“01”/”02”/”05”– CADASTRAMENTO AGENTES** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Cadastros → Millennium | | | **Ocorrência** | Registo Inicial e Atualizações | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” ou “02” ou “05” Record Type | |  |
| G .02 | | 3 | 9 | 9 (07) | Código Agente Agent Code | |  |
| G .03 | | 10 | 10 | X (01) | Tipo Agente Agent Type | |  |
| G .04 | | 11 | 65 | X (55) | Nome Agente Agent Name | |  |
| G .05 | | 66 | 120 | X (55) | Nome Gerente Manager Name | |  |
| G .06 | | 121 | 165 | X (45) | Nome Estabelecimento Store Name | |  |
| G .07 | | 166 | 171 | X (06) | Código Actividade Agent Business Type | |  |
| G .08 | | 172 | 177 | X (06) | Código Localidade (DDCCFF) Location Code (State/City/County) | |  |
| G .09 | | 178 | 222 | X (45) | Morada Estabelecimento Adress | |  |
| G .10 | | 223 | 229 | X (07) | Código Postal ZIP Adress | |  |
| G .11 | | 230 | 259 | X (30) | Localidade Postal ZIP Code Name | |  |
| G .12 | | 260 | 268 | 9 (09) | Telefone Agente Agent Phone # | |  |
| G .13 | | 269 | 277 | 9 (09) | Telefone FAX Agente Agent FAX Phone # | |  |
| G .14 | | 278 | 279 | 9 (02) | Ramo Actividade Agent Business Type | |  |
| G .15 | | 280 | 288 | 9 (09) | Telefone Gerente Manager Phone # | |  |
| G .16 | | 289 | 289 | X (01) | Situação Agente Mútuas Wager Status | |  |
| G .17 | | 290 | 295 | 9 (06) | Data Início (DDMMAA) Mútuas Wagers Begin Sales Date (Date) | |  |
| G .18 | | 296 | 301 | 9 (06) | Data Início Suspensão (DDMMAA) Mútuas Begin Supressed Date | |  |
| G .19 | | 302 | 307 | 9 (06) | Data Fim Suspensão (DDMMAA) Mútuas End Supressed Date | |  |
| G .20 | | 308 | 313 | 9 (06) | Data Fim Mútuas (DDMMAA) Wagers End Sales Date | |  |
| G .21 | | 314 | 334 | X (21) | NIB Mútuas Wager Invoice Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .22 | | 335 | 335 | X (01) | Situação Agente Instantânea Instant Status | |  |
| G .23 | | 336 | 343 | 9 (08) | Data Início (DDMMAAAA) Instantânea Instant Begin Date | |  |
| G .24 | | 344 | 351 | 9 (08) | Data Suspensão (DDMMAAAA) Instantânea Instant Begin Supressed Date | |  |
| G .25 | | 352 | 359 | 9 (08) | Data Fim Instantânea (DDMMAAAA) Instant End Supressed Date | |  |
| G .26 | | 360 | 380 | X (21) | NIB Instantânea Instant Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .27 | | 381 | 381 | X (01) | Situação Agente Nacional Passive Status | |  |
| G .28 | | 382 | 387 | 9 (06) | Data Início (DDMMAA) Nacional Passive Begin Date (Date) | |  |
| G .29 | | 388 | 393 | 9 (06) | Data Início da Suspensão (DDMMAA) Nacional Begin Supressed Date | |  |
| G .30 | | 394 | 399 | 9 (06) | Data Fim da Suspensão (DDMMAA) Nacional End Supressed Date | |  |
| G .31 | | 400 | 405 | 9 (06) | Data Fim Nacional (DDMMAA)Passive End Date | |  |
| G .32 | | 406 | 426 | X (21) | NIB Nacional Passive Account # (Bank/Branch/Account #) | |  |
| G .33 | | 427 | 432 | 9 (06) | Código Firma SAP Agent # | |  |
| G .34 | | 433 | 440 | 9 (08) | Código Banco/Balcão OP’s Wagers Bank/Branch to Payment Orders | |  |
| G .35 | | 441 | 444 | 9 (04) | Senha do Agente Agent Password | |  |
| G .36 | | 445 | 453 | 9 (09) | Endereço X.25 do Agente Agent X.25 Adress | |  |
| G .37 | | 454 | 455 | 9 (02) | Código da Morada Store Code | |  |
| G .38 | | 456 | 457 | 9 (02) | Código da Linha de Distribuição Distribution Line Code | |  |
| G .39 | | 458 | 464 | 9 (07) | Código da Central de Recepção Agent Special Code | |  |
| G .40 | | 465 | 465 | 9 (01) | Tipo Transporte Distribution Type | |  |
| G.41 | | 466 | 474 | 9(09) | NIF | |  |
| G.42 | | 475 | 574 | X(100) | E-mail | |  |
| .01 – Referência do Registo  01 = Cadasto Inicial  02 = Alteração  05 = Exclusão dos dados  G .02 – Código do Agente  G .03 – Tipo do Agente  01 = Online  02 = Offline  03 = Banco (Para crédito dos prémios pagos pelos Apresentantes na Lotaria Nacional – Term. Privilegiado)  04 = SCML (Agente Privilegiado)  G .04 – Nome Agente  G .05 – Nome do Gerente do Estabelecimento  G .06 – Nome do Estabelecimento  G .07 – Código da Actividade (não utilizado)  G .08 – Código da Localidade Distrito/Concelho/Freguesia  G .09 – Morada (Estabelecimento)  G .10 – Código Postal  G .11 – Localidade Postal  G .12 – Número do Telefone do Agente (c/ indicativo)  G .13 – Número do FAX do Agente (c/indicativo)  G .14 – Ramo da Actividade  01 = Tabacaria  02 = ………….  G .15 – Número do Telefone do Gerente (c/ indicativo)  G .16 – Situação do Agente Apostas Mútuas  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende  G .17 – Data Início do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .18 – Data Início da Suspensão do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .19 – Data Fim da Suspensão do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .20 – Data Fim do Agente Apostas Mútuas (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .21 – Número Identificação Bancária (NIB) para Apostas Mútuas  G .22 – Situação do Agente Lotaria Instantânea  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende | | | | | | | |
| G .23 – Data Início do Agente Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .24 – Data Suspensão do Agente Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano)  G .25 – Data Fim do Agente Apostas Lotaria Instantânea (Dia/Mês/Ano)  G .26 – Número Identificação Bancária (NIB) para Lotaria Instantânea  G .27 – Situação do Agente Lotaria Nacional  ‘ ’ = Não Vende  ‘V’ = Vende  G .28 – Data Início do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .29 – Data Início da Suspensão do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .30 – Data Fim da Suspensão do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .31 – Data Fim do Agente Lotaria Nacional (Dia/Mês/Ano DDMMAA)  G .32 – Número Identificação Bancária (NIB) para Lotaria Nacional  G .33 – Código Firma do Agente (Código S.A.P.)  G .34 – Código do Banco/Balcão para pagamento das Ordens de Pagamento aos Apresentantes (Para prémios acima de 20.000$ precisamos incluir o nome do balcão nas ordens de pagamento).  G .35 – Senha do Agente  G .36 – Endereço de Comunicação do Agente  G .37 – Código da Morada  G. 38 – Código da Linha de Distribuição  G. 39 – Código do Agente Central de Receção  G. 40 – Tipo Transporte  00 🡪 Sem valor associado  01 🡪 <=25 Km  02 🡪 >25 Km e <= 75 Km  03 🡪 >75 Km  G.41 - NIF Numero de Identificação Fiscal  G.42 – E-mail do estabelecimento | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (002) | Referência do Registo = “TA” record type | | Sim |
| G.02 | | 3 | 8 | 9 (006) | Total de Registos Total of Records | | Sim |
| G .03 | | 9 | 574 | X (566) | Reservado para Futuro Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| G .01 – Referência do registo = “TA” (Trailler Agents)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Excluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

NOTA: Todos os campos que tenham data Inicio e Fim (G.17e G.20, G.18 e G19, G.23 e G.25, G.28 e G.31, G.29 e G.30) obedecem aos seguintes critérios:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Data Inicio | Data Fim | Comportamento esperado |
| 000000 | 000000 | Nenhum |
| DDMMAA | 000000 | Data Inicio da situação em DDMMAA e sem Data Fim dessa mesma situação |
| DDMMAA | XXYYZZ | Data Inicio da situação em DDMMAA e Data Fim dessa mesma situação em XXYYZZ |
| 000000 | DDMMAA | Está na respetiva Situação até DDMMAA |

## Mediadores 🡪 JAP



### Ficheiro de Atualização de Mediadores (Jap\_Med\_YYYYMMDD.ASC)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização de mediadores no sistema JAP.

O ficheiro é executado semanalmente – domingos, às 16:00 – através de um package de SQL Server Integration Services (MED\_IM08\_JAP) e depositado no FTP Server (/MAILBOX\_ORACLE/CADASTRO/).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HP” – *HEADER* DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Referência do registo = “HP” |
| G .02 | 3 | 10 | Data do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .03 | 11 | 302 | Preenchido com espaços |

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE MEDIADORES**  **Tipo: txt**  **Sistema Mediadores → JAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 1 | Referência do registo = “01” |
| G .02 | 2 | 8 | Nº de máquina |
| G .03 | 9 | 11 | Nº de estabelecimento |
| G .04 | 12 | 66 | Nome do mediador |
| G .05 | 67 | 121 | Nome do estabelecimento |
| G .06 | 122 | 176 | Morada do estabelecimento |
| G .07 | 177 | 183 | Código postal |
| G .08 | 184 | 189 | Código de localidade |
| G .09 | 190 | 244 | Localidade |
| G .10 | 245 | 299 | Gerente |
| G .11 | 300 | 308 | Telefone do gerente |
| G .12 | 309 | 317 | Telemóvel do gerente |
| G .13 | 318 | 319 | Código de atividade |
| G .14 | 320 | 326 | Nº de mediador |

#### Trailer

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” TRAILER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Referência do registo = “TP” |
| G .02 | 3 | 10 | Contador de registos |
| G .03 | 11 | 33 | Preenchido com espaços |

## Mediadores 🡪 PJMC



### Ficheiro de criação de Mediadores (IM04PJMC\_YYYYMMDD.txt)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a criação de mediadores no Portal de Jogos Multicanal – PJMC.

O ficheiro é executado diariamente – 23:00 – através de um package de SQL Server Integration Services (MED\_IM04PJMC) e depositado no FTP Server (/MAILBOX\_PJMC/CADASTRO/)

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HP” – *HEADER* DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Referência do registo = “HA” |
| G .02 | 3 | 10 | Data do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .03 | 11 | 429 | Preenchido com 0’s |

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – CRIAÇÃO DE MEDIADORES**  **Tipo: txt**  **Sistema Mediadores → PJMC**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Referência do registo = “01” |
| G .02 | 3 | 8 | Nº de mediador |
| G .03 | 9 | 10 | Nº de estabelecimento |
| G .04 | 11 | 17 | Nº de máquina |
| G .05 | 18 | 19 | Tipo de máquina |
| G .06 | 20 | 74 | Nome do mediador |
| G .07 | 75 | 129 | Nome do estabelecimento |
| G .08 | 130 | 135 | Código de localidade |
| G .09 | 136 | 190 | Distrito |
| G .10 | 191 | 245 | Concelho |
| G .11 | 246 | 300 | Freguesia |
| G .12 | 301 | 355 | Morada |
| G .13 | 356 | 362 | Código postal |
| G .14 | 363 | 392 | Localidade postal |
| G.15 | 393 | 401 | Telefone |
| G.16 | 402 | 410 | Fax |
| G.17 | 411 | 411 | Status AM |
| G.18 | 412 | 412 | Status LI |
| G.19 | 413 | 413 | Status LN |
| G.20 | 414 | 414 | Status AD |
| G.21 | 415 | 429 | IP da máquina |

#### Trailer

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” TRAILER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Referência do registo = “TA” |
| G .02 | 3 | 8 | Contador de registos |
| G .03 | 11 | 429 | Preenchido com 0’s |

## SAP 🡪 Mediadores



### Ficheiro de incumprimentos (Ncobrados\_YYYYMMDD.txt)

#### Especificações

O SAP gera um ficheiro que a aplicação de Gestão de Mediadores integra com a informação relativa aos incumprimentos bancários.

O ficheiro é integrado diariamente, em intervalos horários – das 6:00 às 23:00 – através de um package de SQL Server Integration Services (MED\_IM09\_SAP).

#### Estrutura do ficheiro

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – CRIAÇÃO DE MEDIADORES**  **Tipo: txt**  **Sistema Mediadores → PJMC**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 2 | Tipo de jogo: AM ou LI |
| G .02 | 3 | 6 | Ano |
| G .03 | 7 | 8 | Semana |
| G .04 | 9 | 15 | Nº de máquina |
| G .05 | 16 | 19 | Código do banco |
| G .06 | 20 | 30 | Valor do incumprimento |
| G .07 | 31 | 41 | Valor já pago |
| G .08 | 42 | 52 | Valor em falta (saldo) |
| G .09 | 53 | 102 | Motivo |
| G .10 | 103 | 117 | Status |
|  | 118 | 125 | Data (AAAAMMDD) |

## Mediadores 🡪 SAP



### Ficheiro de Atualização de Mediadores (altmestre.txt)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização de mediadores no sistema SAP.

Este ficheiro é diário e contém os dados dos terminais. São enviados os terminais novos ou com actualizações. Caso não ocorram, o ficheiro apenas terá um *header* e um *trailler*.

Este ficheiro não tem header nem trailer.

#### Estrutura do Ficheiro Mediadores

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE MEDIADORES**  **Tipo: txt**  **Sistema Cadastros → SAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 1 | Referência do registo = “01” ou “02” ou “05” |
| G .02 | 2 | 7 | Código Agente |
| G .03 | 8 | 62 | Tipo Agente |
| G .04 | 63 | 107 | Nome Agente |
| G .05 | 108 | 111 | Nome Gerente |
| G .06 | 112 | 114 | Nome Estabelecimento |
| G .07 | 115 | 144 | Código Actividade |
| G .08 | 145 | 146 | Código Localidade |
| G .09 | 147 | 149 | Morada Estabelecimento |
| G .10 | 150 | 160 | Código Postal |
| G .11 | 161 | 180 | Localidade Postal |
| G .12 | 181 | 201 | Telefone Agente |
| G .13 | 202 | 204 | Telefone FAX Agente |
| **Descrição Dos Campos**  G .01 – Tipo de agente – Campo obsoleto, é ignorado no processamento em SAP  G .02 – Agente  G .03 – Nome do Agente  G .04 – Morada  G .05 – Codigo postal(4)  G .06 – Codigo postal(3)  G .07 – Localidade postal  G .08 – Linha distribuição – Campo obesoleto, já não existe o conceito  G .09 – Central receção – Campo obesoleto, já não existe o conceito  G .10 – NIF PT999999999  G .11 – NIB2 – Iformação não utilizada em SAP  G .12 – NIB1  G .13 – Situação mediador | | | |

### Ficheiro de Atualização de Estabelecimentos (IMO01SAPDSTEST.asc)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização de estabelecimentos no sistema SAP.

#### Estrutura do Ficheiro Estabelecimentos

#### Header

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IM01” – *HEADER* DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM01” |
| G .02 | 5 | 5 | “1” |
| G .03 | 6 | 13 | Data do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .04 | 14 | 100 | Preenchido a zeros |
| **Descrição Dos Campos Do Registo “IM01”**  G .01 – Tipo de ficheiro = “IM01”  G .02 – Tipo de registo = “1”  G .02 – Data do ficheiro (Ano/Mês/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro, preenchido a zeros | | | |

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE Estabelecimentos**  **Tipo: ASCII**  **Sistema Cadastros → SAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM01” |
| G .02 | 5 | 5 | “2” |
| G .03 | 5 | 11 | Firma |
| G .04 | 12 | 13 | Estabelecimento |
| G .05 | 14 | 63 | Morada |
| G .06 | 64 | 93 | Localidade |
| G .07 | 94 | 100 | Código Postal |
| **Descrição Dos Campos**  G .01 – Referência do registo = “IM01”  G .02 – Tipo de registo = “2”  G .03 – Firma  G .04 – Estabelecimento  G .05 – Morada  G .06 – Localidade  G .07 – Código postal | | | |

#### Trailer

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IM01” TRAILER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM01” |
| G .02 | 5 | 5 | “9” |
| G .03 | 6 | 11 | Nº de registos excluindo o header e o trailer |
| G .04 | 12 | 100 | Preenchido a zeros |
| **Descrição Dos Campos Do Registo “IM01”**  G .01 – Tipo de ficheiro = “IM01”  G .02 – Tipo de registo = “9”  G .02 – Nº de registos excluindo o header e o trailer  G .03 – Reservado para o Futuro, preenchido a zeros | | | |

### Ficheiro de Atualização de Máquinas (IMO2SAPDSMAQ.asc)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização de máquinas no sistema SAP. O ficheiro é gerado através de um package de SQL Server Integration Services (MED\_IM10\_SAP\_DISTRIB) executado diariamente às 6:30.

#### Estrutura do Ficheiro Atualização de Máquinas

#### Header

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IM02” – *HEADER* DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM02” |
| G .02 | 5 | 5 | “1” |
| G .03 | 6 | 13 | Data do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .04 | 14 | 23 | Preenchido a zeros |
| **Descrição Dos Campos Do Registo “IM01”**  G .01 – Tipo de ficheiro = “IM01”  G .02 – Tipo de registo = “1”  G .02 – Data do ficheiro (Ano/Mês/Dia)  G .03 – Reservado para o Futuro, preenchido a zeros | | | |

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE MÀQUINAS**  **Tipo: ASCII**  **Sistema Cadastros → SAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM02” |
| G .02 | 5 | 5 | “2” |
| G .03 | 6 | 11 | Firma |
| G .04 | 12 | 13 | Estabelecimento |
| G .05 | 14 | 20 | Máquina |
| G .06 | 21 | 21 | Situação AM |
| G .07 | 22 | 22 | Situação LI |
| G .08 | 23 | 23 | Situação LN |
| **Descrição Dos Campos**  G .01 – Referência do registo = “IM02”  G .02 – Tipo de registo = “2”  G .03 – Firma  G .04 – Estabelecimento  G .05 – Máquina  G .06 – Situação AM – 1 Ativo, 0 Inativo  G .07 – Situação LI – 1 Ativo, 0 Inativo  G .08 - Situação LN – 1 Ativo, 0 Inativo | | | |

#### Trailer

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IM02” TRAILER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII**  **Registo Inicial**  **Ocorrência: Obrigatória** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 4 | Referência do registo = “IM02” |
| G .02 | 5 | 5 | “9” |
| G .03 | 6 | 11 | Nº de registos excluindo o header e o trailer |
| G .04 | 12 | 100 | Preenchido a zeros |
| **Descrição Dos Campos Do Registo “IM01”**  G .01 – Tipo de ficheiro = “IM01”  G .02 – Tipo de registo = “9”  G .02 – Nº de registos excluindo o header e o trailer  G .03 – Reservado para o Futuro, preenchido a zeros | | | |

### Ficheiro de Atualização de NIB Máquinas LI (IMO6\_SAP\_Nib.txt)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização dos NIBS das máquinas no sistema SAP. O ficheiro é gerado através de um package de SQL Server Integration Services (MED\_IM06\_Maq\_NIBS) executado semanalmente (domingos, às 6:00).

Este ficheiro não tem header nem trailer.

#### Estrutura do Ficheiro Atualização de NIB das Máquinas

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE MÀQUINAS**  **Tipo: ASCII**  **Sistema Cadastros → SAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 7 | Máquina |
| G .02 | 8 | 13 | Mediador |
| G .03 | 14 | 15 | Estabelecimento |
| G .04 | 16 | 70 | Nome Firma |
| G .05 | 71 | 120 | Morada |
| G .06 | 121 | 128 | Código postal |
| G .07 | 129 | 158 | Localidade postal |
| G .08 | 159 | 179 | NIB AM |
| G .09 | 180 | 200 | NIB LI |
| G .10 | 201 | 221 | NIB LN |
| **Descrição Dos Campos**  G .01 – Máquina  G .02 – Mediador  G .03 – Estabelecimento  G .04 – Nome de firma  G .05 – Morada  G .06 – Código postal – xxxx-xxx  G .07 – Localidade postal  G .08 – NIB AM  G .09 – NIB LI  G .10 - NIB LN | | | |

### Ficheiro de Atualização de Balcões Bancários (tbalcoes.txt)

#### Especificações

A aplicação de Gestão de Mediadores gera um ficheiro para a atualização de balcões bancários no sistema SAP.

Este ficheiro não tem header nem trailer.

#### Estrutura do Ficheiro Atualização de Balcões Bancários

#### Body

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO – ATUALIZAÇÃO DE BALCÔES BANCÁRIOS**  **Tipo: txt**  **Sistema Cadastros → SAP**  **Ocorrência: Registo Inicial e Actualizações** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campos** | **Posições** | | **Conteúdo** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | 1 | 8 | Chave banco |
| G .02 | 9 | 68 | Nome Banco |
| G .03 | 69 | 103 | Morada |
| G .04 | 104 | 138 | Localidade |
| G .05 | 139 | 178 | Agencia |
| G .06 | 179 | 182 | Código postal |
| **Descrição Dos Campos**  G .01 – Chave banco  G .02 – Nome Banco  G .03 – Morada  G .04 – Localidade  G .05 – Agencia  G .06 – Código postal | | | |

## LN Oracle 🡪 Millennium



### Ficheiro de Códigos (COD\_<C/P>EEAA\_DDDD.DAT)

#### Especificações

Nome do Ficheiro: **COD\_<C/P>EEAA\_DRAW.XXX**, onde os seguintes campos correspondem a:

* C –> Lotaria Clássica ou P –> Lotaria Popular;
* EE – Semana da Extração;
* AA – Ano da Extração;
* DRAW - Nº Interno da extração para o Millennium (picture = 9(04)), formato (0000)
* XXX – DAT (Primeira vez) ou Número Sequencial começando em 001 para as trocas de frações de bilhetes.

Ficheiro que contém todos os bilhetes (não ordenados) para determinada extração.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | | Registo Inicial e nas Trocas | |
| Campos | | Posições | | Picture | | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Bilhete | | 1 | 5 | 9 (05) | | Número Bilhete | | Sim |
| Espaços | | 6 | 6 | X (01) | | Espaços | | Sim |
| Série | | 7 | 8 | 9 (02) | | Número Série | | Sim |
| Espaços | | 9 | 9 | X (01) | | Espaços | | Sim |
| Fração | | 10 | 11 | 9 (02) | | Número Fração | | Sim |
| Espaços | | 12 | 12 | X (01) | | Espaços | | Sim |
| Código Segurança | | 13 | 17 | 9 (05) | | Código Segurança, sempre a zeros nos etickets (virtuais do terminal) | | Sim |
| Espaços | | 18 | 18 | X (01) | | Espaços | | Sim |
| Tipo de Bilhete | | 19 | 19 | X (01) | | Tipo de bilhete (Impresso/Virtual) | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Bilhete – Número do bilhete da lotaria (de 00.000 a xx.xxx)  Série – Identificação da série (de 00 até xx)  Fração – Identificação da fração (de 00 até xx)  Código Segurança – Primeira vez ou Novo Código em caso de Troca, sempre a zeros nos etickets (virtuais do terminal)  Tipo de Bilhete – Identificação de Tipo de Bilhete : I (bilhete impresso); V (bilhete virtual) | | | | | | | | |

### Ficheiro do Plano de Prémios (ORCPLO)

#### Especificações

O ficheiro do Plano de Prémios deverá conter os dados gerais do plano de prémios.

É gerado no sistema LN Oracle, após carregamento dos planos de Prémios e integrado no Millennium.

O corpo do ficheiro os dados do plano de prémios tem dois formatos distintos:

* Referência 1 - para as características do plano;
* Referência 2 - para as características dos prémios a atribuir.

Nome do Ficheiro: **ORCPLO\_<C/P>PLO\_NUM.ASC**, onde os seguintes campos correspondem a:

* C –> Lotaria Clássica ou P –> Lotaria Popular;
* PLO\_NUM = Código do Millennium do Plano de Prémios (picture = 9(4)).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | | | | | | | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | | | ASCII | | | | | | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | A Pedido |
| **Campos** | | | | | | | | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| De | Até |
| Referência do Registo | | | | | | | | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | | Sim |
| Data de Geração | | | | | | | | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração do ficheiro no formato (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | | | | | | | | 11 | 137 | X (127) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
|  |  | |  |  |  |  |

#### Corpo do Ficheiro -> referência 01

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | | | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII  Referência = 01 | | | | | | **Ocorrência** | | A Pedido | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** | | |
| De | Até |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | | Referência do Registo = “01” | | | Sim | |
| Plano de Prémios  (PLO\_NUM) | | 3 | 6 | 9 (04) | | Código do Plano de Prémios | | | Sim | |
| Tipo de Lotaria  (PLO\_LOT) | | 7 | 7 | 9 (01) | | 0 = CLASSICA ou 5 = POPULAR | | | Sim | |
| Número de bilhetes por série  (PLO\_TOT\_BILH) | | 8 | 13 | 9 (06) | | Nº de bilhetes por série | | | Sim | |
| Número de séries  (PLO\_SR para clássica)  (plo\_n\_serie para popular) | | 14 | 15 | 9 (02) | | Nº de Séries  GTECH pediu para campo ir vazio, não é usado, vai vazio. | | | Não | |
| Número de frações por bilhete  (PLO\_N\_SERIE para clássica)  (PLO\_SR para popular) | | 16 | 17 | 9 (02) | | Nº de frações por bilhete | | | Sim | |
| Preço de cada Fração  (PLO\_PRECO\_FR) | | 18 | 23 | 9 (4,2) | | Preço de cada fração | | | Sim | |
| Tipo de Emissão (PLO\_TP\_EMIS) no Millennium é sempre ORDINARIA exceto para a lotaria europeia | | 24 | 43 | X (20) | | ORDINARIA, EXTRAORDINARIA ou ESPECIAL | | | Sim | |
| Número de Divisões  (DPO\_DIV) | | 44 | 45 | 9 (02) | | Número de divisões | | | | Sim |
| Número de Prémios p séries restantes  É o nº de flags a N | | 46 | 47 | 9 (02) | | Número de Prémios por séries restantes | | | | Sim |
| Campo Vazio | | 48 | 137 | X(90) | | Reservado para futuro | | | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive)  Plano de Prémios – Código do Plano de Prémios  Tipo de Lotaria (CLASSICA ou POPULAR)  Número de bilhetes por série  Número de séries (GTECH pediu para campo ir vazio)  Número de frações por bilhete  Preço de cada Fração  Tipo de Emissão – (ORDINARIA ou EXTRAORDINARIA ou ESPECIAL), no Millennium é sempre ORDINARIA exceto para a lotaria europeia  Número de Divisões  Número de prémios para séries restantes (Número de Flags a N) | | | | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro –> referência 02

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | | | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII  Referência = 02 | | | |  | **Ocorrência** | | A Pedido | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** | | |
| De | Até |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “02” | | | Sim | |
| Plano de Prémios  (plo\_num) | | 3 | 6 | 9 (04) | Código do Plano de Prémios | | | Sim | |
| Divisão | | 7 | 8 | 9 (02) | Divisão | | | Sim | |
| Série Sorteada Flag | | 9 | 9 | X (01) | Y ou N | | | Sim | |
| Quantidade de Ganhadores | | 10 | 14 | 9 (5) | Nº de vencedores | | | Sim | |
| Valor do Prémio | | 15 | 26 | 9 (8,4) | Valor do prémio, em euros | | | Sim | |
| Tipo de prémio | | 27 | 46 | X (20) | DIGITOS, SEQUENCIA, APROXIMACAO, CENTENAS | | | Sim | |
| Bolas saídas | | 47 | 48 | 9 (02) | Nº Bolas | | | | Sim |
| Dígitos | | 49 | 50 | 9 (02) | 01, 02, 03, 04, 05 | | | | Sim |
| Do | | 51 | 52 | 9 (02) | 00, 01, 02, 03, 04 | | | | Sim |
| DPPTYP | | 53 | 53 | 9 (01) | Tipo do prémio:  1 – Aproximação;  2 – Centenas;  3 – Sequência;  4 – Dígitos. | | | | Sim |
| Campo vazio | | 54 | 137 | X(84) | Reservado para futuro | | | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive)  Plano de Prémios – Código do Plano de Prémios  Tipo de Lotaria (CLASSICA ou POPULAR)  Número de bilhetes por série  Número de séries (GTECH pediu para campo ir vazio)  Número de frações por bilhete  Preço de cada fração  Tipo de Emissão – (ORDINARIA ou EXTRAORDINARIA ou ESPECIAL), no Millennium é sempre ORDINARIA exceto para a lotaria europeia  Número de Divisões  Número de prémios para séries restantes (Número de Flags a N) | | | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | On Demand |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 137 | X (127) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

### Ficheiro de Extrações (ORCEXT)

#### Especificações

O ficheiro de Extrações da Lotaria Nacional deverá conter os dados relativos a cada extração.

Referência do Ficheiro: **ORCEXT\_<C/P>AAAAMMDD.ASC** onde os seguintes campos correspondem a:

* C – Lotaria Clássica ou P - Lotaria Popular;
* AAAAMMDD - data da geração do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | A pedido |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 195 | X (184) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | A pedido |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” | | Sim |
| Semana da Extração | | 3 | 4 | 9 (02) | Nº da Semana | | Sim |
| Ano da Extração | | 5 | 8 | 9 (04) | Ano | | Sim |
| Título Abreviado da Extração | | 9 | 32 | X (24) | Descrição abreviada | | Sim |
| Data prevista para abertura da Extração | | 33 | 46 | 9 (14) | Data abertura (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Data fecho da Extração | | 47 | 60 | 9 (14) | Data fecho (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Data Extração | | 61 | 74 | 9 (14) | Data extração (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Data início pagamento de prémios | | 75 | 88 | 9 (14) | Data início pagamento de prémios (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Data fim pagamento de prémios | | 89 | 102 | 9 (14) | Data fim pagamento de prémios (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Plano de Prémios | | 103 | 106 | 9 (04) | Código do plano de prémios | | Sim |
| Data de Purge | | 107 | 115 | 9 (08) | Data para o purge da emissão no Millennium (AAAAMMDD) | | Sim |
| Quantidade de séries | | 116 | 117 | 9 (02) | DPANUMSER :Quantidade de séries por extração | | Sim |
| DRAW | | 118 | 121 | 9(04) | Nº interno da extração para o Millennium | | Sim |
| Filler | | 122 | 195 | X(75) | Reservado para o futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive)  Semana da extração – Código que indica a que semana se refere a extração  Ano da extração – Código que indica a que ano se refere a extração  Título Abreviados da extração – Título da extração, que será relacionada com a informação da face da fração do bilhete de lotaria  Data prevista de abertura – Data de abertura para uma extração (= LN Oracle data -> atualização no processo das vendas)  Data fecho - Data de fecho do concurso para uma extração ( = LN Oracle Data extração) ->)  Data extração  Data início pagamento de prémios de uma extração ( = LN Oracle Data sorteio)  Data fim pagamento de prémios de uma extração ( = LN Oracle Data caducidade)  Código do plano de prémios – Código indicando o plano de prémios associado a esta extração  Data de Purge - Data para o purge da emissão no Millennium  DPANUMSER - Quantidade de séries por extração  Dia de fecho do Jogo - Dia da semana em que fecha o jogo  DRAW \_ Nº interno da extração para o Millennium (será gerado essa extração com a leitura deste ficheiro  Filler - Reservado para o futuro | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | A pedido |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Filler | | 11 | 195 | X (184) | Reservado para futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 01252003 Lotaria Comemorativa do 68º Aniversário do Inatel 200306150 01010 2003061600101 02003062500101 020030 9250010 10020 |
| TP00000003 |

### Ficheiro de Vendas Físicas (ORCPAS)

#### Especificações

Ficheiro diário que contém todos os bilhetes levantados pela SCML, no LN Oracle, no próprio dia.

Nome do Ficheiro: **ORCPAS\_<C/P>AAAAMMDD.ASC** onde os seguintes campos correspondem a:

* C – Lotaria Clássica ou P - Lotaria Popular;
* AAAAMMDD - data da geração do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 28 | X (18) | Reservado para Futuro | | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” | | | Sim |
| Tipo Jogo | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo | | | Sim |
| Número Extração | | 4 | 9 | 9 (06) | Número Extração (SSAAAA) | | | Sim |
| Serie | | 15 | 16 | 9 (02) | Número de Série | | | Sim |
| Bilhete | | 10 | 14 | 9 (05) | Número do Bilhete | | | Sim |
| Fração | | 17 | 18 | 9 (02) | Fração | | | Sim |
| Código Agente | | 19 | 25 | 9 (07) | Código Agente | | | Sim |
| Campo vazio | | 26 | 28 | X(18) | Reservado para o futuro | | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Referência do Registo – “01” (Passive)  Tipo Jogo – 0 = Clássica; 5 = Popular  Extração – Número da Extração (Semana/Ano)  Bilhete Inicial – Número do Bilhete  Série – Número da Série  Fração – Número da Fração  Agente – Código do Agente/Terminal | | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | | Sim |
| Campo vazio | | 11 | 28 | X (18) | Reservado para Futuro | | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Referência do registo – Referência do registo = “TP” (Trailler Passive)  Total de Registos – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  Reservado para o Futuro - Campo vazio | | | | | | | | |

### Ficheiro de Prestação de Contas (ORCINV)

#### Especificações

Nome do Ficheiro: **ORCINV\_SSAAAA.ASC**

Ficheiro Semanal com toda a informação necessário à prestação de contas necessária para o relatório do Altura.

* SS – Semana da Prestação de Contas;
* AAAA – Ano da semana;

IMPORTANTE: A prestação de contas é feita por estabelecimento, se este tiver mais que um terminal a informação será igual em todos os seus terminais, assim a informação é duplicada nos terminais neste ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Semanal | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 40 | X (30) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Semanal | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “01” | | Sim |
| Semana | | 3 | 4 | 9(02) | Semana (SS) | | Sim |
| Ano | | 5 | 8 | 9(04) | Ano (AAAA) | | Sim |
| Nº Mediador | | 9 | 15 | 9(07) | Nº mediador | | Sim |
| Firma: Sinal Prestação Contas | | 16 | 16 | X(01) | Sinal \* (Débito, Crédito, Z) | | Sim |
| Firma: Valor Prestação Contas | | 17 | 28 | 9(+09,02) | Valor a pagar ou receber em € | | Sim |
| Firma: Saldo a transitar | | 29 | 40 | 9(+09,02) | Valor do saldo a transitar em € | | Sim |
| Firma: Quantidade Vendas Virtuais | | 41 | 48 | 9(08) | Quantidade Vendas Online | | Sim |
| Firma: Valor Vendas Virtuais | | 49 | 60 | 9(+09,02) | Valor das vendas Online em € | | Sim |
| Firma: Quantidade Vendas Físicas | | 61 | 68 | 9(08) | Quantidade Vendas Físicas | | Sim |
| Firma: Valor Vendas Físicas | | 69 | 80 | 9(+09,02) | Valor das vendas Físicas em € | | Sim |
| Firma: Quantidade Devoluções | | 81 | 88 | 9(08) | Quantidade Devoluções | | Sim |
| Firma: Valor Devoluções | | 89 | 100 | 9(+09,02) | Valor das Devoluções em € | | Sim |
| Firma: Valor Comissões Online | | 101 | 112 | 9(+09,02) | Valor Comissões Online em € | | Sim |
| Firma: Valor Comissões Offline | | 113 | 124 | 9(+09,02) | Valor Comissões Offline em € | | Sim |
| Firma: Balanço semana anterior | | 125 | 136 | 9(+09,02) | Saldo da semana anterior em € | | Sim |
| Firma: Valor já pago | | 137 | 148 | 9(+09,02) | Valor já pago em € | | Sim |
| Firma: Quantidade Prémios Pagos | | 149 | 156 | 9(08) | Quantidade Prémios Pagos | | Sim |
| Firma: Valor Prémios Pagos | | 157 | 168 | 9(+09,02) | Valor Prémios Pagos em € | | Sim |
| Firma: Valor diferenças | | 169 | 180 | 9(+09,02) | Valor diferenças em € | | Sim |
| Firma: Quantidade Cancelamentos | | 181 | 188 | 9(08) | Quantidade Cancelamentos | | Sim |
| Firma: Nº da máquina representante | | 189 | 195 | 9(07) | Nº máquina representante da firma | | Sim |
| Estabelecimento: Sinal Prestação Contas | | 196 | 196 | X(01) | Sinal \* (Débito, Crédito, Z) | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Prestação Contas | | 197 | 208 | 9(+09,02) | Total do Estabelecimento em € | | Sim |
| Estabelecimento: Quantidade Vendas Virtuais | | 209 | 216 | 9(08) | Quantidade Vendas Online | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Vendas Virtuais | | 217 | 228 | 9(+09,02) | Valor das vendas Online em € | | Sim |
| Estabelecimento: Quantidade Vendas Físicas | | 229 | 236 | 9(08) | Quantidade Vendas Físicas | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Vendas Físicas | | 237 | 248 | 9(+09,02) | Valor das vendas Físicas em € | | Sim |
| Estabelecimento: Quantidade Devoluções | | 249 | 256 | 9(08) | Quantidade Devoluções | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Devoluções | | 257 | 268 | 9(+09,02) | Valor das Devoluções em € | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Comissões Online | | 269 | 280 | 9(+09,02) | Valor Comissões Online em € | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Comissões Offline | | 281 | 292 | 9(+09,02) | Valor Comissões Offline em € | | Sim |
| Estabelecimento: Balanço semana anterior | | 293 | 136 | 9(+09,02) | Saldo da semana anterior em € | | Sim |
| Estabelecimento: Valor já pago | | 305 | 316 | 9(+09,02) | Valor já pago em € | | Sim |
| Estabelecimento: Quantidade Prémios Pagos | | 317 | 324 | 9(08) | Quantidade Prémios Pagos | | Sim |
| Estabelecimento: Valor Prémios Pagos | | 325 | 336 | 9(+09,02) | Valor Prémios Pagos em € | | Sim |
| Estabelecimento: Valor diferenças | | 337 | 348 | 9(+09,02) | Valor diferenças em € | | Sim |
| Estabelecimento: Quantidade Cancelamentos | | 349 | 356 | 9(08) | Quantidade Cancelamentos | | Sim |
| Código Estabelecimento | | 357 | 358 | 9(02) | Código Estabelecimento | | Sim |
| Filler | | 359 | 371 | X(13) | Reservado para futuro | | Não |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Sinal (D para débito; C para crédito; Z se null, a informação não vai aparecer no talão do terminal)  Códigos de tipo de movimento no LN Oracle:  Vendas Online – Tipo 5  Vendas Offline – Tipo 1  Devoluções – Tipo 2  Comissões Online – Tipo 7  Comissões Offline – Tipo 6  Balanço – Tipo 9  Valor já pago – Tipo 4  Prémios Pagos – Tipo 3  Diferenças – Tipo 8  Cancelamentos – Tipo 11 | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 40 | X (30) | Reservado para Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do registo – Referência do registo = “TP” (Trailler Passive)  Total de Registos – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  Reservado para Futuro – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

### Ficheiro de Secante do PJMC (ORCSNC)

#### Especificações

Nome do Ficheiro: **ORCSNC\_<C/P>\_AAAAMMSS.ASC**, onde os seguintes campos correspondem a:

* C – Lotaria Clássica;
* P – Lotaria Popular;
* EE – Semana da Extracção;
* AAAA – Ano da Extracção;

Ficheiro do LNOracle que contém a secante disponibilizada ao PJMC para obtenção de vencedores.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | |  | |
| Campos | | Posições | | Picture | | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 32 | X (22) | | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | |  | |
| Campos | | Posições | | Picture | | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | | Referência do registo = “01” | | Sim |
| Bilhete | | 3 | 7 | 9 (05) | | Número do Bilhete | | Sim |
| Série | | 8 | 9 | 9 (02) | | Número Emissão | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Referência do Registo – “01”  Bilhete – Número do Bilhete  Série – Número da Emissão | | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | |  | |
| Campos | | Posições | | Picture | | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 20 | X (10) | | Reservado para Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Referência do registo – Referência do registo = “TP” (Trailler Passive)  Total de Registos – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  Reservado para Futuro – Reservado para o Futuro | | | | | | | | |

## LN Oracle 🡪 Banca



### LN Oracle 🡪Banca (Envio) / Banca 🡪 LN Oracle (Retorno)

#### Especificações

Ficheiro diário para a banca com toda a informação referente às cobranças e respetivo ficheiro de retorno.

Nome do Ficheiro: **LNXXX<C/D><E/R>** , onde os seguintes campos correspondem a:

* XXX – código numérico da Entidade Bancária;
* C/D = movimento a crédito ou débito na conta dos mediadores;
* E = Envio/ R = Retorno.

#### Tabela de Nomenclatura dos Ficheiros por Instituição Bancária

|  |  |
| --- | --- |
| ***Banco*** | ***Ficheiro Origem*** |
| BES | LN007C<E/R>  LN007D<E/R> |
| BBPI | LN010C<E/R>  LN010D<E/R> |
| BTA | LN018C<E/R>  LN018D<E/R> |
| BCP | LN033C<E/R>  LN033D<E/R> |
| CGD | LN035D<E/R>  LN035C<E/R> |
| MPG | LN036C<E/R>  LN036D<E/R> |
| BANIF | LN038D<E/R>  LN038C<E/R> |
| CCCAM | LN045C<E/R>  LN045D<E/R> |

#### Tabela de códigos de situação de contas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cód | Descrição | Observações |
| 00 | Normal, lançamento executado |  |
| 01 | Não existe autorização de débito |  |
| 02 | Recusa de débito pelo Banco |  |
| 03 | Conta sem saldo ou saldo insuficiente |  |
| 04 | Conta inexistente |  |
| 05 | Registo inválido |  |
| 06 | Cancelamento de instruções (pelo cliente) |  |
| 07 | Dados do NIB da conta ordenante inválidos | Ficheiro rejeitado |
| 08 | Dados do NIB da conta destinatária inválidos e não corrigidos pelo Banco | Operação rejeitada |
| 09 | Dados do NIB da conta destinatária inválidos corrigidos pelo banco | Operação aceite – ordenante deverá corrigir NIB no seu SI |
| 10 | Conta destinatária não movimentável | Operação rejeitada |
| 11 | Operação com o campo ref. na empresa inválido | Operação rejeitada |
| 12 | Recusa da operação pelo cliente | Operação rejeitada |
| 13 | Código de moeda inválido | Ficheiro rejeitado |
| 14 | Conta ordenante não movimentável | Ficheiro rejeitado |
| 15 | Não aceitável das instruções (pelo banco) | Ficheiro rejeitado se débito ao ordenante  Operação rejeitada se débito ao destinatário |
| 16 | Cancelamento das instruções (pelo banco) | Operação rejeitada |
| 17 | Valor superior ao montante máximo autorizado | Operação rejeitada |

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII | Tipo Registo = 1 | | | Ocorrência |  | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” | | Sim |
| Tipo Registo | | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo = 1 | | Sim |
| Tipo Operação | | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação = 12 crédito ou 64 débito | | Sim |
| Situação Conta | | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta | |  |
| Situação Registo | | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo | |  |
| NIB – Código Banco | | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco | |  |
| NIB – Código Balcão | | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão | |  |
| NIB – Número Conta | | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta | |  |
| Dígito Controlo | | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo | |  |
| Código Moeda | | 31 | 33 | X (03) | Código Moeda | |  |
| Data Processamento (AAAAMMDD) | | 34 | 41 | 9 (08) | Data Processamento (AAAAMMDD) | |  |
| Referência Ordenante | | 42 | 61 | X (20) | Referência Ordenante | |  |
| Reservado para Futuro | | 62 | 80 | X (19) | Reservado para Futuro | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 1  Referência do Registo = “PS2”  Tipo de Registo = 1 (Registo Início – um por tipo de serviço prestado)  Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência – Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  Código da Situação da Conta (Conforme tabela acima)  Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimento foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em Reg. Início ou Total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento | | | | | | | |
| NIB – Código do Banco  NIB – Código do Balcão (Agência)  NIB – Número da Conta do Ordenante (sempre SCML)  NIB – Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  Código da Moeda do Movimento (=”EUR” – Euros)  Data do Processamento Ano/Mês/Dia  SCML: Data desejável do lançamento à Conta do Ordenante  Banco: Data efetiva do lançamento à Conta Ordenante  Referência do Ordenante (Campo Livre para dados)  Reservado para Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| Tipo: | ASCII | Tipo Registo = 2 | | Ocorrência | | Diária |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |  |
| Tipo Registo | | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo = 2 |  |
| Tipo Operação | | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação = 12 crédito ou 64 débito |  |
| Situação Conta | | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta |  |
| Situação Registo | | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |  |
| NIB – Código Banco | | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |  |
| NIB – Código Balcão | | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |  |
| NIB – Número Conta | | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |  |
| Dígito Controlo | | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |  |
| Valor | | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |  |
| Referência Empresa | | 44 | 63 | X (20) | Referência Empresa |  |
| Referência Transferência | | 64 | 78 | X (15) | Referência Transferência |  |
| Reservado para Futuro | | 79 | 80 | X (2) | Reservado para Futuro |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 2**  Referência do Registo = ‘PS2’  Tipo de Registo = 2 (Registo movimento – um por lançamento)  Código do Tipo da Operação  Se um pagamento = 12 (Transferência – Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  Código da Situação da Conta (conforme tabela anexa)  Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimentos que foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em reg. Início ou total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento  NIB – Código de banco  NIB – Código de balcão (agencia)  NIB – Número da conta ordenante (agente terminal ou agente banco – Lotaria Nacional)  Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  Importância a movimentar  Referência da empresa  X(01) = 0  X(06) = Semana/Ano (SSAAAA)  X(06) = Firma  X(07) = Mediador    Referência transferência (campo livre em branco)  Reservado para futuro | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII | Tipo Registo = 9 | | | Ocorrência | | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do Registo = “PS2” | | 1 | 3 | X (03) | | Referência do Registo = “PS2” | |  |
| Tipo Registo | | 4 | 4 | 9 (01) | | Tipo Registo = 9 | |  |
| Tipo Operação | | 5 | 6 | 9 (02) | | Tipo Operação = 12 crédito ou 64 débito | |  |
| Espaços | | 7 | 8 | X (02) | | Preenchido a zeros | |  |
| Situação Registo | | 9 | 9 | 9 (01) | | Situação Registo | |  |
| Espaços | | 10 | 15 | X (06) | | Preenchido a zeros | |  |
| Total Registos | | 16 | 29 | 9 (14) | | Total Registos tipo 2 | |  |
| Importância Total | | 30 | 42 | 9 (11) V99 | | Importância Total | |  |
| Reservado para Futuro | | 43 | 80 | X (38) | | Reservado para Futuro | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 9**  Referência do Registo = “PS2”  Tipo de Registo = 9 (Registo Trailler – um por tipo de serviço prestado)  Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência - Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  Preenchido com zeros  Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimento foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em Reg. Início ou Total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento  Preenchido com zeros  Total Registos tipo 2 não conta header nem trailler  Importância Total  Reservado para Futuro (Preenchido com zeros) | | | | | | | | |

## LN Oracle 🡪 SAP



### SAP\_AAAMMDD.DAT

#### Especificações

Ficheiro de *interface* para o SAP onde deverá conter todas as linhas dos movimentos a débito e a crédito relativos a esse dia. A todas as linhas deste ficheiro e na sequência do novo desenvolvimento, será acrescida:

* Numero de semana extração;

Nome do Ficheiro: **SAP\_AAAAMMDD.DAT**, onde os seguintes campos correspondem a:

* AAAA – Ano;
* MM – Mês;
* DD – Dia;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | *Header* do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Moeda | | 3 | 5 | X (03) | Moeda (EUR) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 6 | 12 | X (07) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### 

#### Corpo do Ficheiro

#### Referências 1,2,21,22,31,32,41 e 42:

* **01** - Vendas Ilíquidas (Jogo levantado)
* **02** – Devoluções Ilíquidas (Jogo devolvido)
* **21** – Comissão de vendas
* **22** - Comissão de Devoluções
* **31** - Estorno de Vendas Ilíquidas
* **32 -** EstornodeDevoluções Ilíquidas (jogo devolvido)
* **41 -** Estorno deComissão de vendas
* **42 –** EstornoComissão de Devoluções

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Filler | | 3 | 3 | X (01) | “ “ | | Não |
| Tipo\_Jogo | | 4 | 4 | X (01) | 0 = Clássica; 5 = Popular | | Sim |
| Extração | | 5 | 12 | X (08) | AAAAMMEE | | Sim |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante | | Sim |
| Código da firma | | 25 | 30 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 12 e 13:

* **12, 13 –** Pagamento em cheque ou numerário feito pelos agentes.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| LISPOR | | 3 | 3 | X (01) | 1 = Lisboa, 2 = Porto | | Sim |
| Filler | | 4 | 12 | X (09) | “ “ | | Não |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante | | Sim |
| Código da firma | | 25 | 30 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 08 e 09:

* **08** – Devolução de cheque por falta de provisão
* **09** – Estorno da devolução de cheque por falta de provisão

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Banco\_devolveu | | 3 | 6 | X (04) | Código do Banco | | Sim |
| Filler | | 7 | 14 | X (08) | “ “ | | Não |
| Valor | | 15 | 28 | X (12) | Montante | | Sim |
| Código da firma | | 27 | 32 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 33 | 40 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 41 | 46 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 10 e 11:

* **10** – Juros debitados aos agentes.
* **11** – Estorno dos juros debitados aos agentes.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | | Sim |
| Filler | | 3 | 12 | X (08) | “ “ | | | Não |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante | | | Sim |
| Código da firma | | 25 | 30 | X (06) | Nº Agente | | | Sim |
| Data\_lancamento | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |

#### Referências 51:

* **51** - Vendas Virtuais

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Filler | | 3 | 3 | X (01) | “ “ | | Não |
| Tipo\_Jogo | | 4 | 4 | X (01) | 0 = Clássica; 5 = Popular | | Sim |
| Extração | | 5 | 12 | X (08) | AAAAMMEE | | Sim |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante bruto | | Sim |
| Código da firma | | 25 | 30 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 61:

* **61** – Comissão de Vendas Virtuais

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Filler | | 3 | 3 | X (01) | “ “ | | Não |
| Tipo\_Jogo | | 4 | 4 | X (01) | 0 = Clássica; 5 = Popular | | Sim |
| Extração | | 5 | 12 | X (08) | AAAAMMEE | | Sim |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante bruto | | Sim |
| Código da firma | | 25 | 30 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 23 e 24:

* **23** - Pagamentos em transferência bancária feitos pelos agentes.
* **24** - Transferências bancárias devolvidas.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Código do Banco | | 3 | 4 | 9 (04) | Referencia do banco | | Sim |
| Data valor | | 7 | 14 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Valor | | 15 | 26 | X (12) | Montante | | Sim |
| Código da firma | | 27 | 32 | X (06) | Nº Agente | | Sim |
| Data\_lancamento | | 33 | 40 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 41 | 46 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 71 e 73:

* **71 -** Saldo semana (Sempre a debito)
* **73** - Excesso de devoluções (Sempre a debito)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Código de firma | | 3 | 8 | 9 (06) | Nº Agente | | Sim |
| CD\_TP | | 9 | 9 | 9 (01) | Tipo de prestação (1-Debito, 2-Credito) | | Sim |
| Valor | | 10 | 21 | X (12) | Montante | | Sim |
| Data\_lancamento | | 22 | 29 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Agente | | 30 | 36 | X (07) | Maquina representante | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 37 | 42 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 91 e 92:

* **91 –** Cobrança LN (sempre a crédito)
* **92** – Reembolso LN (sempre a débito)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Código de firma | | 3 | 8 | 9 (06) | Nº Agente | | Sim |
| Valor | | 9 | 20 | x (12) | Montante | | Sim |
| Data valor | | 21 | 28 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Agente | | 29 | 35 | X (07) | Maquina representante | | Sim |
| Código do Banco | | 36 | 39 | 9 (04) | Referencia do banco | | Sim |
| Data\_lancamento | | 40 | 45 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 48 | 51y | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 93:

* **93 –** Não cobrados

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Código de firma | | 3 | 8 | 9 (06) | Nº Agente | | Sim |
| Valor | | 9 | 20 | x (12) | Montante | | Sim |
| Data valor | | 21 | 28 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Agente | | 29 | 35 | X (07) | Maquina representante | | Sim |
| Código do Banco | | 36 | 39 | 9 (04) | Referencia do banco | | Sim |
| SIT\_CBR | | 40 | 41 | 9(02) | Situação Cobrança | | Sim |
| Data\_lancamento | | 42 | 49 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 50 | 55 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências 95:

* **95 –** Revogação de Cobrança LN

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Código de firma | | 3 | 8 | 9 (06) | Nº Agente | | Sim |
| Valor | | 9 | 20 | x (12) | Montante | | Sim |
| Data valor | | 21 | 28 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Agente | | 29 | 35 | X (07) | Maquina representante | | Sim |
| Código do Banco | | 36 | 39 | 9 (04) | Referencia do banco | | Sim |
| SIT\_CBR | | 40 | 41 | 9(02) | Situação Cobrança | | Sim |
| Data\_lancamento | | 42 | 49 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 50 | 55 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Trailler do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | *Trailler* do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 9 | 18 | X (10) | Reservado para Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do registo – Referência do registo = “TP” (*Trailler* *Passive*)  Total de Registos – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo *Header* e *Trailler*)  Reservado para Futuro – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Referencias atualmente não enviadas para SAP

**Movimentos que desde 2001 não são enviados para SAP.**

#### Referências 4, 5 ,6 ,7 ,16 ,17 ,36 e 37

* **04**, **05**, **16**, **17** – Processamento de prémios
* **06 -** Pagamento pelo valor apresentado em cheque
* **07** - Pagamento pelo valor apresentado em dinheiro
* **36 –** Estorno Pagamento pelo valor apresentado em cheque
* **37 –** Pagamento pelo valor apresentado em dinheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Apresentador | | 3 | 3 | X (01) | 1 = Agente, 2 = Banco, 3 = Particular. | | Sim |
| Filler | | 4 | 12 | X (09) | “ “ | | Não |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante | | Sim |
| Agente\_Banco | | 25 | 30 | X (06) | Se banco zeros à esquerda | | Sim |
| Data\_Transacção | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências: 15

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Apresentador | | 3 | 3 | X (01) | 1 = Agente, 2 = Banco, 3 = Particular. | | Sim |
| Tipo\_Jogo | | 4 | 4 | X (01) | 0 = Clássica; 5 = Popular | | Sim |
| Extração | | 5 | 12 | X (08) | AAAAMMEE | | Sim |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Montante | | Sim |
| Filler | | 25 | 30 | X (06) | “ “ | | Não |
| Data\_Transacção | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Referências: 03

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência | | 1 | 2 | X (02) | Referência | | Sim |
| Filler | | 3 | 3 | X (01) | “ “ | | Não |
| Tipo\_Jogo | | 4 | 4 | X (01) | 0 = Clássica; 5 = Popular | | Sim |
| Extração | | 5 | 12 | X (08) | AAAAMMEE | | Sim |
| Valor | | 13 | 24 | X (12) | Se bruto = 65% + 35%. | | Sim |
| Filler | | 25 | 30 | X (06) | “ “ | | Não |
| Data\_Transacção | | 31 | 38 | X (08) | AAAAMMDD | | Sim |
| Numero de semana Extração | | 39 | 44 | X (06) | SSAAAA | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

### ORASAP\_Ref\_nnnnnn.ASC

#### Especificações

Ficheiro de *interface* para o SAP onde deverá conter toda a informação necessária para a emissão da etiqueta e Guia de remessa de cada pacote dentro de cada uma factura.

Nome do Ficheiro: **ORASAP\_REF\_nnnnnn.ASC**, onde os seguintes campos correspondem a:

* nnnnnn – Número da Referência;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | *Header* do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | On-Demand após a emissão da dactura no ecran de jogo a expedir | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Referência do Pedido | | 3 | 8 | 9 (06) | Referência do Pedido MPE\_PEJ\_REF | | Sim |
| Mediador que faz pedido | | 9 | 15 | 9 (07) | Mediador que faz pedido MVM\_AGT\_CD\_NV | | Sim |
| Data e Hora | | 16 | 30 | 9 (15) | Data e Hora MPE\_DT\_HR\_CC ddmmyyyy hhmmss | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | **Ocorrência** | | On-Demand após a emissão da dactura no ecran de jogo a expedir | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Nº da encomenda dentro do pedido | | 1 | 3 | 9 (03) | Nº da encomenda dentro do pedido MVM\_N\_REL | | Sim |
| Extracção nº | | 4 | 10 | 9 (06) | Extracção nº MVM\_EXT\_N | | Sim |
| Tipo de Lotaria | | 10 | 10 | 9 (01) | Tipo de Lotaria MVM\_EXT\_LOT | | Sim |
| Quantidade de Bilhetes | | 11 | 16 | 9 (06) | Quantidade de Bilhetes MVM\_QUANT | | Sim |
| Valor unitário | | 17 | 28 | X (12) | Valor unitário do bilhete mvm\_val\_unit | | Sim |
| Identificador da linha a actualizar | | 29 | 37 | 9 (09) | Identificador da linha a actualizar MPE\_ID | | Sim |
| PLO\_MASTER | | 38 |  | 9(02) | Tipo de Folha para Personalização PLO\_MASTER | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | On-Demand após a emissão da factura no ecran de jogo a expedir |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer | | | | | | |

## LN Oracle 🡪 PJMC



### Ficheiro de Extrações (PJMC\_EXT\_<C/P>\_PID.ASC)

#### Especificações

O ficheiro de Extrações da Lotaria Nacional deverá conter os dados relativos a cada extração.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de extrações;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_EXT\_<C/P>\_PID.ASC**

O ficheiro de Extrações da Lotaria Nacional deverá conter os dados relativos a cada extração.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Após actualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 195 | X (185) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | **Ocorrência** | | Após atualização no LN Oracle | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Semana do Concurso | | 3 | 4 | 9 (02) | Nº da Semana | | Sim |
| Ano do Concurso | | 5 | 8 | 9 (04) | Ano | | Sim |
| Título do Concurso | | 9 | 108 | X (100) | Descrição | | Sim |
| Data abertura do Concurso | | 109 | 122 | 9 (14) | Data abertura (AAAAMMDDHHMISS) | |  |
| Data fecho do Concurso | | 123 | 136 | 9 (14) | Data fecho (AAAAMMDDHHMISS) | |  |
| Data Extração | | 137 | 150 | 9 (14) | Data extração (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| Data inicio pagamento de prémios | | 151 | 164 | 9 (14) | Data inicio pagamento de prémios (AAAAMMDDHHMISS) | |  |
| Data fim pagamento de prémios | | 165 | 178 | 9 (14) | Data fim pagamento de prémios (AAAAMMDDHHMISS) | |  |
| Plano de Prémios | | 179 | 182 | 9 (04) | Código do plano de prémios | | Sim |
| DPAMAXDAYPAY | | 183 | 184 | 9 (02) | Número de dias para pagamento nos mediadores | | Sim |
| Data de Purge | | 185 | 192 | 9 (08) | Data para o purge da emissão no Millennium (AAAAMMDD) | | Sim |
| DPANUMSER | | 193 | 194 | 9 (02) | Quantidade de séries por extração | | Sim |
| Dia do fecho do jogo | | 195 | 195 | 9 (01) | Dia da semana em que fecha o jogo:  1 – Segunda;  2 – Terça;  3 – Quarta;  4 – Quinta;  5 – Sexta;  6 – Sábado;  7 – Domingo; | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive)  Semana da extração – Código que indica a que semana se refere a extração  Ano da extração – Código que indica a que ano se refere a extração  Título – Título da extração, que será relacionada com a informação da face da fração do bilhete de lotaria  Data abertura – Data de abertura do concurso para uma extração (= LN Oracle data vazia -> atualização no processo das vendas)  Data fecho - Data de fecho do concurso para uma extração ( = LN Oracle Data extração) -> Portal Retirar tempo para devoluções)  Data extração  Data inicio pagamento de prémios de uma extração ( = LN Oracle Data sorteio)  Data fim pagamento de prémios de uma extração ( = LN Oracle Data caducidade)  Código do plano de prémios – Código indicando o plano de prémios associado a esta extração  DPAMAXDAYPAY - Número de dias para pagamento nos mediadores  Data de Purge - Data para o purge da emissão no Millennium  DPANUMSER - Quantidade de séries por extração  Dia de fecho do Jogo - Dia da semana em que fecha o jogo | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | Após atualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 195 | X (185) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 01252003 Lotaria Comemorativa do 68º Aniversário do Inatel 200306150 01010 2003061600101 02003062500101 020030 9250010 10020 |
| TP00000003 |

### Ficheiro do Plano de Prémios (PJMC\_PLO\_<C/P>PLO\_NUM.ASC)

#### Especificações

O ficheiro do Plano de Prémios deverá conter os dados gerais do plano de prémios.

É gerado no sistema LN Oracle, após carregamento dos planos de Prémios e integrado no PJMC.

O corpo do ficheiro os dados do plano de prémios tem dois formatos distintos:

* Referência 1 - para as características do plano;
* Referência 2 - para as características dos prémios a atribuir.

Nome do Ficheiro: **PJMC\_PLO\_<C/P>PLO\_NUM.ASC**, onde os seguintes campos correspondem a:

* C – Lotaria Clássica;
* P – Lotaria Popular;
* PLO\_NUM = Código do Millennium do Plano de Prémios (picture = 9(4)).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após atualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 137 | X (127) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro referência 01

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após atualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Plano de Prémios | | 3 | 6 | 9 (04) | Código do Plano de Prémios | | Sim |
| Designação do Plano | | 7 | 86 | X (80) | Designação do Plano | |  |
| Tipo de Lotaria | | 87 | 87 | 9 (01) | 0 = CLASSICA ou 5 = POPULAR | |  |
| Número de bilhetes por série | | 88 | 93 | 9 (06) | Nº de bilhetes por série | | Sim |
| Número de séries | | 94 | 95 | 9 (02) | Nº de Séries | | Sim |
| Número de frações por bilhete | | 96 | 97 | 9 (02) | Nº de frações por bilhete | | Sim |
| Preço de cada Fração | | 98 | 103 | 9 (4,2) | Preço de cada fração | | Sim |
| Tipo de Emissão | | 104 | 123 | X (20) | ORDINARIA ou EXTRAORDINARIA ou ESPECIAL | | Sim |
| Número de Divisões | | 124 | 125 | 9 (02) | Numero de divisões | | Sim |
| Total de prémios | | 126 | 137 | 9 (10,2) | Total de prémios | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive)  Plano de Prémios – Código do Plano de Prémios  Designação do Plano  Tipo de Lotaria (CLASSICA ou POPULAR)  Número de bilhetes por série  Número de séries  Número de frações por bilhete  Preço de cada Fração  Tipo de Emissão – (ORDINARIA ou EXTRAORDINARIA ou ESPECIAL)  Número de Divisões  Total de prémios – Valor total dos prémios | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro referência 02

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Referência = 02 | | | | **Ocorrência** | Após atualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “02” | | Sim |
| Plano de Prémios | | 3 | 6 | 9 (04) | Código do Plano de Prémios | | Sim |
| Divisão | | 7 | 8 | 9 (02) | Divisão | | Sim |
| Série Sorteada Flag | | 9 | 9 | X (01) | Y ou N | | Sim |
| Número de Vencedores | | 10 | 14 | 9 (5) | Nº de vencedores | | Sim |
| Valor do Prémio | | 15 | 26 | 9 (8,4) | Valor do prémio, em euros | | Sim |
| Tipo | | 27 | 46 | X (20) | DIGITOS, SEQUENCIA, APROXIMACAO, CENTENAS | | Sim |
| Bolas | | 47 | 48 | 9 (02) | Nº bolas | | Sim |
| Dígitos | | 49 | 50 | 9 (02) | 01, 02, ... , 05 | | Sim |
| Do | | 51 | 52 | 9 (02) | 00, 01, 02, 03, 04 | | Sim |
| DPPTYP | | 53 | 53 | 9 (01) | Tipo do prémio:  1 – Aproximação;  2 – Centenas;  3 – Sequência;  4 – Dígitos. | | Sim |
| Campo Vazio | | 54 | 138 | X (84) | Reservado para futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 02 (Passive)  Plano de Prémios – Código do Plano de Prémios  Divisão – Número de divisões em que se divide o Plano de Prémios da Extração  Série Sorteada – Série sorteada, Y - sim ou N – Não  Número de Vencedores – Número de vencedores para cada divisão  Valor do Prémio  Tipo – Modo como o prémio é determinado  Bolas – Número de bolas  Dígitos – Número de dígitos que o prémio tem em comum com o 1º prémio  Do – Identificador do prémio  DPPTYP – Tipo de prémio | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após atualização no LN Oracle |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 137 | X (127) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 01020Lotaria do natal 1997 0000000060600002500 ORDINARIA00180043875000  02007001N000005000060000000DIGITOS 0005014  02007002N000005000030000000DIGITOS 0005024 |
| TP00000003 |

### Ficheiro de Códigos de Segurança Lotaria Nacional (PJMC\_PJL\_<C/P>EEAAAA.XXX)

#### Especificações

O ficheiro de códigos de segurança referente a Lotaria Nacional deverá conter a lista dos bilhetes a emitir para o PJMC.

Referência do Ficheiro: **PJMC\_PJL\_<C/P>EEAAAA.XXX**, onde:

* C – Lotaria Clássica;
* P – Lotaria Popular;
* EE – Semana da Extração;
* AA – Ano da Extração;
* XXX – DAT (Primeira vez) ou Número Sequencial começando em 001 para as trocas de frações de bilhetes.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** |  |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Bilhete | | 1 | 5 | 9 (05) | Número Bilhete | | Sim |
| Espaços | | 6 | 6 | X (01) | Espaços | | Sim |
| Série | | 7 | 8 | 9 (02) | Número Série | | Sim |
| Espaços | | 9 | 9 | X (01) | Espaços | | Sim |
| Fração | | 10 | 11 | 9(02) | Número Fração | | Sim |
| Espaços | | 12 | 12 | X(01) | Espaços | | Sim |
| Código Segurança | | 13 | 17 | 9 (05) | Código Segurança | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Bilhete – Número do bilhete da lotaria (de 00.000 a xx.xxx)  Série - Identificação da série (de 00 até xx)  Fração - Identificação da fração (de 00 até xx)  Código Segurança – Primeira vez ou Novo Código em caso de Troca | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| 57744 03 00 81993  57744 03 01 27634  57744 03 02 06685  57744 03 03 52328  57744 03 04 31379 |

### Ficheiro de Vendas de Lotaria Nacional (PJMC\_VJL\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

O ficheiro de vendas referente a Lotaria Nacional deverá conter a lista dos bilhetes a comercializar pelo PJMC.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_VJL\_AAAAMMDD.ASC**, onde:

* AAAA – Ano;
* MM – Mês;
* DD – Dia;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** |  |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) Generation Date | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 20 | X (10) | Reservado para Futuro – Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Filler - Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** |  |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Tipo Jogo | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo - Game Type (Clássica ou Popular) | | Sim |
| Extração | | 4 | 9 | 9 (06) | Número Extração (SSAAAA) Draw (Week/Year) | | Sim |
| Emissão | | 10 | 11 | 9 (02) | Número Emissão – Series # | | Sim |
| Bilhete Inicial | | 12 | 16 | 9 (05) | Bilhete Inicial – First Ticket | | Sim |
| Bilhete Final | | 17 | 21 | 9 (05) | Bilhete Final – Last Ticket | | Sim |
| Agente | | 22 | 28 | 9 (07) | Código Agente – Agent Code | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo – “01” (Passive)  Tipo Jogo – 0 = Clássica; 5 = Popular  Extração – Número da Extração (Semana/Ano)  Emissão – Número da Emissão  Bilhete Inicial – Número do Bilhete Inicial de uma Sequência  Bilhete Final – Número do Bilhete Final desta Sequência  Agente – Código do Agente/Terminal | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** |  |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 20 | X (10) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20060810 |
| 010322006100036000362499999  010322006100073000742499999 |
| TP00000004 |

## LN Oracle 🡪 Impressora Nuvera Xerox



### Ficheiro de personalização dos bilhetes de Lotaria Popular (EEAAAALTMMMMMMMNNN.TXT)

#### Especificações

Ficheiros de personalização dos bilhetes de Lotaria Popular, geração a pedido.

Referência do Ficheiro: **EEAAAALTMMMMMMMNNN.TXT**, onde:

* EE=Extracçao;
* AAAA=Ano;
* L=Tipo de lotaria;
* MMMMMMM=Mediador;
* NNN=Nº Maço;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Características especificas para a impressora:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Papel** | **Bilhete (v\_papel)** | **Rosto** | **Master** |
| A3 | 1190 841 0 | 3 | 3, 9, 11, 13 |
| A4 | 595 841 0 | 4 | 4, 10 , 12 |

#### Masters:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Master** | **Lotaria** | **Descrição** |
| 6 | Popular com 2 bilhetes de 6 fracções | Imprime em folha A4 |

#### Característica do ficheiro de produção de espécimen

|  |  |
| --- | --- |
| **Agente** | 0000001 |
| **Nº Maço** | 001 |
| **Nº Bilhete** | 00000 |
| **Tipo:** | T |
| **Código Segurança** | 00000 |
| **Folha** | 1 |

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | | ASCII | Header | | | **Ocorrência** | Pontual |
| **Linha** | **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |  |
| 1 | Conteúdo | | 1 | 2 | X(02) | ‘%!’ |  |
| 2 | Conteúdo | | 1 | 23 | X(23) | ‘%%DocumentMedia: ROSTO ‘  ‘%%DocumentMedia: Dummy ‘ | Sim |
| 2 | V\_papel | | 24 | 33  32 | X (10)  X(09) | Bilhete | Sim |
| 2 | Conteúdo | | 34  33 | 45  40 | X (11)  X(08) | ‘White ROSTO’  ‘White ()’ | Sim |
| 3 | Conteúdo | | 1 | 12  10 | X(12)  X(10) | ‘%%+ BILHETE ‘  ‘%%+ ROSTO ‘ |  |
| 3 | V\_papel | | 13  11 | 22  19 | X (10)  X(09) | Bilhete | Sim |
| 3 | Conteúdo | | 21  18 | 34  30 | X (15)  X(13) | ‘ White’ BILHETE’  ‘ White ROSTO’ | Sim |
| 4 | Conteúdo | | 1 | 6 | X(06) | ‘master’ |  |
| 4 | master | | 7 | 7 | X(01) | Nº do master |  |
| 4 | Conteúdo | | 8 | 19 | X(12) | ‘.jdt) STARTLM’ |  |
| 5 | Conteúdo | | 1 | 12 | X(12) | ‘%%XGF (rosto’’ |  |
| 5 | rosto | | 13 | 13 | X(01) | Nº de rosto |  |
| 5 | Conteúdo | | 14 | 25 | X(12) | ‘.jdt) SETJDT |  |
| 6 | Titulo | | 1 | 24 | X(24) | ‘JOGOS SANTA CASA: Lotaria Classica’ |  |
| 7 | Conteúdo | | 1 | 9 | X(09) | ‘Agente : ‘ |  |
| 7 | Agt\_cd\_nv | | 10 | 16 | 9(07) | Nº de agente |  |
| 7 | Código Barras | | 17 | 19 | X(03) | ‘ \*0’ |  |
| 7 | Agt\_cd\_nv | | 20 | 26 | X(07) | Nº de agente |  |
| 7 | Mac\_n | | 27 | 29 | X(03) | Nº do maço |  |
| 7 | Tipo | | 30 | 30 | X(01) | Tipo de maço |  |
| 7 | Ee | | 31 | 32 | X(02) | Extracção |  |
| 7 | lot | | 33 | 33 | X(01) | Lotaria |  |
| 7 | ano | | 34 | 34 | X(01) | Último digito do Ano |  |
| 7 | Conteúdo | | 35 | 35 | X(01) | ‘\*’ |  |
| 8 | Conteúdo | | 1 | 6 | X(06) | ‘Nome: ‘ |  |
| 8 | Agt\_nm | | 7 | 255 | X(248) | Nome do agente |  |
| 9 | Conteúdo | | 1 | 8 | X(08) | ‘Morada :’ |  |
| 9 | Agt\_morada | | 9 | 255 | X(248) | Morada do agente |  |
| 10 | Cod\_postal | | 1 | 7 | 9(07) | Código Postal |  |
| 10 | Cod\_nm | | 8 |  | X() | Localidade |  |
| 11 | Conteúdo | | 1 | 6 | X(06) | ‘Maco: ‘ |  |
| 11 | Mac\_n | | 7 | 10 | X(03) | Nº do Maço |  |
| 11 | Conteúdo | | 11 | 17 | X(06) | ‘Tipo: ‘ |  |
| 11 | Mac\_tp | | 18 | 18 | X(01) | Tipo de maço |  |
| 12 | Conteúdo | | 1 | 11 | X(11) | ‘Extracção: ‘ |  |
| 12 | EE | | 12 | 13 | X(02) | Nº extracção |  |
| 12 | Conteúdo | | 14 | 21 | X(08) | ‘ ‘ |  |
| 12 | Ext\_desig | | 22 | 244 | X(244) | Designação |  |
| 13 | Conteúdo | | 1 | 12 | X(12) | ‘N. Maços A: ‘ |  |
| 13 | Quant\_A | | 13 | 16 | 9(04) | Quant. Maços Tipo A para Agente |  |
| 13 | Conteúdo | | 17 | 20 | X(04) | ‘; B: ‘ |  |
| 13 | Quant\_B | | 21 | 24 | 9(04) | Quant. Maços Tipo B para Agente |  |
| 13 | Conteúdo | | 25 | 28 | X(04) | ‘; C: ‘ |  |
| 13 | Quant\_C | | 29 | 32 | 9(04) | Quant. Maços Tipo c para Agente |  |
| 14 | Conteúdo | | 1 | 31 | X(31) | ‘Numeros contidos neste maço |  |
| 14 | Quant\_bilh | | 32 | 35 | 9(04) | Quantidade de bilhetes |  |
| 14 | Conteúdo | | 36 | 44 | X(09)  X(11) | ‘ folhas)’  ‘ bilhetes)’ |  |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | ASCII | Corpo do ficheiro | | | | **Ocorrência** | pontual |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Nº Bilhete | | 1 | 4 | X(04) | Nº de Bilhete | | Sim |
| Conteúdo | | 5 | 6 | 9 (02) | ‘ ‘ | | Sim |
| Cod\_seg | | 7 | 11 | 9(05) | Código de segurança | |  |
| Conteúdo | | 5 | 6 | 9 (02) | ‘ ‘ | | Sim |
| Conteúdo-cod barrras | | 12 | 13 | X(02) | ‘\* ‘ | |  |
| Lot | | 14 | 14 | 9(01) | Tipo de lotaria | |  |
| Bilhete | | 15 | 19 | 9(05) | Nº Bilhete | |  |
| Ee | | 20 | 21 | 9(02) | Extracção | |  |
| Frc\_serie-1 | | 22 | 23 | 9(02) | (Fracção-1) | |  |
| Ano | | 24 | 24 | 9(01) | Ùltimo digito do ano | |  |
| Cod\_seg | | 25 | 29 | 9(05) | Código segurança | |  |
| Extenso | | 30 | 35 | X(06) | 1ª unidade do número | |  |
| Extenso | | 30 | 35 | X(06) | 2ª unidade do número | |  |
| Extenso | | 30 | 35 | X(06) | 3ª unidade do número | |  |
| Extenso | | 30 | 35 | X(06) | 4ª unidade do número | |  |
| Extenso | | 30 | 35 | X(06) | 5ª unidade do número | |  |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | ASCII | Trailler | | | | **Ocorrência** | pontual |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Conteudo | | 1 | 5 | x(05) | ‘ %%EOF‘ | | Sim |

### Ficheiros de personalização dos bilhetes de Lotaria Clássica (EEAAAALTMMMMMMMNNNSRESRD.TXT)

#### Especificações

Ficheiros de personalização dos bilhetes de Lotaria Clássica, geração a pedido

Referência do Ficheiro: EEAAAALTMMMMMMMNNNSRESRD.TXT, onde:

* EE=Extracçao;
* AAAA=Ano;
* L=Tipo de lotaria;
* MMMMMMM=Mediador;
* NNN=Nº Maço;
* SRE = Série a imprimir do lado esquerdo
* SRD= Série a imprimir do lado direito

#### Estrutura do Ficheiro

#### Características especificas para a impressora:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Papel** | **Bilhete (v\_papel)** | **Rosto** | **Master** |
| A3 | 1190 841 0 | 3 | 3, 9, 11, 13 |
| A4 | 595 841 0 | 4 | 4, 10 , 12 |

#### Masters:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Master** | **Lotaria** | **Descrição** |
| 3 | Clássica com 20 fracções | Imprime em folha A3 |
| 4 | Clássica com 10 fracções | Imprime em folha A4 |
| 10 | Clássica com 5 fracções \* 2 bilhetes | Imprime em folha A4 |
| 11 | Clássica com 5 fracções \* 4 bilhetes | Imprime em folha A3 |
| 12 | Clássica com 5 fracções \* 1 bilhetes com promoção | Imprime em folha A4 |
| 13 | Clássica com 5 fracções \* 2 bilhetes com promoção | Imprime em folha A3 |

#### Característica do ficheiro de produção de espécimen

|  |  |
| --- | --- |
| **Agente** | 0000001 |
| **Nº Maço** | 001 |
| **Nº Bilhete** | 00000 |
| **Tipo:** | T |
| **Código Segurança** | 00000 |
| **Folha** | 1 |

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | | ASCII | Header | | | **Ocorrência** | Pontual |
| **Linha** | **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| 1 | Conteúdo | | 1 | 2 | X(02) | ‘%!’ |  |
| 2 | Conteúdo | | 1 | 23 | X(23) | ‘%%DocumentMedia: ROSTO ‘  ‘%%DocumentMedia: dummy ‘ | Sim |
| 2 | V\_papel | | 24 | 33  32 | X (10)  X(09) | Bilhete | Sim |
| 2 | Conteúdo | | 34  33 | 45  40 | X (11)  X(08) | ‘White ROSTO’  ‘White ()’ | Sim |
| 3 | Conteúdo | | 1 | 12  10 | X(12)  X(10) | ‘%%+ BILHETE ‘  ‘%%+ ROSTO ‘ |  |
| 3 | V\_papel | | 13  11 | 22  19 | X (10)  X(09) | Bilhete | Sim |
| 3 | Conteúdo | | 21  18 | 34  30 | X (15)  X(13) | ‘ White’ BILHETE’  ‘ White ROSTO’ | Sim |
| 4 | Conteúdo | | 1 | 12 | X(12) | ‘%%+ BILHETE ‘ |  |
| 4 | V\_papel | | 13 | 22 | X (10) | Bilhete | Sim |
| 5 | Conteúdo | | 21 | 34 | X (15) | ‘ White’ BILHETE | Sim |
| 5 | Conteúdo | | 8 | 19 | X(12) | ‘.jdt) STARTLM’ |  |
| 6 | Conteúdo | | 1 | 12 | X(12) | ‘%%XGF (rosto’’ |  |
| 6 | rosto | | 13 | 13 | X(01) | Nº de rosto |  |
| 6 | Conteúdo | | 14 | 25 | X(12) | ‘.jdt) SETJDT |  |
| 7 | Titulo | | 1 | 24 | X(24) | ‘JOGOS SANTA CASA’ |  |
| 8 | Titulo | | 1 | 24 | X(24) | ‘ Lotaria Classica’’ |  |
| 9 | Código Barras | | 17 | 19 | X(03) | ‘ 1’ – Código barras |  |
| 9 | Agt\_cd\_nv | | 01 | 07 | X(07) | Nº de mediador – Código de barras |  |
| 9 | Mac\_n | | 08 | 10 | X(03) | Nº do maço – Código de barras |  |
| 9 | Tipo | | 11 | 11 | X(01) | Tipo de maço – Código de barras |  |
| 9 | EEAAAA | | 12 | 17 | X(06) | Extracção – Código de barras |  |
| 9 | lot | | 18 | 18 | X(01) | Tipo Lotaria – Código de barras |  |
| 9 | série | | 19 | 20 | X(02) | Série – Código de barras |  |
| 10 | Conteúdo | | 1 | 9 | X(09) | ‘Mediador : ‘ |  |
| 10 | Agt\_cd\_nv | | 10 | 16 | 9(07) | Nº de Mediador |  |
| 11 | Agt\_nm | | 1 | 255 | X(248) | Nome do Mediador |  |
| 12 | Agt\_Lis\_Por | | 1 | 10 | X(10) | Mediador Lisboa / Porto |  |
| 13 | Conteúdo | | 1 | 6 | X(06) | ‘Maco: ‘ |  |
| 13 | Mac\_n | | 7 | 10 | X(03) | Nº do Maço |  |
| 13 | Conteúdo | | 11 | 17 | X(06) | ‘Tipo: ‘ |  |
| 13 | Mac\_tp | | 18 | 18 | X(01) | Tipo de maço |  |
| 14 | Conteúdo | | 1 | 11 | X(11) | ‘Extracção: ‘ |  |
| 14 | EEAAAA | | 12 | 13 | X(02) | Nº extracção |  |
| 15 | serie | | 1 | 2 | 9(2) | Série |  |
| 16 | Conteúdo | | 1 | 12 | X(12) | ‘N. Maços A: ‘ |  |
| 16 | Quant\_A | | 13 | 16 | 9(04) | Quant. Maços Tipo A para Agente |  |
| 16 | Conteúdo | | 17 | 20 | X(04) | ‘; B: ‘ |  |
| 16 | Quant\_B | | 21 | 24 | 9(04) | Quant. Maços Tipo B para Agente |  |
| 16 | Conteúdo | | 25 | 28 | X(04) | ‘; C: ‘ |  |
| 16 | Quant\_C | | 29 | 32 | 9(04) | Quant. Maços Tipo c para Agente |  |
| 17 | Conteúdo | | 1 | 31 | X(31) | ‘Numeros contidos neste maço |  |
| 17 | Quant\_bilh | | 32 | 35 | 9(04) | Quantidade de bilhetes |  |
| 17 | Conteúdo | | 36 | 44 | X(09)  X(11) | ‘ folhas)’  ‘ bilhetes):’ |  |
| 18 a ?? | Numero\_bilh | | 1 |  |  | Indicação de todos os números dos bilhetes contidos no maço |  |
|  | !!FIM - especime  Fim maço - prod | | 1 | 2 | X(02) | !!FIM – Fim maço |  |

**Para master os 3, 4 e 10 (não aparecerá o !!fim de maço)**

#### Corpo do ficheiro, masters 3,4,10,11,13

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | ASCII | Corpo do ficheiro | | | | **Ocorrência** | pontual |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Nº Bilhete | | 1 | 5 | X(05) | Nº de Bilhete | | Sim |
| Conteúdo | | 6 | 6 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Cod\_seg | | 7 | 11 | 9(05) | Código de segurança | | Sim |
| Conteúdo | | 12 | 12 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| serie | | 13 | 14 | X(02) | Série | | Sim |
| Conteúdo | | 15 | 15 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Lot | | 16 | 16 | 9(01) | cod barrras Tipo de lotaria | | Sim |
| Bilhete | | 17 | 21 | 9(05) | cod barrras Nº Bilhete | | Sim |
| EEAAAA | | 22 | 27 | 9(06) | cod barrras Extracção | | Sim |
| Frc | | 28 | 29 | 9(02) | cod barrras (Fracção-1) | | Sim |
| serie | | 30 | 31 | 9(02) | cod barrras série | | Sim |
| Cod\_seg | | 32 | 36 | 9(05) | cod barrras Código segurança | | Sim |
| Dígitos reservados | | 37 | 46 | 9(10) | 0000000000 | | Sim |
| Conteúdo | | 47 | 47 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| ????? | | 48 | 48 | 9 (01) | 0 | |  |
| Conteúdo | | 49 | 49 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Extenso | | 50 | 55 | X(06) | 1ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 56 | 61 | X(06) | 2ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 62 | 67 | X(06) | 3ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 68 | 73 | X(06) | 4ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 74 | 79 | X(06) | 5ª unidade do número | | Sim |
| conteudo | | 80 | 89 | X(10) | ‘ Especimen | | sim |

#### Corpo do ficheiro, master 12 – bilhetes com promoção/cupão

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | ASCII | Corpo do ficheiro | | | | **Ocorrência** | pontual |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Nº Bilhete | | 1 | 5 | X(05) | Nº de Bilhete | | Sim |
| Conteúdo | | 6 | 6 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Cod\_seg | | 7 | 11 | 9(05) | Código de segurança | | Sim |
| Conteúdo | | 12 | 12 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| serie | | 13 | 14 | X(02) | Série | | Sim |
| Conteúdo | | 15 | 15 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Lot | | 16 | 16 | 9(01) | cod barras Tipo de lotaria | | Sim |
| Bilhete | | 17 | 21 | 9(05) | cod barras Nº Bilhete | | Sim |
| EEAAAA | | 22 | 27 | 9(06) | cod barras Extracção | | Sim |
| Frc | | 28 | 29 | 9(02) | cod barras (Fracção-1) | | Sim |
| serie | | 30 | 31 | 9(02) | cod barras série | | Sim |
| Cod\_seg | | 32 | 36 | 9(05) | cod barras Código segurança | | Sim |
| Dígitos reservados | | 37 | 46 | 9(10) | cod barras 0000000000 | | Sim |
| Conteúdo | | 47 | 47 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Conteúdo | | 48 | 49 | 9 (02) | ‘ 99 ‘ – cod barras prom | | Sim |
| EEAAAA | | 50 | 55 | 9(06) | Extracção- cod barras prom | | Sim |
| Lot | | 56 | 56 | 9(01) | cod barras Tipo de lotaria | | Sim |
| serie | | 57 | 58 | 9(02) | cod barras série | | Sim |
| Bilhete | | 59 | 63 | 9(05) | cod barras Nº Bilhete | | Sim |
| Frc | | 64 | 65 | 9(02) | cod barras (Fracção-1) | | Sim |
| Dígitos reservados | | 66 | 70 | 9(5) | cod barras 00000 | | Sim |
| Conteúdo | | 71 | 71 | 9 (01) | ‘ ‘ | | Sim |
| Extenso | | 72 | 77 | X(06) | 1ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 78 | 83 | X(06) | 2ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 84 | 89 | X(06) | 3ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 90 | 95 | X(06) | 4ª unidade do número | | Sim |
| Extenso | | 96 | 101 | X(06) | 5ª unidade do número | | Sim |
| conteudo | | 102 | 112 | X(10) | ‘ Especimen | | sim |

**Importante**: só nos ficheiros de espécimen aparecerá a palavra espécimen.

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tipo:** | ASCII | Trailler | | | | **Ocorrência** | pontual |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Conteudo | | 1 | 5 | x(05) | ‘ %%EOF‘ | | Sim |

## LN Oracle 🡪 CTT



### DISTIORA\_ddmmyyyy.ASC

#### Especificações

Ficheiros com informação necessária para criação do processo de expedição/fecho de expedição externa de cada pedido de expedição de jogo. Contem todas as encomendas expedidas para os CTT no dia.

Referência do Ficheiro: **DISTIORA\_ddmmyyyy.asc**, onde:

* dd=dia;
* mm=mês;
* yyyy=ano;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII | Registo Inicial | | | Ocorrência | On Demand após a Expedição aos CTT | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data e Hora | | 3 | 17 | 9 (15) | Data e hora (ddmmyyyyhhmmss) DT\_HR\_CC | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do pedido | | 1 | 6 | 9 (06) | Referência do pedido MPE\_PEJ\_REF | | Sim |
| Nº da Encomenda | | 7 | 9 | 9 (03) | Nº da Encomenda MVM\_N\_REL | | Sim |
| Mediador | | 10 | 16 | 9 (07) | Mediador MPE\_AGT\_CD\_NV | | Sim |
| Guia de Remessa | | 17 | 23 | 9 (07) | Guia de Remessa MPE\_N\_GR | | Sim |
| Utilizador | | 24 | 26 | X (03) | Utilizador MPE\_USR\_ORA | | Sim |
| Identificador | | 27 | 35 | 9 (09) | Identificador MPE\_ID | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos incluindo Header e Trailler | | Sim |

## Millennium 🡪 LN Oracle



### Ficheiro Ficheiro Vendas e Cancelamentos Virtuais (PASORC\_VEN)

#### Especificações

Ficheiro diário que contém todas as frações de bilhetes vendidas virtualmente e/ou canceladas pelo sistema *Millennium* no dia anterior.

MUITO IMPORTANTE: A ordenação deste ficheiro tem que estar por data/hora.

**NOTA:** No formato anterior o campo tipo de jogo permitia os seguintes valores:

* 0 – Lotaria Clássica;
* 5 – Lotaria Popular;

Nome do Ficheiro no Millennium: **PASORC\_VEN.ASC**

Nome do Ficheiro LN Oracle: **P\_VND\_YYYYMMDD.ASC,** onde os seguintes campos correspondem a:

* YYYYMMDD - data da geração do ficheiro (ano, mês, dia).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII | Registo Inicial | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 80 | X (70) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “05” Vendas ou “06” Cancelamentos | | Sim |
| Tipo Jogo | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo 0 ou 5 | | Sim |
| Número Extração | | 4 | 9 | 9 (06) | Número Extração (SSAAAA) | | Sim |
| Bilhete | | 10 | 14 | 9 (05) | Número do Bilhete | | Sim |
| Fração Inicial | | 15 | 16 | 9 (02) | Número série | | Sim |
| Fração Final | | 17 | 18 | 9 (02) | Número Fração | | Sim |
| Código Agente SAP | | 19 | 24 | 9 (06) | Código Agente SAP | | Sim |
| Código Agente | | 25 | 31 | 9 (07) | Código Agente/Terminal | | Sim |
| Data Juliana | | 32 | 34 | 9(3) | Data Juliana | | Sim |
| Nº série Millennium | | 35 | 42 | 9(8) | Nº série Millennium | | Sim |
| Check Digit | | 43 | 45 | 9(3) | Check Digit | | Sim |
| DataHora Transacção | | 46 | 59 | 9 (14) | Data da venda do eticket (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| DRAW | | 60 | 63 | 9(04) | Nº interno da extração para o Millennium | | Sim |
| Reservado para o Futuro | | 64 | 80 | X(17) | Reservado para o Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo – “05” (Venda Virtual de LN) e “06” (Cancelamento da venda virtual)  Tipo Jogo – 0 = Clássica; 5 = Popular  Extração – Número da Extração (Semana/Ano)  Bilhete – Número do Bilhete  Série – Número da série  Fração– Número da Fração  Código Agente SAP – Código do Agente S.A.P.  Código Agente – Código do Agente / Terminal (Distrito/Número)  Data Juliana- Três primeiros dígitos do Nº série  Nº Série do Millennium  Check Digit- Código de segurança do Millennium  DataHora - Data e Hora da transacção  Draw = Nº interno do Millennium | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos incluindo Header e Trailler | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 80 | X (70) | Reservado para Futuro | | Sim |

### Ficheiro de Devoluções (PASORC\_RET)

#### Especificações

Ficheiro diário que contém todas as frações de bilhetes devolvidos pelo sistema *Millennium* no dia anterior.

**NOTA:** No formato anterior o campo tipo de jogo permitia os seguintes valores:

* 0 – Lotaria Clássica;
* 5 – Lotaria Popular;

Nome do Ficheiro no Millennium: **PASORC\_RET.ASC**

Nome do Ficheiro LN Oracle: **P\_RET\_YYYYMMDD.ASC,** onde os seguintes campos correspondem a:

* YYYYMMDD - data da geração do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 65 | X (55) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo de ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “02” | | Sim |
| Tipo Jogo | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo 0 ou 5 | | Sim |
| Número Extração | | 4 | 9 | 9 (06) | Número Extração (SSAAAA) | | Sim |
| Bilhete | | 10 | 14 | 9 (05) | Número do Bilhete | | Sim |
| Fração Inicial | | 15 | 16 | 9 (02) | Número série | | Sim |
| Fração Final | | 17 | 18 | 9 (02) | Número Fração | | Sim |
| Código Agente SAP | | 19 | 24 | 9 (06) | Código Agente SAP | | Sim |
| Código Agente | | 25 | 31 | 9 (07) | Código Agente/Terminal | | Sim |
| Data Juliana | | 32 | 34 | 9(3) | Data Juliana | | Sim |
| Nº série Millennium | | 35 | 42 | 9(8) | Nº série Millennium | | Sim |
| Check Digit | | 43 | 45 | 9(3) | Check Digit | | Sim |
| DataHora Transacção | | 46 | 59 | 9 (14) | Data da venda do eticket (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| DRAW | | 60 | 63 | 9(04) | Nº interno da extração para o Millennium | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 64 | 65 | X (2) | Reservado para Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo – “02” (Devolução de LN)  Tipo Jogo – 0 = Clássica; 5 = Popular  Extração – Número da Extração (Semana/Ano)  Bilhete – Número do Bilhete  Série – Número da serie  Fração– Número da Fração  Código Agente SAP – Código do Agente S.A.P.  Código Agente – Código do Agente / Terminal (Distrito/Número)  Data Juliana Três primeiros dígitos do Nº série  Nº Série do Millennium  Check Digit- Código de segurança do Millennium  DataHora - Data e Hora da transacção  Draw = Nº interno do Millennium | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 65 | X (55) | Reservado para Futuro | | Sim |

### Ficheiro de Prémios (PASORC\_PRM)

#### Especificações

Ficheiro diário que contém todas as frações de bilhetes validadas ou pagas pelo sistema *Millennium* no dia anterior

**NOTA:** No formato anterior o campo tipo de jogo permitia os seguintes valores:

* 0 – Lotaria Clássica;
* 5 – Lotaria Popular;

Com o projecto de Lotaria em Séries a Lotaria Clássica do tipo 2 (Lotaria do Natal) foi incorporada como sendo do tipo 0 (Lotaria Clássica).

Nome do Ficheiro no Millennium: **PASORC\_PRM.ASC**

Nome do Ficheiro LN Oracle: **P\_PRM\_YYYYMMDD.ASC,** onde os seguintes campos correspondem a:

* YYYYMMDD - data da geração do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Header do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | Sim |
| Data da Geração do Ficheiro | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 33 | X (23) | Reservado para Futuro | | Sim |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “03”, “04” | | Sim |
| Tipo Jogo | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo 0 ou 5 | | Sim |
| Número Extração | | 4 | 9 | 9 (06) | Número Extração (SSAAAA) | | Sim |
| Tipo de bilhete | | 10 | 10 | 9 (01) | 1 = fisico ou 2 = virtual | | Sim |
| Apresentante | | 11 | 11 | 9 (01) | Tipo apresentante SAP | | Sim |
| Bilhete | | 12 | 16 | 9 (05) | Número Bilhete | | Sim |
| Série | | 17 | 18 | 9 (02) | Número do Série | | Sim |
| Fração | | 19 | 20 | 9 (02) | Número Fração | | Sim |
| Código Agente SAP | | 21 | 26 | 9 (06) | Código Agente SAP | | Sim |
| Código Agente | | 27 | 33 | 9 (07) | Código Agente/Terminal | | Sim |
| Data Juliana | | 34 | 36 | 9(3) | Data Juliana | | Sim |
| Nº série Millennium | | 37 | 44 | 9(8) | Nº série Millennium | | Sim |
| Check Digit | | 45 | 47 | 9(3) | Check Digit | | Sim |
| DataHora Transacção | | 48 | 61 | 9 (14) | Data da venda (AAAAMMDDHHMISS) | | Sim |
| DRAW | | 62 | 65 | 9(04) | Nº interno da extração para o Millennium | | Sim |
| Valor Prémio | | 66 | 78 | 9(11,2) | Valor Prémio | | Sim |
| Divisão de prémio | | 79 | 80 | 9(02) | Divisão de prémio 1 | | Sim |
| Divisão de prémio 2 | | 81 | 82 | 9(02) | Divisão de prémio 2 | | Sim |
| Divisão de prémio 3 | | 83 | 84 | 9(02) | Divisão de prémio 3 | | Sim |
| Divisão de prémio 4 | | 85 | 86 | 9(02) | Divisão de prémio 4 | | Sim |
| Divisão de prémio 5 | | 87 | 88 | 9(02) | Divisão de prémio 5 | | Sim |
| Divisão de prémio 6 | | 89 | 90 | 9(02) | Divisão de prémio 6 | | Sim |
| NIB | | 91 | 111 | 9(21) | NIB | | Sim |
| Contacto Cliente | | 112 | 120 | 9(9) | Id de cartão jogador ou telefone | | Sim |
| Reservado Futuro | | 121 | 130 | X(10) | Reservado Futuro | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo – “03” pagamentos mediador “04” Transferências Bancárias  Tipo Jogo – 0 = Clássica; 5 = Popular  Extração – Número da Extração (Semana/Ano)  Tipo de Bilhete: 1 – Físico, 2 – Virtual  Código Apresentante SAP  Bilhete – Número do Bilhete  Série – Número da Emissão  Fração– Número da Fração | | | | | | | |
| Código Agente SAP – Código do Agente S.A.P.  Código Agente – Código do Agente / Terminal (Distrito/Número)  Data Juliana- Três primeiros dígitos do Nº série  Nº Série do Millennium  Check Digit- Código de segurança do Millennium  DataHora - Data e Hora da transacção  Draw = Nº interno do Millennium  Valor Prémio  Divisões do prémio  NIB para transferência bancária  Contacto Jogador: ID cartão jogador ou contacto telefonico | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Descrição do Registo | | Trailler do Ficheiro | | | | | | |
| Tipo: | ASCII |  | | | | Ocorrência | Diária | |
| Campos | | Posições | | Picture | Conteúdo | | | Obrigatório  (Not null) |
| De | Até |
| Referência do registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TP” | | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | | Sim |
| Reservado para Futuro | | 11 | 130 | X (120) | Reservado para Futuro | | | Sim |

## Millennium 🡪 PJMC



### Ficheiro de Vencedores Lotaria Nacional

#### Especificações

O ficheiro de vencedores referente a Lotaria Nacional deverá conter a lista dos bilhetes premiados.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: PJMC\_VL\_<C/P>EEAAAA.ASC.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 25 | X (15) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro referência 01

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Bilhete | | 3 | 7 | 9 (05) | Bilhete | | Sim |
| Série | | 8 | 9 | 9 (02) | Série | | Sim |
| Fração | | 10 | 11 | 9 (02) | Fração | | Sim |
| Estado | | 12 | 15 | X (04) | Deverá ser UCSH ou VDEL ou VCAN | | Sim |
| Valor do Prémio | | 16 | 25 | 9 (8,2) | Valor do Prémio em Euros | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Passive - Prémio)  Bilhete – Número do bilhete da lotaria  Série - Identificação da série  Fração – Identificação da fração  Estado – Estado relativamente ao pagamento (Nota: Deverá ser UCSH ou VDEL ou VCAN, poderá ser utilizado para realizar uma auditoria ao estado do bilhete no momento da importação)  Valor do Prémio – Valor do prémio em Euros | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro referência 02

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “02” Record Type | | Sim |
| Divisão | | 3 | 4 | 9 (02) | Divisão | | Sim |
| Número de shares | | 5 | 8 | 9 (04) | Número de shares | | Sim |
| Filler | | 9 | 25 | 9 (17) | Filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 02 (Passive - Divisões)  Divisão – Número de divisões em que se divide o Plano de Prémios da Extração  Número de shares – Número de vezes que ganhou a respectiva divisão  Filler | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | | Após geração dos vencedores no Millennium | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 25 | X (15) | | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 011234102530101UCSH0000000500  022101 |
| TP00000004 |

### Ficheiro de Vencedores Apostas Mútuas

#### Especificações

O ficheiro de vencedores referente aos jogos de apostas mútuas (Totoloto; Loto2, Joker e Totobolas) deverá conter a lista das apostas premiadas. Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_VM\_GNUMCCCAAAA.ASC** em que:

* GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2));

Possíveis valores para GNUM:

02 – Totoloto Antigo;

04 – Loto2;

05 – Joker;

01 – Totobola;

03 – Totobola Extra Domingo;

10 – Totobola Extra Quinta;

06 – Totoloto Sábado;

07 – Totoloto Quarta;

* CCC = Número sequencial do sorteio (picture = 9(3)) para uma determinado Ano (AAAA).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 83 | X (73) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro - referência 01 | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Jogo | | 3 | 4 | 9 (02) | Jogo (02 – Totoloto Antigo; 04 – Loto2; 05 – Joker; 01 – Totobola; 03 – Totobola Extra Domingo; 10 – Totobola Extra Quinta; 06 – Totoloto Sábado; 07 – Totoloto Quarta) | | Sim |
| Recibo | | 5 | 18 | 9 (14) | Recibo | | Sim |
| Data Aposta | | 19 | 26 | 9 (08) | Data Aposta | | Sim |
| Código Agente | | 27 | 33 | 9 (07) | Código Agente | |  |
| Estado | | 34 | 37 | X (04) | Deverá ser UCSH ou VCAN | | Sim |
| Valor do Prémio | | 38 | 47 | 9 (8,2) | Valor do Prémio em Euros | |  |
| Valor do Prémio Joker | | 48 | 57 | 9 (8,2) | Valor do Prémio Joker em Euros | |  |
| Nº da Ordem de Pagamento | | 58 | 63 | X (6) | Nº da Ordem de Pagamento | |  |
| Valor da OP para o jogo principal | | 64 | 73 | 9 (10) | Valor da OP para o jogo principal | |  |
| Valor da OP referente ao Joker | | 74 | 83 | 9 (10) | Valor da OP referente ao Joker | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Prémios)  Jogo – Identificação do Jogo (02 – Totoloto Antigo; 04 – Loto2; 05 – Joker; 01 – Totobola; 03 – Totobola Extra Domingo; 10 – Totobola Extra Quinta; 06 – Totoloto Sábado; 07 – Totoloto Quarta)  Data Aposta – Data de registo da aposta no Millenium  Código Agente - Código Agente Altura  Recibo - Identificação do recibo do gerado pelo Millennium no momento da aposta  Estado – Estado relativamente ao pagamento (Nota: Deverá ser UCSH, poderá ser utilizado para realizar uma auditoria ao estado do bilhete no momento da importação)  Valor do Prémio – Valor do prémio em Euros  Valor do Prémio Joker – Valor do prémio Joker em Euros  Nº da Ordem de Pagamento – Identificação da Ordem de Pagamento  Valor da OP para o jogo principal – Valor da Ordem de Pagamento para o Jogo principal  Valor da OP referente ao Joker - Valor da Ordem de Pagamento para o Joker | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro - referência 02 | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “02” Record Type | | Sim |
| Concurso | | 3 | 9 | X (07) | Concurso (CCCAAAA) | | Sim |
| Divisão | | 10 | 11 | 9 (02) | Divisão | | Sim |
| Número de shares | | 12 | 15 | 9 (04) | Número de shares | | Sim |
| KIK | | 16 | 16 | 9 (01) | Joker Flag 1= Joker; 0 = Jogo Principal | | Sim |
| Filler | | 17 | 83 | X (67) | Reservado para futuro – filler | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 02 (Divisões)  Divisão – Número de divisões em que se divide o Plano de Prémios do Jogo  Número de shares – Número de vezes que ganhou a respectiva divisão  KIK – Flag que indica se divisão associada é sobre o Jogo principal ou sobre o Joker (Joker Flag 1= Joker; 0 = Jogo Principal)  Filler | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 83 | X (73) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 011234021010101010101010200301111600015284 USCH00000005000000000000  02017200304060  02005160 |
| TP00000005 |

### Ficheiro de Números Sorteados Totoloto & Loto2 & Joker

#### Especificações

O ficheiro de números sorteados referente aos jogos Totoloto, Loto2 e Joker, deverá conter a lista dos números sorteados para um dado concurso.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_NS\_GNUMCCCAAAASSYYYY.ASC** em que:

* GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2));

Possíveis valores para GNUM:

02 – Totoloto Antigo;

04 – Loto2;

05 – Joker;

06 – Totoloto Sábado;

07 – Totoloto Quarta;

* CCC = Número sequencial do sorteio (picture = 9(3)) para uma determinado Ano (AAAA);
* SS = Semana Civil para um determinado Ano (YYYY).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 25 | X (15) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| 1º Número Sorteado | | 3 | 4 | 9 (02) | 1º Número Sorteado | |  |
| 2º Número Sorteado | | 5 | 6 | 9 (02) | 2º Número Sorteado | |  |
| 3º Número Sorteado | | 7 | 8 | 9 (02) | 3º Número Sorteado | |  |
| 4º Número Sorteado | | 9 | 10 | 9 (02) | 4º Número Sorteado | |  |
| 5º Número Sorteado | | 11 | 12 | 9 (02) | 5º Número Sorteado | |  |
| 6º Número Sorteado | | 13 | 14 | 9 (02) | 6º Número Sorteado | |  |
| Número Suplementar | | 15 | 16 | 9 (02) | Número Suplementar | |  |
| Número do Joker | | 17 | 23 | 9 (07) | Número do Joker | |  |
| Número da Sorte | | 24 | 25 | 9 (02) | Número da Sorte | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Números Sorteados)  Números Sorteados ( 1º ao 6º)  Número Suplementar  Número do Joker  Número da Sorte | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 25 | X (15) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 011 131421343811 |
| TP00000003 |

### Ficheiro de Prémios por Divisão Totoloto & Loto2 & Joker & Totobolas

#### Especificações

O ficheiro de prémios por divisão referente aos jogos Totoloto, Loto2 e Joker, deverá conter a lista dos valores de prémios por divisão para um dado concurso.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_PM\_GNUMCCCAAAA.ASC** em que:

* GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2));

Possíveis valores:

02 – Totoloto Antigo;

04 – Loto2;

05 – Joker;

01 – Totobola;

03 – Totobola Extra Domingo;

10 – Totobola Extra Quinta;

06 – Totoloto Sábado;

07 – Totoloto Quarta;

* CCC = Número sequencial do sorteio (picture = 9(3)) para uma determinado Ano (AAAA).

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após execução do SHRCLC no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 26 | X (16) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após a execução do SHRCLC no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Divisão | | 3 | 4 | 9 (02) | Divisão | | Sim |
| Valor Prémio | | 5 | 16 | 9 (10,2) | Valor Prémio | | Sim |
| Número de Vencedores | | 17 | 26 | 9 (10) | Número de Vencedores | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 02 (Valor dos Prémios por divisão)  Divisão – Número de divisões em que se divide o Plano de Prémios do jogo  Valor do Prémio – Valor do prémio a atribuir (Nota: Para o caso do Nº da Sorte será apresentado o valor mínimo da aposta do jogo Totoloto. Este valor não será utilizado pelo Portal, uma vez que o prémio a atribuir é variável de acordo com o valor da aposta do Totoloto)  Número de Vencedores | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após a execução do SHRCLC no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 26 | X (16) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 02010001000000000000000001  02020000001000000000000100 |
| TP00000004 |

### Ficheiro de Números Sorteados Lotaria Nacional

#### Especificações

O ficheiro de números sorteados referente aos jogos Lotaria Clássica e Lotaria Popular, deverá conter para cada divisão a lista dos números sorteados para uma dada extração.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_NS\_GNUMEEAAAA.ASC** em que GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2)).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 104 | X (94) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” | | Sim |
| Divisão | | 3 | 4 | X (02) |  | | Sim |
| 1º Número Sorteado | | 5 | 9 | X (05) |  | | Sim |
| 2º Número Sorteado | | 10 | 14 | X (05) |  | | Sim |
| 3º Número Sorteado | | 15 | 19 | X (05) |  | | Sim |
| 4º Número Sorteado | | 20 | 24 | X (05) |  | | Sim |
| 5º Número Sorteado | | 25 | 29 | X (05) |  | | Sim |
| 6º Número Sorteado | | 30 | 34 | X (05) |  | | Sim |
| 7º Número Sorteado | | 35 | 39 | X (05) |  | | Sim |
| 8º Número Sorteado | | 40 | 44 | X (05) |  | | Sim |
| 9º Número Sorteado | | 45 | 49 | X (05) |  | | Sim |
| 10º Número Sorteado | | 50 | 54 | X (05) |  | | Sim |
| 11º Número Sorteado | | 55 | 59 | X (05) |  | | Sim |
| 12º Número Sorteado | | 60 | 64 | X (05) |  | | Sim |
| 13º Número Sorteado | | 65 | 69 | X (05) |  | | Sim |
| 14º Número Sorteado | | 70 | 74 | X (05) |  | | Sim |
| 15º Número Sorteado | | 75 | 79 | X (05) |  | | Sim |
| 16º Número Sorteado | | 80 | 84 | X (05) |  | | Sim |
| 17º Número Sorteado | | 85 | 89 | X (05) |  | | Sim |
| 18º Número Sorteado | | 90 | 94 | X (05) |  | | Sim |
| 19º Número Sorteado | | 95 | 99 | X (05) |  | | Sim |
| 20º Número Sorteado | | 100 | 104 | X (05) |  | | Sim |
|  | | | | | | | |
| Divisão – Divisão referencia tipo de prémio no plano de prémios.  Nota: Foi criado uma divisão zero fictícia com o objectivo de indicar qual é a série sorteada  Números Sorteados para a respectiva Divisão | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 104 | X (94) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 011 12349  012 23456  013 23454  01131234 1234 3456 7890 3452 6547 8976 2345 1233 6666 3333 3854 7821 |
| TP00000005 |

|  |
| --- |
|  |

### Ficheiro de Números Sorteados Totobola

#### Especificações

O ficheiro de números sorteados referente aos diferentes jogos de Totobola, deverá conter a lista dos prognósticos correctos para um dado concurso.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_NS\_GNUMCCAAAA.ASC** em que GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2)).

Possíveis valores:

01 – Totobola;

03 – Totobola Extra Domingo;

10 – Totobola Extra Quinta.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 30 | X (20) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header Passive)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” | Sim |
| 1º Prognóstico | | 3 | 4 | X (02) | 1º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 2º Prognóstico | | 5 | 6 | X (02) | 2º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 3º Prognóstico | | 7 | 8 | X (02) | 3º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 4º Prognóstico | | 9 | 10 | X (02) | 4º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 5º Prognóstico | | 11 | 12 | X (02) | 5º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 6º Prognóstico | | 13 | 14 | X (02) | 6º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 7º Prognóstico | | 15 | 16 | X (02) | 7º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 8º Prognóstico | | 17 | 18 | X (02) | 8º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 9º Prognóstico | | 19 | 20 | X (02) | 9º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 10º Prognóstico | | 21 | 22 | X (02) | 10º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 11º Prognóstico | | 23 | 24 | X (02) | 11º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 12º Prognóstico | | 25 | 26 | X (02) | 12º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 13º Prognóstico | | 27 | 28 | X (02) | 13º Prognóstico – 1, X ou 2 | Sim |
| 14º Prognóstico | | 29 | 30 | X (02) | Prognóstico para o Super 14– 0, 1 ou M para casa equipa | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Números Sorteados)  Prognósticos dos Jogos ( 1º ao 13º) - 1, X ou 2  Prognósticos dos Super 14 – 0, 1 ou M para cada um dos jogos. Este campo será sempre preenchido com dois dígitos | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | Após validação do registo dos números sorteados no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 30 | X (20) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer Passive)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 0102010X02010X02010X02010X020M |
| TP00000003 |

|  |
| --- |
|  |

### Ficheiro de Fecho de Concurso Totobola & Totoloto & Joker

#### Especificações

O ficheiro de interface *Fecho de Concurso de Jogo* dos jogos de apostas mútuas do sistema de jogo Millennium (Totobola Normal, Totobola Extra, Joker, Totoloto Quarta e Totoloto Sábado) é produzido pelo programa RELCONC do Millennium e contém parte do conteúdo do relatório do jogo associado de fecho do concurso e outro conteúdo complementar. Este ficheiro serve o processo de coordenação de concursos de aposta mútuas.

A estrutura do ficheiro de interface de cada jogo é igual, sendo composta pelos seguintes tipos de registo:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém dados relativos ao fecho de concurso globais do jogo;
* Body – composto por dados das classes de prémios do jogo;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o resumo dos dados do ficheiro.

Referência do Ficheiro: **<IDJOGO>CONC<CCCAAAA>.ASC** em que:

* IDJOGO – identificador do jogo de apostas mútuas. Possíves valores são:
  + S1 – Totobola Normal
  + S3 – Totobola Extra
  + J1 – Joker
  + L3 – Totoloto Sábado
  + L4 – Totoloto Quarta
* CCCAAAA – concurso/sorteio do jogo

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Após fecho do concurso |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do registo = “01” | Sim |
| G.02 | | 3 | 9 | 9(07) | Sorteio do jogo | Sim |
| G.03 | | 10 | 20 | 9(11) | Total de bilhetes registados válidos | Sim |
| G.04 | | 21 | 33 | 9(10)V9(2) | Receita total | Sim |
| G.05 | | 34 | 46 | 9(10)V9(2) | Prémio líquido a distribuir | Sim |
| G.06 | | 47 | 53 | 9(4)V9(2) | Payout da receita para prémios | Sim |
| G.07 | | 54 | 66 | 9(10)V9(2) | Jackpot sorteio anterior | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 - Referência do Registo = 01 (Cabeçalho).  G.02 – N.º do sorteio/concurso que fechou, no formato CCCAAAA.  G.03 – Quantidade total de bilhetes registados válidos no sorteio/concurso que fechou (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal total das vendas do concurso (espaços à esquerda).  G.05 – Valor decimal total do prémio líquido a distribuir (espaços à esquerda).  G.06 – Percentagem decimal da receita total destinada a prémios do concurso que fechou (espaços à esquerda).  G.07 – Valor decimal total do sorteio/concurso anterior (espaços à esquerda). | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | Após fecho do concurso |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “02” | Sim |
| G.02 | | 3 | 4 | 9(02) | Classe do prémio | Sim |
| G.03 | | 5 | 11 | 9(4)V9(2) | Percentagem de prémios da classe do prémio | Sim |
| G.04 | | 12 | 24 | 9(10)V9(2) | Valor total da classe do prémio | Sim |
| G.05 | | 25 | 66 | X(42) | Reservado para o futuro - filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do Registo = 02 (Classe de Prémio)  G.02 – N.º da classe do prémio.  G.03 – Percentagem decimal de prémios da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal total da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.05 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | Após fecho do concurso |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “09” | Sim |
| G.02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro | Sim |
| G.03 | | 11 | 66 | X (56) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do registo = 09 (Trailer)  G.02 – Data de geração do ficheiro, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| 010062017 324270 686946.60 340038.57 49.50 1547389.00  0201 40.46 1684968.60  0202 4.00 13601.54  0203 5.00 17001.92  0204 5.00 17001.92  0205 30.00 102011.56  0206 0.00 52841.99  0920170126 |

### Ficheiro de Shares de Concurso do Totobola

#### Especificações

O ficheiro de interface de S*hares de Concurso do Totobola* (Normal e Extra) é produzido pelo programa SHARERPT do sistema de jogo Millennium e contém a imagem de uma parte do conteúdo do relatório associado das shares do sorteio. Este ficheiro serve o processo de coordenação do concurso do Totobola.

A estrutura do ficheiro de interface é composta pelos seguintes tipos de registo:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém dados relativos ao fecho de concurso globais do jogo Totobola;
* Body – composto por dados das shares das classes de prémios do jogo Totobola;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o resumo dos dados do ficheiro.

Referência do Ficheiro: **<IDJOGO>SHARES<CCCAAAA>.ASC** em que:

* IDJOGO – identificador do jogo de Totoloto. Possíves valores são:
  + S1 – Totobola Normal
  + S3 – Totobola Extra
* CCCAAAA – concurso do jogo Totobola

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do concurso, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do registo = “01” | Sim |
| G.02 | | 3 | 9 | 9(07) | Concurso do Totobola | Sim |
| G.03 | | 10 | 22 | 9(10)V9(2) | Receita total | Sim |
| G.04 | | 23 | 35 | 9(10)V9(2) | Total da receita destinado a prémios | Sim |
| G.05 | | 36 | 48 | 9(10)V9(2) | Jackpot concurso anterior | Sim |
| G.06 | | 49 | 61 | 9(10)V9(2) | Jackpot concurso extraordinário | Sim |
| G.07 | | 62 | 74 | 9(10)V9(2) | Total destinado para prémios | Sim |
| G.08 | | 75 | 87 | 9(10)V9(2) | Total do valor anterior | Sim |
| G.09 | | 88 | 100 | 9(10)V9(2) | Jackpot próximo concurso | Sim |
| G.10 | | 101 | 113 | 9(10)V9(2) | Valor de arredondamento | Sim |
| G.11 | | 114 | 127 | X(14) | Reservado para futuro - filler |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 - Referência do Registo = 01 (Cabeçalho).  G.02 – N.º do concurso do Totobola, no formato CCCAAAA.  G.03 – Valor decimal total das vendas do concurso do Totobola (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal total da receita destinado a prémios do Totobola (espaços à esquerda).  G.05 – Valor decimal do Jackpot do concurso do Totobola anterior (espaços à esquerda).  G.06 – Valor decimal do Jackpot do concurso do Totobola Extraordinário (espaços à esquerda).  G.07 – Valor decimal total destinado para prémios do Totobola (espaços à esquerda).  G.08 – Valor decimal total anterior do concurso do Totobola (espaços à esquerda).  G.09 – Valor decimal do Jackpot do próximo concurso do Totobola (espaços à esquerda).  G.10 – Valor decimal do valor de arredondamento do concurso do Totobola (espaços à esquerda).  G.11 – Reservado para o futuro (filler). | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do concurso, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “02” | Sim |
| G.02 | | 3 | 4 | 9(02) | Acertos da classe do prémio | Sim |
| G.03 | | 5 | 17 | 9(10)V9(2) | Valor total para prémios da classe do prémio | Sim |
| G.04 | | 18 | 30 | 9(10)V9(2) | Jackpot do concurso anterior da classe do prémio | Sim |
| G.05 | | 31 | 43 | 9(10)V9(2) | Jackpot do concurso extra anterior da classe do prémio | Sim |
| G.06 | | 44 | 56 | 9(10)V9(2) | Valor de arredondamento da classe do prémio | Sim |
| G.07 | | 57 | 64 | 9(4)V9(3) | Percentagem para prémios da classe do prémio | Sim |
| G.08 | | 65 | 77 | 9(10)V9(2) | Valor total da classe do prémio | Sim |
| G.09 | | 78 | 90 | 9(10)V9(2) | Valor anterior da classe do prémio | Sim |
| G.10 | | 91 | 101 | 9(11) | Total de apostas premiadas | Sim |
| G.11 | | 102 | 114 | 9(10)V9(2) | Valor unitário da classe do prémio | Sim |
| G.12 | | 115 | 127 | 9(10)V9(2) | Jackpot do próximo concurso da classe do prémio | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do Registo = 02 (Classe de Prémio do jogo do Totobola)  G.02 – Acertos da classe do prémio (zeros à esquerda).  G.03 – Valor decimal total do valor total destinado para prémios da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal do Jackpot do concurso anterior da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.05 – Valor decimal do Jackpot do concurso extra anterior da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.06 – Valor decimal de arredondamento da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.07 – Percentagem decimal para prémios da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.08 – Valor decimal total da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.09 – Valor decimal anterior da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.10 – Quantidade de apostas premiadas da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.11 – Valor decimal unitário da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.12 – Valor decimal do Jackpot do próximo concurso da classe do prémio (espaços à esqueda). | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do concurso, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “09” | Sim |
| G.02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro | Sim |
| G.03 | | 11 | 127 | X (117) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do registo = 09 (Trailer)  G.02 – Data de geração do ficheiro de shares do sorteio do Totobola, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |  |
| --- | --- |
| **S1SHARES0042017.ASC** |  |
| 010042017 103400.00 62040.00 349713.64 0.00 411753.64 349713.64 380733.64 0.00  0214 12408.00 349713.64 0.00 0.00 20.000 380733.64 349713.64 0 0.00 380733.64  0213 18612.00 0.00 0.00 0.00 30.000 0.00 0.00 0 0.00 0.00  0212 15510.00 0.00 0.00 0.00 25.000 15510.00 0.00 2 7755.00 0.00  0211 15510.00 0.00 0.00 0.00 25.000 15510.00 0.00 50 310.20 0.00  0920170126 | |

### Ficheiro de Shares de Sorteio do Totoloto

#### Especificações

O ficheiro de interface S*hares de Sorteio do Totoloto* (Quarta e Sábado) é produzido pelo programa SHARERPT do sistema de jogo Millennium e contém a imagem de uma parte do conteúdo do relatório associado das shares do sorteio. Este ficheiro serve o processo de coordenação do sorteio do Totoloto.

A estrutura do ficheiro de interface é composta pelos seguintes tipos de registo:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém dados relativos ao fecho de sorteio globais do jogo Totoloto;
* Body – composto por dados das shares das classes de prémios do jogo Totoloto;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o resumo dos dados do ficheiro.

Referência do Ficheiro: **<IDJOGO>SHARES<CCCAAAA>.ASC** em que:

* IDJOGO – identificador do jogo de Totoloto. Possíves valores são:
  + L3 – Totoloto Sábado
  + L4 – Totoloto Quarta
* CCCAAAA – sorteio do jogo Totoloto

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do registo = “01” | Sim |
| G.02 | | 3 | 9 | 9(07) | Sorteio do Totoloto | Sim |
| G.03 | | 10 | 22 | 9(10)V9(2) | Receita total | Sim |
| G.04 | | 23 | 35 | 9(10)V9(2) | Total destinado para prémios | Sim |
| G.05 | | 36 | 48 | 9(10)V9(2) | Jackpot do sorteio anterior | Sim |
| G.06 | | 49 | 61 | 9(10)V9(2) | Valor de arredondamento | Sim |
| G.07 | | 62 | 74 | 9(10)V9(2) | Jackpot do próximo sorteio | Sim |
| G.08 | | 75 | 87 | 9(10)V9(2) | Receita do Número Sorte | Sim |
| G.09 | | 88 | 100 | 9(10)V9(2) | Responsabilidade do Número Sorte | Sim |
| G.10 | | 101 | 113 | 9(10)V9(2) | Fundo de Reserva | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 - Referência do Registo = 01 (Cabeçalho).  G.02 – N.º do sorteio do Totoloto, no formato CCCAAAA.  G.03 – Valor decimal total das vendas do sorteio do Totoloto (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal total destinado para prémios do Totoloto (espaços à esquerda).  G.05 – Valor decimal do Jackpot do sorteio do Totoloto anterior (espaços à esquerda).  G.06 – Valor decimal total de arredondamento do sorteio do Totoloto (espaços à esquerda).  G.07 – Valor decimal do Jackpot do próximo sorteio do Totoloto (espaços à esquerda).  G.08 – Valor decimal da receita do Número da Sorte (espaços à esquerda).  G.09 – Valor decimal da responsabilidade do Número da Sorte (espaços à esquerda).  G.10 – Valor decimal do fundo de reserva do Número da Sorte (espaços à esquerda). | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “02” | Sim |
| G.02 | | 3 | 4 | 9(02) | Classe do prémio | Sim |
| G.03 | | 5 | 14 | X(10) | Acertos da classe do prémio | Sim |
| G.04 | | 15 | 27 | 9(10)V9(2) | Valor previsto da classe do prémio | Sim |
| G.05 | | 28 | 34 | 9(4)V9(2) | Percentagem para prémios da classe do prémio | Sim |
| G.06 | | 35 | 47 | 9(10V9(2) | Valor efetivo da classe do prémio | Sim |
| G.07 | | 48 | 58 | 9(11) | Total de apostas premiadas da classe do prémio | Sim |
| G.08 | | 59 | 71 | 9(10)V9(2) | Valor unitário da classe do prémio | Sim |
| G.09 | | 72 | 84 | 9(10)V9(2) | Resíduo da classe do prémio | Sim |
| G.10 | | 85 | 113 | X(29) | Reservado para futuro - filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do Registo = 02 (Classe de Prémio do jogo do Totoloto)  G.02 – N.º da classe do prémio (zeros à esquerda).  G.03 – Acertos da classe do prémio (espaços à direita).  G.04 – Valor decimal previsto da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.05 – Percentagem decimal do valor total destinado para prémios da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.06 – Valor decimal efetivo da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.07 – Quantidade de apostas premiadas da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.08 – Valor decimal unitário da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.09 – Valor decimal do resíduo da classe do prémio (espaços à esqueda).  G.10 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “09” | Sim |
| G.02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro | Sim |
| G.03 | | 11 | 113 | X (103) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do registo = 09 (Trailer)  G.02 – Data de geração do ficheiro de shares do sorteio do Totoloto, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |  |
| --- | --- |
| **L3SHARES0062017.ASC** |  |
| 010062017 686946.60 202458.96 1547389.00 550.91 1684968.60 52841.99 66653.10 -13811.11  02015+NS 0.00 40.46 0.00 0 0.00 0.00  02025 0.00 4.00 0.00 0 0.00 0.00  02034 30603.47 5.00 30603.20 160 191.27 0.27  02043 17001.93 5.00 16954.08 5577 3.04 47.85  02052 102011.57 30.00 101508.78 63842 1.59 502.79  0206NS 52841.99 15.54 66653.10 74059 0.90 0.00  0920170126 | |

### Ficheiro de Shares de Sorteio do Joker

#### Especificações

O ficheiro de interface S*hares de Sorteio do Joker* é produzido pelo programa SHARERPT do sistema de jogo Millennium e contém a imagem de uma parte do conteúdo do relatório associado das shares do sorteio. Este ficheiro serve o processo de coordenação do sorteio do Joker.

A estrutura do ficheiro de interface é composta pelos seguintes tipos de registo:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém dados relativos ao fecho de sorteio globais do jogo Joker;
* Body – composto por dados das shares das classes de prémios do jogo Joker;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o resumo dos dados do ficheiro.

Referência do Ficheiro: **J1SHARES<CCCAAAA>.ASC** em que:

* CCCAAAA – sorteio do jogo Joker

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do registo = “01” | Sim |
| G.02 | | 3 | 9 | 9(07) | Sorteio do Joker | Sim |
| G.03 | | 10 | 22 | 9(10)V9(2) | Receita total | Sim |
| G.04 | | 23 | 35 | 9(10)V9(2) | Total destinado para prémios | Sim |
| G.05 | | 36 | 48 | 9(10)V9(2) | Jackpot do sorteio anterior | Sim |
| G.06 | | 49 | 61 | 9(10)V9(2) | Valor de arredondamento | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 - Referência do Registo = 01 (Cabeçalho).  G.02 – N.º do sorteio do Joker, no formato CCCAAAA.  G.03 – Valor decimal total das vendas do sorteio do Joker (espaços à esquerda).  G.04 – Valor decimal total destinado para prémios do sorteio do Joker (espaços à esquerda).  G.05 – Valor decimal do Jackpot do sorteio do Joker anterior (espaços à esquerda).  G.06 – Valor decimal total de arredondamento (espaços à esquerda). | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “02” | Sim |
| G.02 | | 3 | 4 | 9(02) | Classe do prémio | Sim |
| G.03 | | 5 | 14 | X(10) | Acertos da classe do prémio | Sim |
| G.04 | | 15 | 27 | 9(10)V9(2) | Valor da classe do prémio | Sim |
| G.05 | | 28 | 34 | 9(4)V9(2) | Percentagem para prémios da classe do prémio | Sim |
| G.06 | | 35 | 45 | 9(11) | Total de apostas premiadas da classe do prémio | Sim |
| G.07 | | 46 | 58 | 9(10)V9(2) | Valor unitário da classe do prémio | Sim |
| G.08 | | 59 | 61 | X(3) | Reservado para futuro - filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do Registo = 02 (Classe de Prémio do jogo do Joker)  G.02 – N.º da classe do prémio (zeros à esquerda).  G.03 – Acertos da classe do prémio (espaços à direita).  G.04 – Valor decimal da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.05 – Percentagem decimal do valor total destinado para prémios da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.06 – Quantidade de apostas premiadas da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.07 – Valor decimal unitário da classe do prémio (espaços à esquerda).  G.08 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | **Ocorrência** | No dia do escrutínio do sorteio, durante o *stopsys* do sistema Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G.01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “09” | Sim |
| G.02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro | Sim |
| G.03 | | 11 | 61 | X (51) | Reservado para futuro – filler | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | |
| G.01 – Referência do registo = 09 (Trailer)  G.02 – Data de geração do ficheiro de shares do sorteio do Joker, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |  |
| --- | --- |
| **J1SHARES0042017.ASC** |  |
| 010042017 495880.00 272734.00 3114754.00 0.00  02019999999 0.00 0.00 0 0.00  02021999999 0.00 0.00 0 50000.00  02031199999 15000.00 0.00 3 5000.00  02041119999 16000.00 0.00 32 500.00  02051111999 17500.00 0.00 350 50.00  02061111199 20115.00 0.00 4023 5.00  0920170126 | |

## Millennium 🡪 SAP



### Débitos de Prémios das Ordens de Pagamento (WORSAP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado após a consolidação dos ficheiros “ODJ” recebidos com os pagamentos das Ordens feitas pelos Bancos.

Nome : **WORSAP\_AAAAMMDD.ASC**

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 34 | X (23) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1” (Header Orders)  G .02 – Data da geração do ficheiro Ano/Mes/Dia  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “HW2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Recebimento do ODJ** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo |
| G .02 | 4 | 5 | 9 (02) | Número Jogo |
| G .03 | 6 | 12 | 9 (07) | Sorteio (CCCAAAA) |
| G .04 | 13 | 25 | 9 (11) V99 | Valor Movimento |
| G. 05 | 26 | 29 | 9 (04) | Código Banco |
| G. 06 | 30 | 35 | 9 (06) | Total Ordens Pagamento |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do registo  HW1 = Débito Prémios Ordens de Pagamento (Recebimento dos ficheiros do Banco - ODJ)  G .02 – Número do Jogo:  01 = Totobola Normal  02 = Totoloto  03 = Totobola Extra 2  04 = Lot2  05 = Joker  06 = Totoloto Sábado  07 = Totoloto Quarta  10 = Totobola Extra 1  G .03 – Sorteio (Semana do sorteio/Ano)  G .04 – Valor à Movimentar  G .05 – Código do Banco  G .06 – Total de Ordens de Pagamento | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW9” |
| G .02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos |
| G. 03 | 10 | 34 | X (25) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do registo = “HW9” (Trailler Orders)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

### Lotaria Nacional (PASSAP\_cdc.ASC no SAP PSAP\_AAAAMMDD)

#### Especificações

**PASSAP\_cdc.ASC**

No SAP é renomeado para **PSAP\_AAAAMMDD,** ficheiro gerado na rotina de fim do dia do Sistema Millennium contendo:

O valor total de prémios (que podem ser pagos) de determinada Extração (Após a Integração do Plano Real).

Acerto no valor total de prémios que podem ser pagos já que, teremos que controlar os possíveis retornos de bilhetes premiados.

Valor total de todos os prémios pagos, de determinada Extração, durante este dia (independentemente do tipo do agente).

Valor total de prémios “Vendidos” e não pagos após a prescrição

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“HP” – HEADER DO FICHEIRO** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HP” | | sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data Geração (AAAAMMDD) | | sim |
| G .03 | | 11 | 42 | X (32) | Reservado para o futuro | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G .01 – Referência do registo = “HP” (Header Passive)  G .02 – Data da Geração do Ficheiro  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

#### Referências: “03” / “33” / “34” – RESPONSABILIDADE CONTABILÍSTICA

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“03” / “33” / “34” – RESPONSABILIDADE CONTABILÍSTICA** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Após Integração do Plano e na Prescrição | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “03” / “33” / “34” | | sim |
| G .02 | | 3 | 3 | 9 (01) | Tipo Jogo | | sim |
| G .03 | | 4 | 11 | 9 (08) | Número Extração (AAAAMMEE) | | sim |
| G .04 | | 12 | 24 | 9 (11) V99 | Valor | | sim |
| G .05 | | 25 | 42 | X (18) | Reservado para Futuro | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “03” / “33” / “34”**  G .01 – Referência do registo  03 = Responsabilidade Contabilística sobre total de prémios  33 = Acerto na Responsabilidade Contabilística sobre total de prémios (Devoluções após a Integração)  34 = Total de prémios “Vendidos” não pagos após a prescrição  G .02 – Tipo do Jogo  0 = Clássica  5 = Popular  G .03 – Número da Extração (Ano/Mes/Extração)  G .04 – Valor total de prémios  G .05 – Reservado para Futuro | | | | | | | |

#### Referência “15” – PAGAMENTO DE PRÉMIOS

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“15” – PAGAMENTO DE PRÉMIOS** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Diário | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “15” | | sim |
| G .02 | | 3 | 3 | 9 (01) | Apresentante | | sim |
| G .03 | | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Jogo | | sim |
| G .04 | | 5 | 12 | 9 (08) | Número Extração (AAAAMMEE) | | sim |
| G .05 | | 13 | 25 | 9 (11) V99 | Valor | | sim |
| G .06 | | 26 | 31 | 9 (06) | Agente Firma – SAP | | sim |
| G .07 | | 32 | 35 | 9 (04) | Banco SCML | | sim |
| G .08 | | 36 | 42 | 9 (07) | Código Agente | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “15”**  G .01 – Referência do registo = “15”  G .02 – Apresentante  1 = Particular (Pagamentos como Agente SCML – Terminal Privilegiado)  2 = Agente Banco (Pagamentos como Agente Banco – Terminal Privilegiado)  3 = Agentes Online (Crédito em conta corrente bancária)  4 = Agentes Apresentantes Online/Offline dos Pagamentos nos Terminais Privilegiados – (Crédito em conta corrente no Oracle).  G .03 – Tipo do Jogo  0 = Clássica  5 = Popular  G .04 – Número da Extração (Ano/Mês/Extração)  G .05 – Valor total de prémios pagos  G .06 – Código do Agente Firma (SAP)  G. 07 – Código do Banco SCML em que o Agente tem conta (Pelo Banco o SAP terá a conta corrente da SCML que foi debitada pela Banca).  Para os Apresentantes tipo 1 e 4 o campo será preenchido com Zeros.  Para os Apresentantes tipo 2 e 3 (Banco e Agentes Online) o campo Banco deverá obrigatoriamente conter o código do banco.  G. 08 – Código do Agente/Terminal | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” | | sim |
| G .02 | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos | | sim |
| G .03 | | 9 | 42 | X (34) | Reservado para Futuro | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do registo = “TP” (Trailler Passive)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | | | | |

### IPS- Lotaria Instantânea – SCML\_INSSAP\_ASC\_aaaammdd.FIL

#### Especificações

Nome**: SCML\_INSSAP\_ASC\_aaaammdd.FIL**

Pagamento de prémios da Lotaria Instantânea

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“HI” – HEADER DO FICHEIRO** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | **Ocorrência** | Obrigatória /Diária | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “HI” | | sim |
| G .02 | | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | | sim |
| G .03 | | 11 | 47 | X (37) | Reservado para o futuro | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HI”**  G .01 – Referência do registo = “HI” (Header Instant) / ID file  G .02 – Data da geração do ficheiro Ano/Mes/Dia / file date (YY/MM/DD)  G .03 – Reservado para o futuro / Spaces | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **“03” / “04” – PAGAMENTO DE PRÉMIOS** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Obrigatória /Diária | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “03” / “04” | | sim |
| G .02 | | 3 | 5 | 9 (03) | Número Jogo | | sim |
| G .03 | | 6 | 11 | 9 (06) | Agente Firma | | sim |
| G .04 | | 12 | 24 | 9 (11) V99 | Valor | | sim |
| G .05 | | 25 | 30 | 9 (06) | Data Início (AAMMDD) | |  |
| G .06 | | 31 | 36 | 9 (06) | Data Transação (AAMMDD) | |  |
| G. 07 | | 37 | 40 | 9 (04) | Banco SCML | |  |
| G. 08 | | 41 | 47 | 9 (07) | Agente/Terminal | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “03” / “04”**  G .01 – Referência do registo / register ID  03 = Prémios Pagos tipo “Classe Prémio Banco” – Banco CGD / Prizes paid by bank  04 = Prémios Pagos tipo “Classe Prémio Agente” – Agentes Online / prizes paid by online agents  G .02 – Número do Jogo / Game #  G .03 – Código do Agente Firma / SAP agent #  Obs: Para os prémios pagos tipo “Classe Prémio Banco” (pagos pelo Banco CGD) o Agente será a SCML  To paid prizes by bank the agent will be SCML  G .04 – Valor total de Prémios Pagos / Total paid prizes  G .05 – Data Início do Jogo (Ano/Mês/Dia) / begin game date (YY/MM/DD)  G .06 – Data da Transação (Banco – no ficheiro Bticket.asc) ou do Pagamento (Millennium) (Ano/Mês/Dia)  Transaction date (Bank – in Bticket.asc file) or payment date (Millennium) (YY/MM/DD)  G. 07 – Código do Banco SCML, inclusive C.G.D., em que o Agente tem conta (Pelo Banco o SAP terá a conta corrente da SCML que foi debitada pela Banca). Para os Altos Premiados pagos pela SCML nos Terminais Privilegiados (deteriorados) o campo será preenchido com Zeros.  Bank SCML code, including C.G.D. bank, where agent has account (using this SAP will know SCML debit account). To big prizes paid by SCML (privileged terminals) this field will be with zeros.  G .08 – Número do Agente/Terminal (agent #)  Obs: Para os altos premiados (pagos pelo Banco CGD) o Agente/Terminal será a SCML  To big prizes (paid by Bank CGD) agent # will be SCML | | | | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailler do ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | obrigatória | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TI” | | sim |
| G .02 | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos | | sim |
| G .03 | | 9 | 47 | X (39) | Reservado para Futuro | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TI”**  G .01 – Referência do registo = “TI” (Trailler Instant)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | | | | |

### Imposto de Selo sobre Altos Premiados - AM (IS\_AM\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado após o sorteio do respetivo jogo de apostas mútuas de Millennium.

Nome : **IS\_AM\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

AM – Nome do Jogo que corresponde a:

TOTO – Totobola;

TOT1 – Totobola Extra 1;

TOT2 – Totobola Extra 2;

LOTS – Totoloto Sábado;

LOTQ – Totoloto Quarta;

JKER – Joker;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 13 | X (23) | Código do Jogo (Ex. Totoloto Sábado = 06) |
| G .04 | 14 | 16 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G .05 | 17 | 20 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G .06 | 21 | 71 | X (51) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD)  G .03 – Código do Jogo  01 – Totobola Normal 03 – Totobola Extra 05 – Joker 06 – Totoloto Sábado  07 – Totobola Quarta 08 – Lotaria Clássica 09 – Lotaria Popular  10 – Totobola Extra 11 – Euromilhões  G .04 – N.º Sorteio/Extração (CCC)  G .05 – Ano Sorteio/Extração (AAAA)  G .06 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G.04 | 15 | 18 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G.05 | 19 | 32 | 9(14) | Número de Série da Aposta |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de Jogo/Sorteio/extração no formato AAAAMMDD  G .03 – N.º Sorteio/extração (CCC)  G .04 – Ano Sorteio/extração (AAAA)  G .05 – Número de Série da Aposta (data juliana, número de série, check-digits)  G .06 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .07 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 08 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

### Imposto de Selo sobre Altos Premiados - LN (IS\_LN\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado após fim de devoluções de *after draw* de Lotaria Nacional no sistema Millennium.

Nome : **IS\_LN\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

LN – Nome do Jogo que corresponde a:

CLAS – Lotaria Clássica;

POPL – Lotaria Popular;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 13 | X (02) | Código do Jogo |
| G .04 | 14 | 16 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G .05 | 17 | 20 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G .06 | 21 | 71 | X (51) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD)  G .03 – Código do Jogo  01 – Totobola Normal 03 – Totobola Extra 05 – Joker 06 – Totoloto Sábado  07 – Totobola Quarta 08 – Lotaria Clássica 09 – Lotaria Popular  10 – Totobola Extra 11 – Euromilhões  G .04 – N.º Sorteio/Extração (CCC)  G .05 – Ano Sorteio/Extração (AAAA)  G .06 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G.04 | 15 | 18 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G.05 | 19 | 32 | 9(14) | Número de Bilhete/Série/Fracção |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de Jogo/Sorteio/extração no formato AAAAMMDD  G .03 – N.º Sorteio/extração (CCC)  G .04 – Ano Sorteio/extração (AAAA)  G .05 – Número de Bilhete/Série/Fracção  G .06 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .07 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 08 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema Millenium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

## Millennium 🡪 BANCA



### Ordens de Pagamento - Ficheiros de ODJ

#### Especificações

Ficheiro para Envio e Recebimento dos Prémios a serem Pagos pela Banca (Ordens de Pagamento – Ficheiros padrão ODJ)

#### Estrutura do Ficheiro

#### Tabela de Nomenclatura dos Ficheiros por Instituição Bancária:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Banco*** | ***Ficheiro Origem*** | ***Ficheiro Destino*** |
| BBV | ODJ0019E.ASC | ODJ0019R.ASC |
| BPI | ODJ0027E.ASC | ODJ0027R.ASC |
| BCA | ODJ0012E.ASC | ODJ0012R.ASC |
| BCP | ODJ0033E.ASC | ODJ0033R.ASC |
| BES | ODJ0007E.ASC | ODJ0007R.ASC |
| BM | ODJ0024E.ASC | ODJ0024R.ASC |
| BNU | ODJ0013E.ASC | ODJ0013R.ASC |
| BPSM | ODJ0015E.ASC | ODJ0015R.ASC |
| BPA | ODJ0017E.ASC | ODJ0017R.ASC |
| BTA | ODJ0018E.ASC | ODJ0018R.ASC |
| CCCAM | ODJ0045E.ASC | ODJ0045R.ASC |
| CE-MG | ODJ0036E.ASC | ODJ0036R.ASC |
| CE de PD | ODJ0071E.ASC | ODJ0071R.ASC |
| CGD | ODJ0035E.ASC | ODJ0035R.ASC |
| CPP | ODJ0021E.ASC | ODJ0021R.ASC |

Nomenclatura: NNN BBBB S

| | +🡪 E = Envio/Sent

| | R = Recebido/received

| + 🡪 Código do Banco/ Bank Code

+ 🡪 Nome do Ficheiro/ File Name

→ (\*) Invalidar um destes campos significa a invalidação do ficheiro

→ (\*\*) Invalidar um destes campos invalida apenas o respetivo registo

🡪Os Registos “Detalhe – ODJ tipo 2” estão ordenados por Balcão/Número de Ordem.

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 33 | X (03) | Código Moeda |
| G .11 | 34 | 41 | 9 (08) | Data Processamento (AAAAMMDD) |
| G .12 | 42 | 61 | X (20) | Referência Ordenante (000000000000NNNNNNNN) |
| G .13 | 62 | 80 | X (19) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 1**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 1 (Registo Início – um por concurso com todos os jogos)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (sempre SCML e sempre igual ao do detalhe)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (Sempre igual a zero)  G .10 – Código da Moeda do Movimento (=”EUR” – Euros)  G .11 – Data do Processamento Ano/Mês/Dia  SCML: Data de transmissão (sem valor contabilístico)  G .12 – Referência do Ordenante (Data de prescrição do pagamento de todos os detalhes). Obrigatório e +- 3 meses > data transmissão (Numérico de 8 posições)  G .13 – Reservado para Futuro | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – MOVIMENTO DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |
| G .11 | 44 | 63 | X (20) | Referência Movimento |
| G .12 | 64 | 78 | X (15) | Referência Transferência |
| G .13 | 79 | 80 | X (02) | Tipo de Jogo |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 2 (Registo Movimento – um por lançamento)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta SCML  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (Sempre igual a zero)  G .10 – Importância à movimentar (sempre > 0)  G .11 – Referência do Movimento  Número da Ordem (10)  Número do Agente (08)  Tipo do Documento (02) a ser impresso na ordem.  72 🡪 Cheque fica na Banca  73 🡪 Cheque vem para a SCML  G .12 – Referência Transferência  Balcão (04) 🡪 Onde deve ser pago  Número Bilhete (07)  Número da Semana (04) 🡪 SSAA (semana e ano)  G .13 – Tipo de Jogo (0 + Jogo com 1 posição – como impresso na OP)  1 = Totobola  2 = Totoloto  3 = Totobola Extraordinário 2  4 = Lot2  5 = Joker  6 = Totoloto Sábado  7 = Totoloto Quarta  9 = Totobola Extraordinário 1 | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 15 | X (06) | Espaços |
| G .07 | 16 | 29 | 9 (14) | Total Registos |
| G .08 | 30 | 42 | 9 (11) V99 | Importância Total |
| G .09 | 43 | 80 | X (38) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 9**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 9 (Registo Trailler – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – Preenchido com zeros  G .07 – Total Registos de detalhe  G .08 – Valor Total dos registros de detalhe  G .09 – Reservado para Futuro (Preenchido com zeros) | | | | |

### Movimentação Financeira – Modelo PS2 (BMOVTO.ASC)

#### Especificações

Nome: **bmovto.asc**

Ficheiro da Movimentação Financeira com a Banca (Cobranças e Créditos de Prémios aos Agentes – Modelo PS2)

**Nota:**

1) Suportes Informáticos Utilizáveis: File Transfer, Disketes 3½ (nome:BTF61) e Banda Magnética/Cartridge 3480.

2) A Banda Magnética tem código tipo EBCDIC.

3) Os campos numéricos são ajustados à direita e preenchidos com zeros à esquerda.

4) Se houver mais de um serviço prestado, após o registo “Trailler” do serviço anterior, existirá uma nova sequência “Header/Movimento/Trailler”.

5) Cada jogo terá um registo de movimento independente (com o Código do Agente e o Número do Jogo no campo Referência da Empresa).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Tabela com os Código de Situação de Contas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Descrição** | **Observações** |
| 00 | Normal; lançamento executado |  |
| 01 | Não existe autorização de débito |  |
| 02 | Recusa de débito pelo Banco |  |
| 03 | Conta sem saldo ou saldo insuficiente |  |
| 04 | Conta inexistente |  |
| 05 | Registo Inválido |  |
| 06 | Cancelamento de instruções (pelo Cliente) |  |
| 07 | Dados do NIB da Conta Ordenante Inválidos | Ficheiro rejeitado |
| 08 | Dados do NIB da Conta Destinatária inválidos e não foram corrigidos pelo Banco | Operação rejeitada |
| 09 | Dados do NIB da Conta Destinatária inválidos mas foram corrigidos pelo Banco | Operação aceite-Ordenante deverá corrigir NIB no seu S.I. |
| 10 | Conta destinatária não movimentável | Operação rejeitada |
| 11 | Operação com o campo “Ref” na Empresa inválido | Operação rejeitada |
| 12 | Recusa da operação pelo Cliente | Operação rejeitada |
| 13 | Código da moeda inválido | Ficheiro rejeitado |
| 14 | Conta Ordenante não movimentável | Ficheiro rejeitado |
| 15 | Não aceitação das instruções (pelo Banco) | Ficheiro rejeitado, se débito ao Ordenante  Operação rejeitada, se débito ao Destinatário |
| 16 | Cancelamento das Instruções (pelo Banco) | Operação rejeitada |
| 17 | Valor superior ao montante máximo autorizado | Operação rejeitada |

#### Tabela de Nomenclatura dos Ficheiros por Instituição Bancária:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Banco*** | ***Ficheiro Origem*** | ***Ficheiro Destino*** |
| BBV | SCM0019E.ASC | SCM0019R.ASC |
| BPI | SCM0027E.ASC | SCM0027R.ASC |
| BCA | SCM0012E.ASC | SCM0012R.ASC |
| BCP | SCM0033E.ASC | SCM0033R.ASC |
| BES | SCM0007E.ASC | SCM0007R.ASC |
| BM | SCM0024E.ASC | SCM0024R.ASC |
| BNU | SCM0013E.ASC | SCM0013R.ASC |
| BPSM | SCM0015E.ASC | SCM0015R.ASC |
| BPA | SCM0017E.ASC | SCM0017R.ASC |
| BTA | SCM0018E.ASC | SCM0018R.ASC |
| CCCAM | SCM0045E.ASC | SCM0045R.ASC |
| CE-MG | SCM0036E.ASC | SCM0036R.ASC |
| CE de PD | SCM0071E.ASC | SCM0071R.ASC |
| CGD | SCM0035E.ASC | SCM0035R.ASC |
| CPP | SCM0021E.ASC | SCM0021R.ASC |

**Nomenclatura:** NNN BBBB S

| | +🡪 E = Envio/Sent

| | R = Recebido/received

| + 🡪 Código do Banco/ Bank Code

+ 🡪 Nome do Ficheiro/ File Name

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “PS2” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Cobrança Apostas Mútuas** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = PS2 |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo = 1 |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 33 | X (03) | Código Moeda = EUR |
| G .11 | 34 | 41 | 9 (08) | Data Processamento (AAAAMMDD) |
| G .12 | 42 | 61 | X (20) | Referência Ordenante (vazio se nada especificado) |
| G .13 | 62 | 80 | X (19) | Reservado para Futuro = 0000000000000000000 |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 1**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 1 (Registo Início – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência – Créditos aos Agentes; Crédito aos Apostadores)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Código da Situação da Conta (Conforme tabela acima – ver Nota: 5)  00 = para Transferência ao apostador/jogador  G .05 – Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimento foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em Reg. Início ou Total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (sempre SCML)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  O NIB da conta SCML com o Banco, é o que vem mencionado no interface BNKMIL.ASC (no campo NIB\_SCML Nacional SCML Passive Invoice Account #)  G .10 – Código da Moeda do Movimento (=”EUR” – Euros)  G .11 – Data do Processamento Ano/Mês/Dia  SCML: Data desejável do lançamento à Conta do Ordenante  Banco: Data efetiva do lançamento à Conta Ordenante  G .12 – Referência do Ordenante (Campo Livre para dados, vazio se nada especificado)  G .13 – Reservado para Futuro (fixo com zeros) | | | | |

#### Corpo do ficheiro (transferência de/para mediadores)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “PS2” – MOVIMENTO DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Cobrança Apostas Mútuas** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |
| G .11 | 44 | 63 | X (20) | Referência Empresa |
| G .12 | 64 | 78 | X (15) | Referência Transferência |
| G .13 | 79 | 80 | X (2) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 2 (Registo Movimento – um por lançamento)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência – Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Código da Situação da Conta (Conforme tabela acima – ver Nota: 5)  G .05 – Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimento foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em Reg. Início ou Total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (Agente Terminal ou Agente Banco – Lotaria Nacional)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  G .10 – Importância à movimentar  G .11 – Referência da Empresa (Campo Livre de dados)  X (07) → Código Agente/Terminal  X (06) → Semana/Ano (SSAAAA) (Semana Civil do Ano)  X (06) 🡪 Código Agente Firma – SAP  X (01) → Espaços  G .12 – Referência Transferência (Campo Livre)  G .13 – Reservado para Futuro | | | | |

#### Corpo do ficheiro (transferência para apostadores)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “PS2” – MOVIMENTO DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Cobrança Apostas Mútuas** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo = 2 |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação = 12 |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta = 00 |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo = 0 |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |
| G .11 | 44 | 63 | X (20) | Número de telefone do apostador ou ID do apostador |
| G .12 | 64 | 78 | X (15) | Detalhe fração premiada (WW/YY NNNNNFFSS ) |
| G .13 | 79 | 80 | X (2) | Reservado para Futuro = 00 |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 2 (Registo Movimento – um por lançamento)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência – Crédito aos Apostadores)  G .04 – Código da Situação da Conta (Conforme tabela acima – ver Nota: 5)  00 = para Transferência ao apostador/jogador  G .05 – Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo  G .10 – Importância à movimentar  G .11 –Número de telefone do apostador ou ID do apostador  G .12 –Detalhe da fração premiada = WW/YY NNNNNFFSS  WW –semana  YY- ano  NNNNN – número  FF- fração  SS- série  G .13 – Reservado para Futuro (fixo com zeros) | | | | |

#### Footer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “PS2” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Cobrança Apostas Mútuas** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = PS2 |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo = 9 |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | X (02) | Espaços = 00 |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 15 | X (06) | Espaços= 000000 |
| G .07 | 16 | 29 | 9 (14) | Total Registos |
| G .08 | 30 | 42 | 9 (11) V99 | Importância Total |
| G .09 | 43 | 80 | X (38) | Reservado para Futuro (preenchido com zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 9**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 9 (Registo Trailler – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência - Créditos aos Agentes ou aos apostadores)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Preenchido com zeros  G .05 – Código da Situação do Registo  0 = Grupo isentos de erros e/ou anomalias  1 = Alguns registos movimento foram rejeitados  2 = Grupo rejeitado por erro em Reg. Início ou Total  3 = Grupo rejeitado por erro nos registos movimento  G .06 – Preenchido com zeros  G .07 – Total Registos  G .08 – Importância Total  G .09 – Reservado para Futuro (Preenchido com zeros) | | | | |

## Millennium 🡪 Sistema de Facturação



### Movimentação Financeira dos Mediadores (AM\_WAGAAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Movimentação Financeira dos Agentes durante o período de faturação

ficheiro semanal com a informação de Vendas, Cancelamento e Prémios Pequenos Pagos produzidos por mediador, jogo e sorteio. Essa informação será transferida para a plataforma de facturação e a sua informação importada para a Base de Dados.

O ficheiro tem a nomenclatura **AM\_WAG\_AAAAMMDD.asc**, em que AAAAMMDD corresponde à data do último dia de facturação no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data Geração Ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 19 | 9 (08) | Data começo faturação (AAAAMMDD) |
| G .04 | 20 | 27 | 9 (08) | Data do final faturação (AAAAMMDD) |
| G .05 | 28 | 100 | X (73) | Reservado para o Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1” (Header Wagers)  G .02 – Data Geração Ficheiro (AAAAMMDD)  G .03 – Data começo faturação (AAAAMMDD)  G .04 – Data do final faturação (AAAAMMDD)  G .05 – Reservado para o Futuro | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW2” – MOVIMENTO POR AGENTE**  **Tipo: ASCII Sistema Millennium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Encerramento do Concurso** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW2” |
| G .02 | 4 | 10 | 9 (07) | Código mediador |
| G .03 | 11 | 16 | 9(06) | Quantidade Vendas |
| G. 04 | 17 | 29 | 9 (11) V99 | Valor vendas líquidas |
| G. 05 | 30 | 35 | 9(06) | Quantidade Cancelamentos |
| G .06 | 36 | 48 | 9 (11) V99 | Valor Cancelamentos |
| G. 07 | 49 | 54 | 9(06) | Quantidade Pagamento prémios |
| G. 08 | 55 | 67 | 9 (11) V99 | Valor Pagamento prémios |
| G. 09 | 68 | 69 | 9(02) | Jogo |
| G. 10 | 70 | 76 | 9(07) | Sorteio (CCCAAAA) |
| G. 11 | 77 | 84 | 9(08) | Data do sorteio (AAAAMMDD) |
| G. 12 | 85 | 100 | X(06) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW2”**  G .01 – Referência do registo  G .02 – Código do mediador  G .03 – Quantidade de Vendas de bilhetes (sem cancelamentos) do mediador no sorteio e semana  G .04 – Valor de Vendas líquidas(sem cancelamentos) do mediador no sorteio e semana  G .05 – Quantidade de bilhetes cancelados do mediador no sorteio e semana  G .06 – Valor dos cancelamentos do mediador no sorteio e semana  G .07 – Quantidade de bilhetes pagos do mediador no sorteio e semana  G .08 – Valor pagamentos do mediador no sorteio e semana  G .09 – Número do jogo:  01 = Totobola Normal  02 = Totoloto  03 = Totobola Extra 2  04 = Loto2  05 = Joker  06 = Totoloto Sábado  07 = Totoloto Quarta  10 = Totobola Extra 1  11 = Euromilhões  G .10 – Sequência de sorteio  G. 11 – Data de sorteio Ano/Mês/Dia  G. 12 – Reservado para o Futuro | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema Millennium → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HW9” |
| G .02 | 3 | 12 | 9 (10) | Total de Registos |
| G. 03 | 13 | 100 | X (88) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do registo = “HW9” (Trailler Wagers)  G .02 – Total de registos gravados no ficheiro (Incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |



## C.G.D. (Banco Caixa Geral de Depósitos) 🡪 Millennium

### Prémios Pagos Lotaria Instantânea (BTICKET.ASC)

#### Especificações

Nota: O ficheiro enviado pelo Sistema CGD tem delimitadores de fim de campo.

Ficheiro diário contendo todos os tickets pagos durante determinado dia pelo Banco.

**Prémios Tipo “Classe Prémio Banco”**

Nome: **BTICKET.ASC**

#### Estrutura do Ficheiro

#### Corpo ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **PRÉMIOS PAGOS / PAID PRIZES Lotaria Instantânea** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Diário | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 3 | 9 (03) | Número Jogo | | Sim |
| G .02 | | 4 | 4 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .03 | | 5 | 12 | 9 (08) | Data Transação (AAAAMMDD) | | sim |
| G .04 | | 13 | 13 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .05 | | 14 | 24 | X (09)V99 | Valor do Prémio (VVVVVVVVVVV) | | Sim |
| G .06 | | 25 | 25 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .07 | | 26 | 32 | 9 (07) | Número Maço | | Sim |
| G .08 | | 33 | 33 | X (01) | Delimitador “|” | | Sim |
| G .09 | | 34 | 35 | 9 (02) | Dígito Verificador Maço | | Sim |
| G .10 | | 36 | 36 | X (01) | Delimitador “|” | | Sim |
| G .11 | | 37 | 39 | 9 (03) | Número do Bilhete | | sim |
| G .12 | | 40 | 40 | X (01) | Delimitador “|” | | Sim |
| G .13 | | 41 | 50 | 9 (10) | Número Autorização (PPPPNNNNNN) | | sim |
| G .14 | | 51 | 51 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .15 | | 52 | 60 | X (09) | Número Validação – VIRN | | sim |
| G .16 | | 61 | 61 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .17 | | 62 | 65 | 9 (04) | Código Agência | | sim |
| G .18 | | 66 | 66 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO DE PACOTES**  G .01 – Número do Jogo / Game #  G .02 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .03 – Data do Pagamento (Ano/Mês/Dia) / Payment date (YYYY/MM/DD)  G .04 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .05 – Valor do Prémio Pago pela CGD (Pagamento de prémio normal) / Paid prize value  G .06 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .07 – Número do Maço / Pack #  G .08 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .09 – “Check digits” de Controlo do Número do Maço (= Zeros p/ Gtech) / Check digit (= Zeros for Gtceh)  G .10 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .11 – Número do Bilhete / Ticket #  G .12 – Delimitador de Campo “|” / end mark field  G .13 – Número de Autorização 🡪 4 para PIN + 6 para Autorização / 4 digits to PIN # + 6 digits to Autorization #  G .14 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .15 – Número de Validação do Bilhete (VIRN) / VIRN #  G .16 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .17 – Código do Balcão (Agência Bancária) / Branch code  G .18 – Delimitador de Campo “|” / end mark field | | | | | | | |

### Vendas por Agente Lotaria Instantânea (ASALES.ASC)

#### Especificações

Vendas Por Agente

Nome: **Asales.asc**

#### Estrutura do Ficheiro

#### Corpo ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | **VENDAS POR AGENTE Lotaria Instantânea** | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | **Ocorrência** | | | **Ocorrência** | Diário | |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G .01 | | 1 | 3 | 9 (03) | Número Jogo | | sim |
| G .02 | | 4 | 4 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .03 | | 5 | 11 | 9 (07) | Agente/Terminal | | sim |
| G .04 | | 12 | 12 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .05 | | 13 | 20 | 9 (08) | Data Venda (AAAAMMDD) | | Sim |
| G .06 | | 21 | 21 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .07 | | 22 | 28 | 9 (07) | Primeiro Maço | | sim |
| G .08 | | 29 | 29 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .09 | | 30 | 31 | 9 (02) | Dígito Verificador Maço | | sim |
| G .10 | | 32 | 32 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .11 | | 33 | 39 | 9 (07) | Último Maço | | Sim |
| G .12 | | 40 | 40 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .13 | | 41 | 42 | 9 (02) | Dígito Verificador Maço | | sim |
| G .14 | | 43 | 43 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| G .15 | | 44 | 50 | X (07) | Total Pacotes (SNNNNNN) | | sim |
| G .16 | | 51 | 51 | X (01) | Delimitador “|” | | sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO DE PACOTES**  G .01 – Número do Jogo / Game #  G .02 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .03 – Código do Agente/Terminal / Agent #  G .04 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .05 – Data da Venda (Ano/Mês/Dia) / Sales date (YYYY/MM/DD)  G .06 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .07 – Número do Primeiro Maço / first pack #  G .08 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .09 – “Check digits” de Controlo do Número do Primeiro Maço / Check digits to control first pack # (not necessary)  G .10 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .11 – Número do Último Maço (em sequência) / last pack #  G .12 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .13 – “Check digits” de Controlo do Número do Último Maço / check digits to control last pack # (not necessary)  G .14 – Delimitador de Campo “|” / end field mark  G .15 – Total de Pacotes Entregues (S = ‘+’ 🡪 Venda normal) / total delivery packs with sign  G .16 – Delimitador de Campo “|” / end field mark | | | | | | | |

## Plataforma Facturação (Apostas Mútuas e Euromilhões)



### Ficheiro de Ajustes (Departamento Financeiro 🡪 Plataforma Facturação)

#### Especificações

* Os ajustes são introduzidos na plataforma de Facturação através da importação de um ficheiro com a informação de ajustes a realizar por mediador para um ciclo de facturação. Este ficheiro será gerado pelo Departamento Financeiro.
* Os ajustes serão identificados no ficheiro pelo código que lhes corresponde, além da indicação do motivo do ajuste, e se se trata de um movimento de débito ou crédito.
* Sempre que no processamento do ficheiro de ajustes não seja possível identificar o tipo de acerto especificado, ou identificar um mediador presente no ficheiro, será emitido um aviso do não processamento do registo em causa, e prosseguir-se-á com o processamento dos outros registos.

Nome : AJUSTES\_SSAAAA.asc, onde:

* SSAAAA – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano

#### Códigos de ajustes na plataforma de Facturação

| **Código** | **Descrição** |
| --- | --- |
| 01 | Devolução Apostas Totobola |
| 02 | Devolução Apostas Totoloto |
| 03 | Devolução Apostas Joker |
| 04 | Devolução Apostas EM |
| 05 | Liquidação LI Semana |
| 06 | Devolução de vendas LI |
| 07 | Pagamentos a +/- semana |
| 08 | Pagamento de prémios LI |
| 09 | Pagamento de prémios LN |
| 10 | Pagamento de prémios AM |
| 11 | Pagamento de prémios EM |
| 12 | Seguro do terminal |
| 13 | Cobrança Kit eléctrico |
| 14 | Cobrança linha Dial Backup |
| 15 | Devolução de caução |
| 16 | Alteração de Linha X25 |
| 17 | Reembolso de LN |
| 18 | Pagamentos +/- semana LI |
| 19 | Pagamentos +/- semana LN |
| 20 | Devolução de caução LI |
| 21 | Devolução de caução LN |
| 22 | Cartas Multadas |
| 23 | Ativações dos Mandatos |
| 24 | Devolução de apostas AD |
| 25 | Pagamento a +/- AD |
| 26 | Pagamento de prémios AD |
| 27 | Devolução Apostas M1 |
| 28 | Pagamento de prémios M1 |
| 98 | Portal JSC |
| 99 | Outros |

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **AJUSTES\_SSAAAA.asc** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SSAAAA** – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HV1” | |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data da geração (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 12 | 17 | X(06) | Semana Civil (SSAAAA) | |
| G.04 | 18 | 42 | X (25) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HV1” = 1**  **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HV1” = 1**  G .01 – Referência do Registo = “HV1”  G .02 – Data da geração do ficheiro Ano/Mês/Dia (Será utilizado para identificar a semana civil dos dados enviados)  G .03 – Semana Civil a que se referem os ajustes  G .04 – Reservado para o futuro | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HV2” | |
| G.02 | 4 | 10 | 9 (07) | Código Mediador | |
| G.03 | 11 | 19 | 9 (07) V99 | Valor | |
| G.04 | 20 | 20 | 9 (01) | Tipo de Acerto | |
| G.05 | 21 | 22 | 9 (02) | Código do Acerto | |
| G.06 | 23 | 42 | X (20) | Denominação do Jogo/Concurso/Semana | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HV2” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo  “HV2 = Dados Financeiros Durante o sorteio  G .02 – Código de Mediador  G .03 – Valor dos Acertos  G .04 – Tipo de Acerto  1 – Crédito 2 - Débito  G.05 – Código do Acerto:  01 – Devolução Apostas Totobola 15 – Devolução de caução  02 – Devolução Apostas Totoloto 16 – Alteração de Linha X25  03 – Devolução Apostas Joker 17 – Reembolso de Lotaria Nacional  04 – Devolução Apostas EM 18 – Pagamentos +/- semana LI  05 – Liquidação LI Semana 19 – Pagamentos +/- semana LN  06 – Devolução de vendas LI 20 – Devolução de caução LI  07 – Pagamento a +/- semana 21 – Devolução de caução LN  08 – Pagamento de prémios LI 22 – Cartas Multadas  09 – Pagamento de prémios LN 23 – Ativações dos Mandatos  10 – Pagamento de prémios AM 24 – Devolução de apostas AD  11 – Pagamento de prémios EM 25 – Pagamento a +/- AD  12 – Seguro do terminal 26 - Pagamento de prémios AD  13 – Cobrança Kit elétrico 27 – Devolução Apostas M1  14 – Cobrança linha Dial Backup 28 – Pagamento de prémios M1  98 – Portal JSC 99 - Outros  G .06 – Denominação do Jogo/Concurso/Semana | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HV9” |
| G .02 | 4 | 9 | 9 (08) | Total Registos |
| G .03 | 10 | 42 | X (31) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HV9” TIPO = 9**  G .01 – Referência do Registo = “HV9” (Trailler)  G .02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

### Ficheiro AM\_WAG (Millennium 🡪 Plataforma Facturação)

#### Especificações

No sistema Millennium é produzido um **ficheiro semanal** com a informação de Vendas, Cancelamento e Prémios Pequenos Pagos produzidos por mediador, jogo e sorteio.

O ficheiro tem a nomenclatura **AM\_WAGAAAAMMDD.asc**, em que AAAAMMDD corresponde à data do último dia de facturação no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### HEADER:

| ***Nomenclatura*** | | | | | **AM\_WAGAAAAMMDD.asc** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AAAAMMDD - Data de final de facturação** | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” | |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data de geração do Ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 12 | 19 | 9 (08) | Data de começo da facturação (AAAAMMDD) | |
| G .04 | 20 | 27 | 9 (08) | Data de final de facturação (AAAAMMDD) | |
| G .05 | 28 | 100 | X (73) | Reservado para o futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do Registo = “HW1” (Header Wagers)  G .02 – Data de geração do Ficheiro Ano/Mês/Dia  G .03 – Data de começo da facturação Ano/Mês/Dia  G .04 – Data de final de facturação Ano/Mês/Dia  G .05 – Reservado para o Futuro | | | | | |

#### MONTANTE POR AGENTE:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW2” |
| G .02 | 4 | 10 | 9 (07) | Código Agente |
| G .03 | 11 | 16 | 9 (06) | Quantidade Vendas |
| G .04 | 17 | 29 | 9 (11) V99 | Quantia de Vendas Líquidas |
| G .05 | 30 | 35 | 9 (06) | Quantidade Cancelamentos |
| G .06 | 36 | 48 | 9 (11) V99 | Quantia de Cancelamentos |
| G .07 | 49 | 54 | 9 (06) | Quantidade de Pagamentos de Prémios |
| G .08 | 55 | 67 | 9 (11) V99 | Quantia de Pagamento de Prémios |
| G .09 | 68 | 69 | 9 (02) | Jogo |
| G .10 | 70 | 76 | 9 (07) | Sorteio (CCCAAAA) |
| G .11 | 77 | 84 | 9 (08) | Data do Sorteio (AAAAMMDD) |
| G .12 | 85 | 100 | X (16) | Reservado para o Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW2”**  G .01 – Referência do registo  G .02 – Código do Agente  G .03 – Quantidade de bilhetes de vendas liquidas (sem cancelamentos) do agente no concurso  G .04 – Quantia das vendas liquidas (sem cancelamentos) do agente no concurso  G .05 – Quantidade de bilhetes cancelados do agente no concurso  G .06 – Quantia dos cancelamentos do agente no concurso  G .07 – Quantidade de bilhetes pagos do agente no concurso  G .08 – Quantia dos pagamentos do agente no concurso  G .09 – Número do Jogo  01 = TotoBola Normal 04 = Lot2 07 = TotolotoQ  02 = TotoLolo 05 = Joker 10 = Totobola Extra 1  03 = TotoBola Extra 2 06 = TotolotoS 11 = Euromilhões  19 = M1lhão  G .10 – Sequência de sorteio  G .11 – Data de sorteio Ano/Mês/Dia  G .12 – Reservado para o futuro | | | | |

#### TRAILER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW9” |
| G .02 | 4 | 13 | 9 (10) | Total Registos |
| G .03 | 14 | 100 | X (91) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do Registo = “HW9” (Trailler Wagers)  G .02 – Total Registos (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o Futuro | | | | |

### Ficheiro WAG\_SSAAAA.asc (Plataforma Facturação 🡪 SAP)

#### Especificações

* Ficheiro **WAG\_SSAAAA.asc** - Informação semanal sobre a movimentação financeira dos mediadores. Para cada mediador é descriminado o somatório da venda ilíquida por jogo e sorteio, e respectiva remuneração. Existirão tantos registos para um mediador, quantos os jogos e os sorteios para os quais registe movimentações financeiras. Serão também discriminados tipos de acerto (sem ajustes, débito ou crédito) e valor dos mesmos. Uma vez que os ajustes dizem respeito à movimentação geral numa semana civil, estes valores serão apresentados no primeiro registo de cada mediador;

#### Estrutura do Ficheiro

#### HEADER:

| ***Nomenclatura*** | | | | | **WAG\_SSAAAA.asc** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SSAAAA** – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” | |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data da geração (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 12 | 17 | X(06) | Semana Civil (SSAAAA) | |
| G.04 | 18 | 86 | X (67) | Reservado para o futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do Registo = “HW1” (Header Wagers)  G .02 – Data do Movimento (encerramento do concurso) Semana Civil/Ano/Mês/Dia  G .03 – Semana Civil a que se refere a facturação  G .04 – Reservado para o futuro | | | | | |

#### Movimento por Agente:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW2” |
| G .02 | 4 | 10 | 9 (07) | Código Agente |
| G.03 | 11 | 23 | 9 (11) V99 | Venda Ilíquida |
| G.04 | 24 | 36 | 9 (11) V99 | Remuneração Apostas |
| G.05 | 37 | 49 | 9 (11) V99 | Crédito Prémios |
| G.06 | 50 | 50 | 9 (01) | Tipo Acerto |
| G.07 | 51 | 63 | 9 (11) V99 | Acerto |
| G.08 | 64 | 69 | 9 (06) | Código Agente Firma |
| G.09 | 70 | 76 | 9 (07) | Concurso/Sorteio/Extração (XXXAAAA) (este campo será preenchido com zeros para o jogo 24 – Galope) |
| G.10 | 77 | 84 | 9 (08) | Data do sorteio (AAAAMMDD) |
| G.11 | 85 | 86 | 9 (02) | Número de Jogo |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW2”**  G .01 – Referência do Registo  01 = Movimento por Agente durante o período de vendas do Concurso  G .02 – Código do Agente  G .03 – Vendas ilíquidas (brutas) do agente na semana civil ordenado por tipo de jogo e sorteio  G .04 – Comissão sobre a venda de apostas  G.05 – Crédito de prémios pagos (incluir o valor na 1ª linha de cada mediador)  G .06 – Tipo do Acerto  0 = Sem Ajustes  1 = Débito  2 = Crédito  G .07 – Ajustes diversos na conta do Agente (Quando Necessários) (incluir o valor na 1ª linha de cada mediador)  G .08 - Código do Agente Firma - SAP  G.09 - Nº do concurso/sorteio/extração e ano (numeração sequencial dos  concursos/sorteios/extrações por tipo de jogo) (este campo será preenchido com zeros para o jogo 24 – Galope)  G.10 – Data do concurso/sorteio/extração/venda (datas das vendas do jogo 24 – Galope)  G.11 – Número do Jogo   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 01 01 | = | Totobola Normal |  | 10 | = | Totobola Extra 1 | | 02 | = | Totoloto |  | 11 | = | Euromilhões | | 03 | = | TotoBola Extra 2 |  | 19 | = | M1lhão | | 04 | = | Loto2 |  | 20 | = | Lotaria Clássica Física | | 05 | = | Joker |  | 21 | = | Lotaria Clássica Virtual | | 06 | = | TotolotoS |  | 22 | = | Lotaria Popular Física | | 07 | = | TotolotoQ |  | 23 | = | Lotaria Popular Virtual | |  |  |  |  | 24 | = | Galope | | | | | |

#### TRAILER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW9” |
| G .02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos |
| G .03 | 10 | 86 | X (77) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do Registo = “HW9” (Trailer Wagers)  G .02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

### Ficheiro WPA\_SSAAAA.asc (Plataforma Facturação 🡪 SAP)

#### Especificações

* Ficheiro **WPA\_SSAAAA.asc** - Informação semanal dos prémios pagos pelos agentes e que não tenham dado origem a ordens de pagamento;

#### Estrutura do Ficheiro

#### HEADER:

| ***Nomenclatura*** | | | | | **WPA\_SSAAAA.asc** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SSAAAA** – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HA1” | |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data da Geração do Ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 12 | 17 | X(06) | Semana Civil (SSAAAA) | |
| G.04 | 18 | 38 | X (21) | Reservado para o futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HA1”**  G .01 – Referência do Registo = “HA1” (Header Agent Payments)  G .02 – Data de geração do ficheiro Ano/Mês/Dia  G .03 – Semana Civil a que se refere a facturação  G .04 – Reservado para o futuro | | | | | |

#### Valores de Prémios:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo |
| G .02 | 4 | 5 | 9 (02) | Número de Jogo |
| G .03 | 6 | 12 | 9 (07) | Concurso/Sorteio/Extração (XXXAAAA) (este campo será preenchido com zeros para o jogo 24 – Galope) |
| G .04 | 13 | 25 | 9 (11) V99 | Valor Movimento |
| G .05 | 26 | 32 | 9 (07) | Código do Agente |
| G .06 | 33 | 38 | 9 (06) | Código Agente Firma |
| G .07 | 39 | 46 | 9 (08) | Data da atribuição dos prémios (AAAAMMDD) (este campo apenas será preenchido para o jogo 24 – Galope) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo  053 = Prémios Pagos por Terminal  G .02 – Número do Jogo   |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 01 01 | = | Totobola Normal |  | 10 | = | Totobola Extra 1 | | 02 | = | Totoloto |  | 11 | = | Euromilhões | | 03 | = | TotoBola Extra 2 |  | 19 | = | M1lhão | | 04 | = | Loto2 |  | 20 | = | Lotaria Clássica Física | | 05 | = | Joker |  | 21 | = | Lotaria Clássica Virtual | | 06 | = | TotolotoS |  | 22 | = | Lotaria Popular Física | | 07 | = | TotolotoQ |  | 23 | = | Lotaria Popular Virtual | |  |  |  |  | 24 | = | Galope |   G .03 – Concurso/Sorteio/Extração e Ano a que refere o prémio pago (este campo será preenchido com zeros para o jogo 24 – Galope)  G .04 – Valor a Movimentar  G .05 – Código do Terminal  G .06 – Código do Mediador (Firma SAP)  G .07 – Data da atribuição dos prémios (preencher apenas para o Jogo 24 – Galope) | | | | |

#### TRAILER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HA9” |
| G .02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos |
| G .03 | 10 | 38 | X (29) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HA9”**  G .01 – Referência do Registo = “HA9” (Trailer Orders)  G .02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

### Ficheiros EM\_WORSAP e PJMC\_EM\_WORSAP (Plataforma Facturação 🡪 SAP)

#### Especificações

* Ficheiros **\*\_WORSAP\_AAAAMMDD.asc** - Informação relativa a pagamentos de prémios com Ordem de Pagamento.
* *EM\_WORSAP* , este ficheiro conterá apenas a informação do sistema Euromilhões.
* *PJMC\_EM\_WORSAP para o ficheiro de integração de Ordens de Pagamento do PJMC.*
* Ao contrário dos ficheiros anteriores, que são gerados no final de cada período de facturação, estes ficheiros são gerados após a integração dos ficheiros de confirmação de pagamento de prémios provenientes dos bancos.
* O sistema Millennium produzirá o seu próprio ficheiro WORSAP, uma vez que a informação de Ordens de Pagamento de Apostas Mútuas encontra-se residente no sistema Millennium.

#### Estrutura do Ficheiro

#### HEADER:

| ***Nomenclatura*** | | | | | **\*\_WORSAP\_AAAAMMDD.asc** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AAAAMMDD -** Data no formato Ano-Mês-Dia- correspondente à sexta-feira da semana da integração dos retornosndas OP. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” | |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data da Geração do Ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 12 | 35 | X (24) | Reservado para o futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do Registo = “HW1” (Header Orders)  G .02 – Data de geração do ficheiro Ano/Mês/Dia  G .03 – Reservado para o futuro | | | | | |

#### Valores de Prémios:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo HW2 |
| G .02 | 4 | 5 | 9 (02) | Número de Jogo |
| G.03 | 6 | 12 | 9 (07) | Sorteio (CCCAAAA) |
| G.04 | 13 | 25 | 9 (11) V99 | Valor Movimento |
| G.05 | 26 | 29 | 9 (04) | Código Banco |
| G.06 | 30 | 35 | 9 (06) | Total Ordens Pagamento |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo  HW2 = Débito Prémios Ordens de Pagamento (Recebimento dos ficheiros do Banco – ODJ)  G .02 – Número do Jogo  01 = TotoBola Normal 04 = Lot2 07 = TotolotoQ  02 = TotoLolo 05 = Joker 10 = Totobola Extra 1  03 = TotoBola Extra 2 06 = TotolotoS 11 = Euromilhões  19 = M1lhão  G .03 – Sorteio (Concurso/Ano)  G .04 – Valor a Movimentar  G .05 – Código do Banco  G .06 – Total de Ordens de Pagamento | | | | |

#### TRAILER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW9” |
| G .02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos |
| G .03 | 10 | 35 | X (26) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do Registo = “HW9” (Trailer Orders)  G .02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

### Ficheiros PS2 (PSCBBBBE.ASC e PSDBBBBE.ASC)

#### Especificações

Ficheiros PS2 de Créditos e Débitos a Agentes, conterão informação relativa aos sistemas de jogo Millennium e Euromilhões.

Ficheiros PSDBBBBE.ASC e PSCBBBBE.ASC - Informação semanal de movimentação financeira, créditos e débitos, com as várias entidades bancárias. São gerados tantos ficheiros de débito (PSD) ou crédito (PSC), quantos os bancos onde haja movimentação.

A nomenclatura dos ficheiros PSCBBBBE.ASC e PSDBBBBE.ASC são as seguintes:

* C ou D – Corresponde a crédito ou débito, respectivamente
* BBBB – Código do banco do movimento

#### Estrutura do Ficheiro

#### HEADER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 33 | X (03) | Código Moeda |
| G .11 | 34 | 41 | 9 (08) | Data Processamento (AAAAMMDD) |
| G .12 | 42 | 61 | X (20) | Referência Ordenante |
| G .13 | 62 | 80 | X (19) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 1**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 1 (Registo Início – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência – Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Código da Situação da Conta (sempre igual a “00” – campo destinado a ficheiros provenientes dos Bancos)  G .05 – Código da Situação do Registo (sempre igual a “0” – campo destinado a ficheiros provenientes dos Bancos)  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (sempre SCML)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  G .10 – Código da Moeda do Movimento (=”EUR” – Euros)  G .11 – Data do Processamento Ano/Mês/Dia  SCML: Data desejável do lançamento à Conta do Ordenante  G .12 – Referência do Ordenante (Campo Livre para dados – sempre igual a “00000000000000000000”)  G .13 – Reservado para Futuro (sempre igual a “0000000000000000000”) | | | | |

#### MOVIMENTO:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Situação Conta |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |
| G .11 | 44 | 63 | X (20) | Referência Empresa |
| G .12 | 64 | 78 | X (15) | Referência Transferência |
| G .13 | 79 | 80 | X (2) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 2 (Registo Movimento – um por lançamento)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência - Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Código da Situação da Conta (sempre igual a “00” – campo destinado a ficheiros provenientes dos Bancos)  G .05 – Código da Situação do Registo (sempre igual a “0” – campo destinado a ficheiros provenientes dos Bancos)  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (Agente Terminal ou Agente Banco – Lotaria Nacional)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (conferência desnecessária, já feita pelo sistema de cadastro)  G .10 – Importância à movimentar  G .11 – Referência da Empresa (Campo Livre de dados)  X (07) → Código Terminal  X (06) → Semana/Ano (SSAAAA)  X (06) 🡪 Código Agente Firma – SAP  X (01) → “0”  G .12 – Referência Transferência (Campo Livre – sempre igual a “000000000000000”)  G .13 – Reservado para Futuro (sempre igual a “00”) | | | | |

#### TRAILLER:

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “PS2” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Tipo Operação |
| G .04 | 7 | 8 | X (02) | Zeros |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Situação Registo |
| G .06 | 10 | 15 | X (06) | Zeros |
| G .07 | 16 | 29 | 9 (14) | Total Registos |
| G .08 | 30 | 42 | 9 (11) V99 | Importância Total |
| G .09 | 43 | 80 | X (38) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “PS2” TIPO = 9**  G .01 – Referência do Registo = “PS2”  G .02 – Tipo de Registo = 9 (Registo Trailler – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Código do Tipo da Operação  Se um Pagamento = 12 (Transferência - Créditos aos Agentes)  Se um Recebimento = 64 (Cobrança)  G .04 – Preenchido com zeros  G .05 – Código da Situação do Registo (sempre igual a “0” – campo destinado a ficheiros provenientes dos Bancos)  G .06 – Preenchido com zeros  G .07 – Total Registos  G .08 – Importância Total  G .09 – Reservado para Futuro (sempre igual a “00000000000000000000000000000000000000”) | | | | |

### Ficheiro INVRPTOFF.REP

#### Estrutura do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Espaço (8) | Nome do Banco (43 Esq) | NIB (21) | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| Rec. Apostas (19 Dir) | Renumerações (10 Dir) | Prémios (11 Dir) | | Ajustes (9 Dir) | | Total (12 Dir) |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| Espaço (10) | Semana  (SS/AAAA) | Espaço (3) | Data (AAAA/MM/DD) | Espaço (11) | Nome (30 Esq) | |
| Espaço (41) | Nome (30 Esq) | | | | | |
| Espaço (11) | Terminal (13 Esq) | Linha (7 Esq) | C.R. (10 Esq) | Nome (30 Esq) | | |
| --- | | | | | | |
| Agente (16 Dir) |  | | | | | |
| Espaço (41) | CodigoPostal (8) | 1 Espaço | Localidade (30 Esq) | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |
| --- | | | | | | |

### Ficheiro Total Receitas Banco

#### Especificações

Informação semanal de totais de créditos e débitos a agentes, informação agrupada por entidade bancária.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | TOTAL\_RECEITAS\_BANCO\_AAMMDD\_HHMISS.xls |
| --- | --- |
| AAMMDD – Data no formato Ano-Mês-Dia  HHMISS – Hora no formato Hora-Minuto-Segundo | |
| ***Template*** | total\_income\_bank.xls |
| **Campo** | **Descrição** |
| Data | Data de geração do ficheiro |
| Ciclo de Faturação | Ciclo de faturação |
| Banco | Nome do Banco |
| Registos | Número de Registo de Débitos por Banco |
| Débitos | Total de Débitos (em euros) por Banco |
| Registos | Número de Créditos por Banco |
| Créditos | Total de Créditos (em euros) por Banco |
| Total | Totais absolutos (em euros) de Débitos e Créditos |

### Ficheiro Resumo Facturação

| ***Nomenclatura*** | RESUMO\_FACTURAÇÃO\_SSAAAA.xls | |
| --- | --- | --- |
| SSAAAA – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | |
| ***Template*** | | total\_resume\_invoice.xls |
| **Campo** | | **Descrição** |
| Data | | Data de geração do ficheiro |
| Jogo | | Jogo ao qual a facturação é referente |
| Sorteio | | Concurso ao qual a facturação é referente |
| Canal | | Canal de Jogo |
| Vendas | | Total de Vendas (em euros) |
| Remunerações | | Total de Remunerações (em euros) |
| Prémios | | Total de Prémios Pequenos Pagos (em euros) |

### Ficheiro Relação de Recibos

| ***Nomenclatura*** | INVRPT\_SSAAAA.xls | |
| --- | --- | --- |
| SSAAAA – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | |
| ***Template*** | | invrpt.xls |
| **Relatório** | | Relação Recibos |
| **Campo** | | **Descrição** |
| Mediador | | Código Agente SAP / Número de terminal |
| Rec. Iliquida | | Valor total de vendas efectivas (sem cancelamentos) |
| Ajustes | | Valor total de ajustes |
| Qtd. Cancelamentos | | Número total de cancelamentos |
| Valor Cancelamentos | | Valor total de cancelamentos |
| Qtd. Prémios Pagos | | Número total de prémios pequenos pagos |
| Valor Prémios Pagos | | Valor total de prémios pequenos pagos |
| Remuneração | | Valor total de remunerações |
| Total a Pagar | | Acerto de contas do mediador  (vendas – cancelamentos – prémios pequenos pagos – remuneração +/- ajustes) |

| ***Nomenclatura*** | | INVRPT\_SSAAAA.xls |
| --- | --- | --- |
| SSAAAA – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | |
| ***Template*** | invrpt.xls | |
| **Relatório** | Portal Med | |
| **Campo** | **Descrição** | |
| Mediador | Código Agente SAP / Número de terminal | |
| Vendas Liquidas (AM) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) das Apostas Mútuas | |
| Renumerações (AM) | Valor total de remunerações das Apostas Mútuas | |
| Vendas Líquidas (EM) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) do Euromilhões | |
| Remunerações (EM) | Valor total de remunerações do Euromihões | |
| Vendas Líquidas (M1lhão) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) do M1lhão | |
| Remunerações (M1lhão) | Valor total de remunerações do M1lhão | |
| Vendas Líquidas (LC) | Valor total de vendas efetivas da Lotaria Clássica | |
| Remunerações (LC) | Valor total de remunerações da Lotaria Clássica | |
| Vendas Líquidas (LP) | Valor total de vendas efetivas da Lotaria Popular | |
| Remunerações (LP) | Valor total de remunerações da Lotaria Popular | |
| Vendas Líquidas (LI Online) | Valor total de vendas efetivas da LI Online | |
| Remunerações (LI Online) | Valor total de remunerações da LI Online | |
| Ajustes | Valor total de ajustes | |
| TOTAL | Total | |

### Ficheiro de Prestação de Contas Detalhado

| ***Nomenclatura*** | | DETAIL\_INV\_SSAAAA.XLS |
| --- | --- | --- |
| SSAAAA – Semana civil da facturação no formato Semana-Ano | | |
| ***Template*** | detail\_inv.xls | |
| **Campo** | **Descrição** | |
| N.º Doc. PC | Número de Recibo | |
| Terminal | Número do terminal | |
| Estabelecimento | Mediador | |
| Firma | Código Agente SAP | |
| IBAN | IBAN | |
| Tipo de Terminal | Tipo de Terminal | |
| Anulações (AM) | Valor total em anulações de Apostas Mútuas | |
| Vendas Líquidas (AM) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) de Apostas Mútuas | |
| Prémios Pagos (AM) | Valor total de prémios pequenos pagos de Apostas Mútuas | |
| Remunerações (AM) | Valor total de remunerações de Apostas Mútuas | |
| Anulações (EM) | Valor total em anulações de Euromilhões | |
| Vendas Líquidas (EM) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) de Euromilhões + CMIL | |
| Prémios Pagos (EM) | Valor total de prémios pequenos pagos de Euromilhões | |
| Remunerações (EM) | Valor total de remunerações de Euromilhões + CMIL | |
| Anulações (M1) | Valor total em anulações do M1lhão | |
| Vendas Líquidas (M1) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) de M1lhão | |
| Prémios Pagos (M1) | Valor total de prémios pequenos pagos do M1lhão | |
| Remunerações (M1) | Valor total de remunerações do M1lhão | |
| Subtotal (AM+EM+M1) | Subtotal das Apostas Mútuas mais o Euromilhões e o M1lhão | |
| Anulações (PL) | Valor total em anulações do Placard | |
| Vendas Líquidas (PL) | Valor total de vendas efetivas (sem cancelamentos) do Placard | |
| Prémios Pagos (PL) | Valor total de prémios pequenos pagos do Placard | |
| Remunerações (PL) | Valor total de remunerações do Placard | |
| Subtotal (PL) | Subtotal do Placard | |
| Remunerações (LC) (Portal Med) | Valor total de remunerações da Lotaria Clássica para o Portal Med | |
| Remunerações (LP) (Portal Med) | Valor total de remunerações da Lotaria Popular para o Portal Med | |
| Vendas Líquidas (LI Online) | Valor total de vendas efetivas da Lotaria Instantânea Online | |
| Prémios Pagos (LI Online) | Valor total de prémios pequenos pagos da Lotaria Instantânea Online | |
| Remunerações (LI Online) | Valor total de remunerações da Lotaria Instantânea Online | |
| Vendas Líquidas (LI) | Valor total de vendas efetivas da Lotaria Instantânea | |
| Prémios Pagos (LI) | Valor total de prémios pequenos pagos da Lotaria Instantânea | |
| Remunerações (LI) | Valor total de remunerações da Lotaria Instantânea | |
| Subtotal (LI Online + LI) | Subtotal da Lotaria Instantânea Online e da Lotaria Instantânea | |
| Saldo a Transitar (L) | Saldo a transitar da Lotaria Nacional | |
| Subtotal (LN) | Subtotal da Lotaria Nacional | |
| Ajustes | Valor total de ajustes | |
| Total | Acerto de contas do mediador (vendas – cancelamentos – prémios pequenos pagos – remuneração +/- ajustes) | |

### Ficheiro Auditoria Autorização de Débitos e Créditos

| ***Nomenclatura*** | | AUDITORIA\_ADC\_AAMMDD\_HHMISS.XLS |
| --- | --- | --- |
| AAMMDD – Data no formato Ano-Mês-Dia  HHMISS – Hora no formato Hora-Minuto-Segundo | | |
| ***Template*** | auditoria\_adc\_aammdd\_hhmiss.xls | |
| **Campo** | **Descrição** | |
| Mediador | Mediador | |
| Firma | Firma | |
| Valor Prestacao | Valor da prestação | |
| Motivo | Motivo | |

## PJMC 🡪 SAP



### Ficheiro de Totais Transaccionados & Acertos (PJMC\_TTA\_AAAAMMAA.ASC)

#### Especificações

O ficheiro de totais transaccionados deverá incluir um conjunto de montantes identificados por um código no qual o sistema SAP irá alimentar as respectivas contas financeiras.

#### Códigos de Movimento

Diariamente o Portal de Jogos irá enviar um ficheiro de totais transaccionados para os seguintes tipos de movimentos:

| **Código Movimento** | **Descrição** |
| --- | --- |
| 010 | Total de carregamentos de cartões |
| 011 | Total de resgate de saldo de cartões |
| 012 | Total de resgate de saldo de cartões para IBAN SCML por processo de encerramento de conta de apostador |
| 013 | Total de resgate de saldo de cartões para IBAN Apostadores por processo de encerramento de conta de apostador |
| 014 | Total de devoluções de resgate de saldo de cartões para IBAN Apostadores por processo de encerramento de conta de apostador |
| 015  **(novo)** | Total de créditos de estorno resultantes do cancelamento de processos de devoluções de resgate de saldo de cartões para IBAN Apostadores |
| 020 | Total de prémios pagos por débito nos cartões de jogador (Prémios acumulados no cartão) por TEI |
| 021 | Total de prémios pagos por débito nos cartões de jogador (Prémios acumulados no cartão) por ATM |
| 022 | Total de devoluções de prémios acumulados por TEI |
| 030 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de AM |
| 031 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de LN |
| 032 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de EM e CMIL |
| 033 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de M1lhão |
| 040 | Total de vendas de AM + EM + M1lhão nos canais *Web* e SMS com indicação do concurso e tipo de jogo |
| 041 | Total de vendas de AM + EM + M1lhão no canal *Portal Med* com indicação do concurso e tipo de jogo |
| 050 | Total de vendas de lotaria nacional nos canais *Web* e SMS com a indicação da extracção e tipo de lotaria |
| 051 | Total de vendas de lotaria nacional no canal *Portal Med* com a indicação da extracção e tipo de lotaria |
| 060 | Total de prémios de AM com OP pagos por TEI |
| 061 | Total de prémios de AM sem OP pagos por TEI (prémios acumulados de apostas de 5 semanas) |
| 062 | Total de devoluções de prémios AM por TEI |
| 063 | Total de devoluções de prémios AM pagas por TEI |
| 064 | Total de prémios de AM com OP pagos por ATM |
| 065 | Total de prémios de AM sem OP pagos por ATM (prémios acumulados de apostas de 5 semanas) |
| 066 | Total de devoluções de prémios AM por ATM |
| 067 | Total de devoluções de prémios AM pagos por ATM |
| 070 | Total de prémios de LN pagos por TEI. |
| 071 | Total de devoluções de prémios LN por TEI |
| 072 | Total de devoluções de prémios LN pagos por TEI |
| 073 | Total de prémios de LN pagos por ATM |
| 074 | Total de devoluções de prémios LN por ATM |
| 075 | Total de devoluções de prémios LN pagos por ATM |
| 090 | Total de prémios de EM + CMIL do 2.º patamar pagos por TEI |
| 091 | Total de prémios de EM + CMIL acumulados pagos por TEI |
| 092 | Total de devoluções de prémios EM + CMIL por TEI |
| 093 | Total de devoluções de prémios EM + CMIL pagos por TEI |
| 094 | Total de prémios de EM com OP pagos por ATM |
| 095 | Total de prémios de EM+CMIL acumulados pagos por ATM |
| 096 | Total de devoluções de prémios EM+CMIL por ATM |
| 097 | Total de devoluções de prémios EM+ CMIL pagos por ATM |
| 100 | Total do ficheiro PS2 de Pagamento de Prémios, em que a data de movimento corresponde à data de geração do ficheiro (data de *header* do ficheiro PS2) e, o montante corresponde ao total do ficheiro (valor indicado no *trailler* do ficheiro PS2). |
| 110 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de AD |
| 111 | Total de vendas de AD do canal Web |
| 112 | Total de vendas de AD do canal *Portal Med* |
| 113 | Total de prémios de AD pagos por TEI |
| 114 | Total de devoluções de prémios AD por TEI |
| 115 | Total de devoluções de prémios AD pagos por TEI |
| 116 | Anulação de prémios por *un-settlement* de AD |
| 117 | Devolução de apostas AD |
| 118 | Anulação de prémios por *re-settlement* de AD |
| 119 | Total crédito de prémios provenientes de AD em cartão entre 150 e 5000€ (prémios por resgatar) |
| 120 | Total crédito de prémios provenientes de AM em cartão entre 150 e 5000€ (prémios por resgatar) |
| 121 | Total crédito de prémios provenientes de EM em cartão entre 150 e 5000€ (prémios por resgatar) |
| 122 | Total crédito de prémios provenientes de LN em cartão entre 150 e 5000€ (prémios por resgatar) |
| 123 | Total de prémios de AD pagos por ATM |
| 124 | Total de devoluções de prémios de AD por ATM |
| 125 | Total de devoluções de prémios AD pagos por ATM |
| 140 | Total de aumento do saldo de cartões por crédito de prémios provenientes de LI |
| 141 | Total de vendas de LI do canal Web |
| 142 | Total de vendas de LI do canal Portal Med |
| 143 | Total de prémios de LI pagos por TEI por jogo |
| 144 | Total de devoluções de prémios LI por TEI por jogo |
| 145 | Total de devoluções de prémios LI pagos por TEI por jogo |
| 146 | Total de prémios de LI pagos por ATM por jogo |
| 147 | Total de devoluções de prémios LI por ATM por jogo |
| 148 | Total de devoluções de prémios LI pagos por ATM por jogo |
| 149 | Total de prémios de LI a pagar com indicação do n.º de jogo |
|  |  |
| 154 | Total de Prémios Prescritos de LI, por jogo |
| 200 | Total de prémios de M1lhão do 2.º patamar (>150€ e <=5000€) pagos por TEI |
| 201 | Total de prémios de M1lhão acumulados pagos por TEI |
| 202 | Total de devoluções de prémios M1lhão por TEI |
| 203 | Total de devoluções de prémios M1lhão pagos por TEI |
| 204 | Total de prémios M1lhão acumulados pagos por ATM |
| 205 | Total de devoluções de prémios M1lhão por ATM |
| 206 | Total de devoluções de prémios M1lhão pagos por ATM |
| 900 | Total de créditos nos cartões por atribuição de saldo inicial |
| 901 | Total de débitos nos cartões por devolução de saldo inicial (movimento *BackOffice*) |
| 902 | Total de débitos nos cartões (movimento *BackOffice*) |
| 903 | Total de créditos nos cartões (movimento *BackOffice*) |
| 904 | Total de débitos nos cartões por transferência a débito (movimento *BackOffice* – carregamento para referência errada pelos apostadores) |
| 905 | Total de créditos nos cartões por transferência a crédito (movimento *BackOffice* – carregamento para referência errada pelos apostadores) |
| 906 | Total de débitos nos cartões por Carregamentos em Duplicado provocados por problemas técnicos (movimento *BackOffice*) |
| 907 | Total de débitos nos cartões por pagamento de Prémios em Duplicado provocados por problemas técnicos (movimento *BackOffice*) |
| 908 | Total de créditos nos cartões por Devolução de saldo de Cancelamento de Apostas - provocados por problemas técnicos que impeçam a devolução de saldo num cancelamento de apostas (movimento *BackOffice*) |
| 909 | Total de débitos nos cartões por Acertos de Apostas – provocados por problemas técnicos que impeçam cobrança correcta do montante da aposta (movimento *BackOffice*), ou seja, por má configuração do preço da aposta |
| 910 | Total de créditos nos cartões por Acertos de Apostas – provocados por problemas técnicos que impeçam cobrança correcta do montante da aposta (movimento *BackOffice*) ou seja, por má configuração do preço da aposta |
| 911 | Movimento de Débito Administrativo de prémios por *un-settlement* em Cartão |
| 912 | Movimento de Débito Administrativo de prémios por *re-settlement* em Cartão |
| 913 | Movimento de Débito Administrativo de vendas por *un-settlement* em Cartão |
| 914 | Movimento de Débito Administrativo de vendas por *re-settlement* em Cartão |

#### Códigos de Movimento do Mediador Portal

Semanalmente (Sábado), referente aos acertos com o Mediador Portal, será acrescentado a seguinte informação detalhada:

| **Código Movimento** | **Descrição** |
| --- | --- |
| 080 | **(a)** AM – Vendas Web |
| 081 | **(b)** AM – (Vendas x 2%) - Obsoleto, uma vez que o Portal é um mediador SCML |
| 082 | **€** AM – Prémios baixos pagos sem OP associada |
| 083 | **(d)** Comissões LN – Obsoleto, uma vez que o Portal é um mediador SCML |
| 084 | **€** EM – Vendas Web |
| 085 | **(f)** EM + CMIL – Prémios baixos pagos sem OP associada |
| 086 | **(g)** AD – Vendas canal Web |
| 087 | **(g)** AD – Vendas canal *Portal Med* |
| 088 | **(h**) AD – Prémios baixos pagos |
| 089 | **(i)** AD – Ajuste por cancelamento de prémio |
| 130 | AD – Prémios Pagos entre 150€ e 5000€ |
| 131 | Lotaria Clássica - Remunerações canal *Portal Med* |
| 132 | Lotaria Popular - Remunerações canal *Portal Med* |
| 133 | AM – Vendas *Portal Med* |
| 134 | EM – Vendas *Portal Med* |
| 150 | LI – Vendas canal Web |
| 151 | LI – Vendas canal Portal Med |
| 152 | LI – Prémios baixos pagos com indicação do n.º de jogo |
| 153 | LI – Prémios Pagos entre 150€ e 5000€ com indicação do n.º de jogo |
| 160 | M1lhão – Vendas Web |
| 161 | M1lhão – Vendas Portal Med |
| 162 | M1lhão – Prémios baixos pagos |

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do movimento;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: PJMC\_TTA\_AAAAMMAA.ASC,. em que TTA = Totais Transaccionados & Acertos.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Diário. |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 39 | X (29) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Diário. |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” | | Sim |
| Código do Movimento | | 3 | 5 | 9 (03) | Código do Movimento | | Sim |
| Tipo de Jogo | | 6 | 8 | 9 (03) | Código do Jogo utilizado no sistema SAP | | Sim |
| Semana Civil | | 9 | 12 | X(4) | Semana Civil (AASS) | | Sim |
| Concurso | | 13 | 17 | X(5) | Concurso (AACCC ou AAEEE) | | Sim |
| Data do movimento | | 18 | 25 | 9 (8) | Data do movimento.  (AAAAMMDD) | | Sim |
| Montante | | 26 | 38 | 9 (11,2) | Valor em euros | | Sim |
| Sinal | | 39 | 39 | 9(01) | Sinal do movimento  1 = Débito  2 = Crédito | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01  Código do Movimento - Identifica o tipo de montante  Tipo de Jogo – Identifica o Jogo no sistema SAP  Semana Civil - AASS = AA Ano; SS Semana  Concurso - Identifica o concurso a que refere o montante AACCC = Ano Concurso ou AAEEE = Ano ou Extracção  Data do Movimento – Data a que refere o montante AAAAMMDD  Montante – Valor em euros  Sinal - Sinal do movimento. 1 = Débito e 2 = Crédito | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Diário. |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 39 | X (29) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer)  Total de Registos contidos no ficheiro, excluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |
| --- |
| HP20030623 |
| 0101000103180301820031121000000010000  0102000103180301820031121000000010000 |
| TP00000002 |

## Euromilhões 🡪 PJMC



### Ficheiro de Vencedores Euromilhões

#### Especificações

Os ficheiros de vencedores referentes a jogos residentes na plataforma Euromilhões deverão conter a lista das apostas premiadas desses jogos para o mediador PJMC.

Referência do Ficheiro: PJMC\_VM\_GNUMCCCAAAA.ASC em que:

- GNUM = Número do Jogo no Millennium (picture = 9(2));

Possíveis valores: 11 – Euromilhões, 19 – M1lhão;

- CCC = Número sequencial do sorteio (picture = 9(3)) para uma determinado Ano (AAAA).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Euromilhões |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 119 | X (109) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Jogo | | 3 | 4 | 9 (02) | Jogo | | Sim |
| Recibo | | 5 | 18 | 9 (14) | Recibo | | Sim |
| Data Aposta | | 19 | 26 | 9 (08) | Data Aposta | | Sim |
| Código Agente | | 27 | 33 | 9 (07) | Código Agente | |  |
| Estado | | 34 | 37 | X (04) | Deverá ser UCSH ou VCAN | | Sim |
| Valor do Prémio | | 38 | 48 | 9 (9,2) | Valor do Prémio em Euros | |  |
| Valor do Prémio Joker | | 49 | 58 | 9 (8,2) | Valor do Prémio Joker em Euros | |  |
| Nº da Ordem de Pagamento | | 59 | 98 | X (40) | Nº da Ordem de Pagamento | |  |
| Valor da OP para o jogo principal | | 99 | 109 | 9 (11) | Valor da OP para o jogo principal | |  |
| Valor da OP referente ao Joker | | 110 | 119 | 9 (10) | Valor da OP referente ao Joker | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Prémios)  Jogo – Identificação do Jogo (11 – Euromilhões, 19 – M1lhão)  Data Aposta – Data de registo da aposta no Euromilhões  Código Agente - Código Agente Altura  Recibo - Identificação do recibo do gerado pelo Euromilhões no momento da aposta  Estado – Estado relativamente ao pagamento (Nota: Deverá ser UCSH, poderá ser utilizado para realizar uma auditoria ao estado do bilhete no momento da importação)  Valor do Prémio – Valor do prémio em Euros  Valor do Prémio Joker – Valor do prémio Joker em Euros e/ou Valor do prémio do CMIL (caso exista) em Euros  Nº da Ordem de Pagamento – Identificação da Ordem de Pagamento  Valor da OP para o jogo principal – Valor da Ordem de Pagamento para o Jogo principal  Valor da OP referente ao Joker - Valor da Ordem de Pagamento para o Joker | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Euromilhões |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “02” Record Type | | Sim |
| Concurso | | 3 | 9 | X (07) | Concurso (CCCAAAA) | | Sim |
| Divisão | | 10 | 11 | 9 (02) | Divisão | | Sim |
| Número de shares | | 12 | 15 | 9 (04) | Número de shares | | Sim |
| KIK | | 16 | 16 | 9 (01) | Joker Flag 1= Joker; 0 = Jogo Principal | | Sim |
| Filler | | 17 | 119 | X (103) | Reservado para futuro – filler | |  |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 02 (Divisões)  Divisão – Número de divisões em que se divide o Plano de Prémios do Jogo  Número de shares – Número de vezes que ganhou a respectiva divisão  KIK – Flag que indica se divisão associada é sobre o Jogo principal ou sobre o Joker (Joker Flag 1= Joker; 0 = Jogo Principal) e/ou  Flag que indica se divisão associada é sobre o Jogo principal ou sobre o CMIL (CMIL Flag 1= CMIL; 0 = Jogo Principal)  Filler | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Após geração dos vencedores no Millennium |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 119 | X (109) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

## PJMC 🡪 Euromilhões



### Ficheiro de Confirmação de Pagamento de OPs (PJMC\_EMODJR\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

O ficheiro de vencedores referente ao jogo Euromilhões deverá conter a lista dos prémios com OPs pagas.

Estes ficheiros terão 3 componentes básicas:

* Header – dados da criação do ficheiro;
* Corpo do ficheiro – dados do plano de prémios;
* Trailer – resumo dos dados do ficheiro;

Referência do Ficheiro: **PJMC\_EMODJR\_AAAAMMDD.ASC**.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Semanal |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” Record Type | | Sim |
| Data de Geração | | 3 | 10 | 9 (08) | Data geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 61 | X (51) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = HP (Header)  Data de Geração – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD  Reservado para futuro | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Semanal |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “01” Record Type | | Sim |
| Nº da Ordem de Pagamento | | 3 | 42 | X (40) | Nº da Ordem de Pagamento | | Sim |
| Identificação do Jogo | | 43 | 44 | X (02) | 11 | | Sim |
| Concurso | | 45 | 51 | X (7) | CCCAAAA | | Sim |
| Valor do Prémio | | 52 | 61 | 9 (8,2) | Valor do Prémio em Euros | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = 01 (Body)  Nº da Ordem de Pagamento – Identificação da Ordem de Pagamento (Neste caso é o identificador do prémio)  Jogo – Identificação do Jogo (11 - Euromilhões)  Consurso - CCAAAA  Valor do Prémio – Valor do prémio em Euros | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Semanal |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | | Sim |
| Reservado para futuro | | 11 | 61 | X (51) | Reservado para futuro – filler | | Sim |
| Descrição dos Campos | | | | | | | |
| Referência do Registo = TP (Trailer)  Total de Registos contidos no ficheiro, incluindo header e trailer  Reservado para futuro | | | | | | | |

## Euromilhões (Módulo PaymentOrders)

Após o apuramento de todos os vencedores para determinado concurso, serão emitidas ordens de pagamento para todos os prémios a partir de uma determinada importância.

De acordo com o valor total a pagar, as ordens de pagamento podem subdividir-se em dois grupos:

* Imediatas ou Baixas (entre €150 e €5000);
* Altas, a pagar pela SCML (mais de €5000).

As OP Baixas são de emissão imediata, e portando são geradas logo após a distribuição de prémios de cada concurso.

As OP Altas têm prazo de retenção, pelo que são emitidas 12 dias depois da distribuição de prémios do concurso.

No dia da expedição das OP Baixas para os mediadores é gerado um ficheiro de expedição que acompanha as OP de cada mediador, e que apresenta o detalhe das mesmas.

Após a entrega da OP aos apostadores e do seu pagamento pelos bancos, estes gerarão ficheiros de retorno, nos quais serão indicados quais os prémios pagos em determinado dia.

O prazo de prescrição de todos os prémios emitidos para um concurso é de 90 dias, após o fecho do mesmo. No caso das OP, estas beneficiam de um prazo administrativo adicional de 30 dias, durante os quais será permitido aos bancos efectuar o pagamento das mesmas.

* O ficheiro OPSPRNGG\_TT\_AAAACCC.LIS, que contém as OP a serem impressas;
* Os ficheiros ODJBBBBE.ASC, que são os ficheiros de intercâmbio com os bancos, e que correspondem a ficheiros de envio;
* O ficheiro EM\_OPS\_EXP\_AAAAMMDD.ASC
* Os ficheiros ODJ\_RPT\_AAMMDD\_HHMISS.XLS e ODJ\_ERR\_AAMMDD\_HHMISS.XLS, que correspondem, respectivamente, aos relatórios de sucesso e erro de integração dos ficheiros de retorno;
* O ficheiro REPRINT\_RPT\_YYMMDD\_HHMISS\_AACCC.XLS, que corresponde ao relatório de geração de reimpressões.



### Ficheiro de impressão Ordens Pagamento (OPSPRNGG\_TT\_AAAACCC.LIS)

#### Especificações

##### Ficheiro **OPSPRNGG\_TT\_AAAACCC.LIS**

Este ficheiro contém as ordens de pagamento relativas a prémios do jogo EuroMilhões. O nome do ficheiro é sempre OPSPRN, e as restantes letras:

* GG – número do jogo (08, no caso do EuroMilhões);
* TT – tipo de OP (00 se normais, 99 se re-impressões);
* AAAA – ano do concurso;
* CCC – semana do concurso.

Este ficheiro é impresso em papel pré-timbrado, e cada folha permite a impressão de 6 OP.

A separação entre OP Imediatas e Altas é efectivada pela impressão de 3 folhas inutilizadas com o carácter “#”.

#### Estrutura do Ficheiro

O layout do ficheiro está de acordo com a seguinte tabela:

| **Linha** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | 24 espaços |  |  |  |  |  | Nome do banco | | | |  |  |  |  |  |
| **2** | 24 espaços |  |  |  |  |  | Nome da agência | | | |  |  |  |  |  |
| **3** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **4** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **5** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **6** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **7** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **8** | 42 espaços |  |  |  |  |  |  |  | 1os | 2os | 3os | 4os | 5os | 6os | 7os |
| **9** | 42 espaços |  |  |  |  |  |  |  | 8os | 9os | 10os | 11os | 12os | 13os |  |
| **10** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **11** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **12** | 2 espaços |  |  |  |  |  | 12.1 | 12.2 | 12.3 | 12.4 | 12.5 | 12.6 | 12.7 | 12.8 | 12.9 |
| **13** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **14** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **15** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **16** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **17** | 5 espaços | 17.1 | 17.2 | 17.3 | 17.4 | 17.5 | 17.6 | 17.7 | 17.8 | 17.9 | 17.10 | 17.11 | 17.12 | 17.13 | 17.14 |
| **18** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **19** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **20** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **21** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **22** | Em branco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

#### Layout do ficheiro OPSPRN

| **Campo** | **Valor** | **Descrição** |
| --- | --- | --- |
| 12.1. | DD.AAAAA | Número de agente. D - distrito; A - número do agente |
| 12.2. | SSS/AA | Data do concurso. SSS - semana; AA - ano |
| 12.3. | JJJSSSSSSSS | Número do bilhete; JJJ - Julian Date; SSSSSSSS - número de série do bilhete |
| 12.4. | 1 espaço |  |
| 12.5. | DD/MM/AAAA | Data da OP. DD - dia; MM - mês; AAAA - ano |
| 12.6. | 1 espaço |  |
| 12.7. | Valor | Valor da OP - 14 dígitos; o campo é preenchido à esquerda com \* (exemplo \*\*\*\*\*\*\*\*114,16) |
| 12.8. | 1 espaço |  |
| 12.9. | Eur | Valor da moeda - EUR |
| 17.1. | BBBB | Código banco |
| 17.2. | AAAA | Código Agência |
| 17.3. | < e 1 espaço |  |
| 17.4. | J | Número do jogo - 8, no caso do EuroMilhões |
| 17.5. | NNNNNNNNNN | NIB da SCML neste banco |
| 17.6. | + e um espaço |  |
| 17.7. | DD | Dígitos de controle |
| 17.8. | SS | Semana do concurso |
| 17.9. | OOOOOO | Número da OP - 6 caracteres, com zeros à esquerda |
| 17.10 | > e um espaço |  |
| 17.11 | VVVVVVVVVVDD | Valor da OP - VVVVVVVVVV representa a parte inteira, DD a parte decimal. |
| 17.12. | < e um espaço |  |
| 17.13. | tipo de OP | Valor 73 - Cheque fica na SCML |
| 17.14 | + |  |

### Euromilhões 🡪 Banca (Ficheiros ODJBBBBE.ASC)

#### Especificações

##### Ficheiro **ODJBBBBE.ASC**

Este ficheiro contém a informação relativa às ordens de pagamento que deve ser trocada com cada um dos bancos. O nome do ficheiro é dado por ODJ, BBBB que representa o nome do banco, e E que é o código para envio, seguido da extensão .ASC.

Cada ficheiro deste tipo é composto por um *header*, escrito no início, apenas uma vez; movimentos, repetidos tantas vezes quantas as OPs para determinado banco; e um *trailler*, escrito no final, apenas uma vez, e contendo os totais dos movimentos existentes no ficheiro. O layout do ficheiro apresenta-se descrito nas páginas seguintes.

→ (\*) Invalidar um destes campos significa a invalidação do ficheiro

→ (\*\*) Invalidar um destes campos invalida apenas o respectivo registo

→ Os Registos “Detalhe – ODJ tipo 2” estão ordenados por Balcão/Número de Ordem.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 33 | X (03) | Código Moeda |
| G .11 | 34 | 41 | 9 (08) | Data Processamento (AAAAMMDD) |
| G .12 | 42 | 61 | X (20) | Referência Ordenante (000000000000NNNNNNNN) |
| G .13 | 62 | 80 | X (19) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 1**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 1 (Registo Início – um por concurso com todos os jogos)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta do Ordenante (sempre SCML e sempre igual ao do detalhe)  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (Sempre igual a zero)  G .10 – Código da Moeda do Movimento (=”EUR” – Euros)  G .11 – Data do Processamento Ano/Mês/Dia  SCML: Data de transmissão (sem valor contabilístico)  G .12 – Referência do Ordenante (Data de prescrição do pagamento de todos os detalhes). Obrigatório e +- 3 meses > data transmissão (Numérico de 8 posições)  G .13 – Reservado para Futuro | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – MOVIMENTO DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 13 | 9 (04) | NIB – Código Banco |
| G .07 | 14 | 17 | 9 (04) | NIB – Código Balcão |
| G .08 | 18 | 28 | 9 (11) | NIB – Número Conta |
| G .09 | 29 | 30 | 9 (02) | Dígito Controlo |
| G .10 | 31 | 43 | 9 (11) V99 | Valor |
| G .11 | 44 | 63 | X (20) | Referência Movimento |
| G .12 | 64 | 78 | X (15) | Referência Transferência |
| G .13 | 79 | 80 | X (02) | Tipo de Jogo |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 2**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 2 (Registo Movimento – um por lançamento)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – NIB – Código do Banco  G .07 – NIB – Código do Balcão (Agência)  G .08 – NIB – Número da Conta SCML  G .09 – NIB – Dígitos de Controlo (Sempre igual a zero)  G .10 – Importância à movimentar (sempre > 0)  G .11 – Referência do Movimento  Número da Ordem (10)  Número do Agente (08)  Tipo do Documento (02) a ser impresso na ordem.  72 🡪 Cheque fica na Banca  73 🡪 Cheque vem para a SCML  G .12 – Referência Transferência  Balcão (04) 🡪 Onde deve ser pago  Número Bilhete (07)  Número da Semana Civil da emissão da OP (04) 🡪 SSAA (semana e ano)  G .13 – Tipo de Jogo (0 + Jogo com 1 posição – como impresso na OP)  1 = TotoBola 4 = Lot2 7 = TotoGolo Extraordinário  2 = TotoLolo  3 = TotoBola Extraordinário 6 = TotoGolo | | | | |

#### Trailler

| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “ODJ” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Millennium → Sistema Banca Ocorrência: Envio do ODJ** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “ODJ” |
| G .02 | 4 | 4 | 9 (01) | Tipo Registo |
| G .03 | 5 | 6 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .04 | 7 | 8 | 9 (02) | Reservado para Futuro |
| G .05 | 9 | 9 | 9 (01) | Reservado para Futuro |
| G .06 | 10 | 15 | X (06) | Espaços |
| G .07 | 16 | 29 | 9 (14) | Total Registos |
| G .08 | 30 | 42 | 9 (11) V99 | Importância Total |
| G .09 | 43 | 80 | X (38) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “ODJ” TIPO = 9**  G .01 – Referência do Registo = “ODJ”  G .02 – Tipo de Registo = 9 (Registo Trailler – um por tipo de serviço prestado)  G .03 – Reservado para Futuro  G .04 – Reservado para Futuro  G .05 – Reservado para Futuro  G .06 – Preenchido com zeros  G .07 – Total Registos de detalhe  G .08 – Valor Total dos registros de detalhe  G .09 – Reservado para Futuro (Preenchido com zeros) | | | | |

### Ordens de Pagamento Euromilhões (EM\_OPS\_EXP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

##### Ficheiro EM\_OPS\_EXP\_AAAAMMDD.ASC

Este ficheiro contém as ordens de pagamento relativas a prémios do jogo Euromilhões. O nome do ficheiro é sempre OPS\_EXP, e AAAAMMDD a data de geração do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro

O *layout* do ficheiro está de acordo com a seguinte tabela:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “” – MOVIMENTO DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII (ou EBCDIC) Sistema Euromilhões → Sistema Millennium Ocorrência: Bi-Semanal** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | **DE** | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 7 | X (07) | Nº máquina mediador |
| G .02 | 8 | 10 | 9 (03) | Data Juliana + 500 |
| G .03 | 11 | 21 | 9 (08) | Nº de série da aposta |
| G .04 | 19 | 21 | 9 (03) | Check Digito Oculto |
| G .05 | 22 | 27 | 9 (06) | Nº da Ordem de Pagamento |
| G .06 | 28 | 40 | 9 (13) | Valor jogo |
| G .07 | 41 | 53 | 9 (13) | Valor Joker ‘00000000’ fixo |
| G .08 | 54 | 57 | 9 (04) | Ano concurso |
| G .09 | 58 | 60 | 9 (03) | Semana concurso |
| G .10 | 61 | 62 | 9 (02) | Tipo de Jogo |
| G.11 | 63 | 64 | 9(02) | Nº banco |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO**  G .01 – Nº máquina mediador = Station Code da EM\_T\_STATION  G .02 – Três dígitos Iniciais da referencia externa da Aposta =Data Juliana + 500  G .03 – Nº de série da aposta  G .04 – Check Digito Oculto =Três asteriscos ‘\*\*\*’ fixo  G .05 – Nº da Ordem de Pagamento = só os 6 digitos  G .06 – Valor jogo  G .07 – Valor Joker : ‘00000000’ fixo  G .08 – Ano concurso  G .09 – Semana concurso  G .10 – Tipo de Jogo  11 = Euromilhões | | | | |

## Euromilhões 🡪 GSALES (Módulo DocumentServer)



### Ficheiro PPORD

#### Especificações

Ficheiro PPORD (AAAAMMDD\_EM\_ PPORD) contém as ordens de pagamento pagas pelos bancos, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_PPORD

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| JULIAN DATE | Data juliana | Data | 3 | 1 | 3 |
| SERIAL | Número de série | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| CHECK DIGITS | Dígitos de controle | Numérico | 3 | 13 | 15 |
| GAME TYPE | Tipo de jogo | Numérico | 1 | 16 | 16 |
| GAME NUMBER | Número do jogo | Numérico | 2 | 17 | 18 |
| AGENT NUMBER | Número do agente | Numérico | 7 | 19 | 25 |
| DATE WHEN THE BANK PAID ORDER | Data da ordem de pagamento | Data | 8 | 26 | 33 |
| TOTAL WINNING AMOUNT GAME | Valor total de prémios | Numérico | 12 | 34 | 45 |
| EXTERNAL DRAW WEEK NUMBER | Semana de concurso | Numérico | 2 | 46 | 47 |
| EXTERNAL DRAW YEAR NUMBER | Ano de concurso | Numérico | 4 | 48 | 51 |
| JOKER GAME TYPE | *Flag* do Joker | Numérico | 1 | 52 | 52 |
| JOKER GAME NUMBER | Número do jogo com Joker | Numérico | 2 | 53 | 54 |
| JOKER WINNING DIVISION | Divisão do Joker em que o prémio foi ganho | Numérico | 2 | 55 | 56 |
| JOKER WINNING AMOUNT | Valor total de prémios no Joker | Numérico | 12 | 57 | 68 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro PORDR

#### Especificações

Ficheiro PORDR (AAAAMMDD\_EM\_ PORDR) contém as ordens dadas como pagas nos terminais altura, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_PORDR

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| JULIAN VALIDATION | Data juliana de validação | Numérico | 3 | 1 | 3 |
| SERIAL NUMBER VALIDATION | Número de série de validação | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| CHECK DIGITS VALIDATION | Dígitos de controle de validação | Numérico | 3 | 13 | 15 |
| JULIAN WAGER | Data juliana da aposta | Numérico | 3 | 16 | 18 |
| SERIAL NUMBER WAGER | Número de série da aposta | Numérico | 9 | 19 | 27 |
| CHECK DIGITS WAGER | Dígitos de controle da aposta | Numérico | 3 | 28 | 30 |
| ON LINE GAME | Tipo de jogo | Numérico | 1 | 31 | 31 |
| GAME NUBMER | Número do jogo | Numérico | 2 | 32 | 33 |
| AGENT NUMBER | Número do agente | Numérico | 7 | 34 | 40 |
| VALIDATION DAY | Dia da validação | Data (CDC) | 4 | 41 | 44 |
| VALIDATION DAY | Dia da validação | Data (AAAAMMDD) | 8 | 45 | 52 |
| PAYMENT ORDER AMOUNT | Quantia da ordem de pagamento | Numérico | 12 | 53 | 64 |
| TOTAL NUMBER OF WIN DRAWS | Número total de concursos com prémio | Numérico | 2 | 65 | 66 |
| WINNING DRAW NUMBER | Identificador de concurso com prémio | Numérico | 6 | 67 | 72 |
| WINNING DIVISION | Divisão em que o prémio foi ganho | Numérico | 2 | 73 | 74 |
| NUMBER OF WINNING SHARES | Número de divisões com prémio | Numérico | 3 | 75 | 77 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro OTRAN

#### Especificações

Ficheiro OTRAN (AAAAMMDD\_EM\_ OTRAN) contém todas as apostas, cancelamentos e pagamentos de EuroMilhões do dia, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Sub Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE (2) | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número do jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| AGENT NUMBER | Número do agente | Numérico | 7 | 4 | 10 |
| TRANSACTION TYPE | Tipo de transacção: (01 –Aposta; 02 – Cancelamento; 04 – Validação) | Numérico | 2 | 11 | 12 |
| DRAW NUMBER | Identificador de concurso | Numérico | 6 | 13 | 18 |
| TRANSACTION DATE | Data da transacção | Data (CDC) | 4 | 19 | 22 |
| TRANSACTION DATE | Data da transacção | Data (AAAAMMDD) | 8 | 23 | 30 |
| TRANSACTION TIME | Hora da transacção | Data (HHMMSS) | 6 | 31 | 36 |
| AMOUNT | Quantia | Numérico | 12 | 37 | 48 |
| NUMBER OF DRAWS | Número de concursos (se tipo de transacção = 01) | Numérico | 3 | 49 | 51 |
| JULIAN DATE | Data juliana | Data | 3 | 52 | 54 |
| TRN. NUM. SERIE | Número de série da transacção | Numérico | 9 | 55 | 63 |
| TRN. CHECK DIGIT | Dígitos de controle da transacção | Numérico | 3 | 64 | 66 |

#### Detalhe do movimento da secção de Validações do ficheiro OTRAN

Esta tabela só é preenchida se existir EXCHANGE TICKET e se TRANSACTION TYPE = 04.

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| JULIAN DATE | Data juliana | Data | 3 | 67 | 69 |
| EXC. SERIAL NUMBER | Número de série | Numérico | 9 | 70 | 78 |
| EXC. CHECK DIGI | Dígitos de controle | Numérico | 3 | 79 | 81 |

#### Detalhe do movimento da secção de Apostas do ficheiro OTRAN

Esta tabela só é preenchida se TRANSACTION TYPE = 01.

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| JOKER FLAG | Flag do Joker | Numérico | 1 | 67 | 67 |
| SYSTEM FLAG | Flag do Sistema | Numérico | 1 | 68 | 68 |
| QUICK PICK FLAG | Flag de levantamento rápido | Numérico | 1 | 69 | 69 |
| NUMBER OF BOARDS | Número de quadros | Numérico | 2 | 70 | 71 |
| NUMBER OF NUMBERS | Número de números | Numérico | 2 | 72 | 73 |
| NUMBER OF STARS | Número de estrelas | Numérico | 2 | 74 | 75 |
| NÚMEROS DAS APOSTAS | Número de apostas | Numérico | 2\*n | 76 | 73+2\*n |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro OGAME

#### Especificações

Ficheiro OGAME (AAAAMMDD\_EM\_ OGAME) contém o detalhe do jogo EuroMilhões, em que: AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_OGAME

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número de jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| FRACTION / TICKET | Fracção/ Bilhete | Numérico | 6 | 4 | 9 |
| SIMPLE BET PRIZE | Prémio de aposta simples | Numérico | 12 | 10 | 21 |
| SHORT NAME | Descrição curta | Texto | 20 | 22 | 41 |
| LONG NAME | Descrição longa | Texto | 40 | 42 | 81 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro DRRES

#### Especificações

Ficheiro DRRES (AAAAMMDD\_EM\_ DRRES) contém os resultados do sorteio EuroMilhões, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_DRRES

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número de jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| DRAW NUMBER | Identificador de concurso | Numérico | 6 | 4 | 9 |
| SEQUENCE NUMBER | Número da sequência | Numérico | 2 | 10 | 11 |
| SEQUENCE NAME | Nome da sequência | Texto | 20 | 12 | 31 |
| SEQUENCE VALUE | Valor da sequência | Texto | 20 | 32 | 51 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro DRMAP

#### Especificações

Ficheiro DRMAP (AAAAMMDD\_EM\_ DRMAP) contém o mapa de concursos EuroMilhões, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_DRMAP

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número de jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| INTERNAL DRAW NUMBER | Identificador de concurso interno | Numérico | 6 | 4 | 9 |
| EXTERNAL DRAW YEAR | Número da extracção (ano) | Numérico | 4 | 10 | 13 |
| EXTERNAL DRAW NUMBER | Num. da extracção (semana) | Numérico | 2 | 14 | 15 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro DRDIV

#### Especificações

Ficheiro DRDIV (AAAAMMDD\_EM\_DRDIV) contém as divisões dos últimos 14 concursos, o número de vencedores para a divisão e quantos prémios foram pagos, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_DRDIV

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número do jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| DRAW NUMBER | Identificador de concurso | Numérico | 6 | 4 | 9 |
| DIVISION NUMBER | Identificador de divisão | Numérico | 2 | 10 | 11 |
| DIVISION NAME | Nome da divisão | Texto | 20 | 12 | 31 |
| DIVISION AMOUNT | Quantia da divisão | Numérico | 12 | 32 | 43 |
| ROLLOVER AMOUNT | Quantia do concurso anterior | Numérico | 12 | 44 | 55 |
| ROUND AMOUNT | Quantia arredondada | Numérico | 12 | 56 | 67 |
| PRIZE AMOUNT ( SHARE VALUES ) | Prémio por divisão | Numérico | 12 | 68 | 79 |
| WINNING TICKET COUNT | Contador de bilhetes com prémio | Numérico | 7 | 80 | 86 |
| PAID TICKET COUNT | Contador de bilhetes pagos | Numérico | 6 | 87 | 92 |
| WINNING OFF LINE TICKET COUNT | Contador de bilhetes *off line* com prémio | Numérico | 6 | 93 | 98 |
| PAID OFF LINE TICKET COUNT | Contador de bilhetes *off line* pagos | Numérico | 6 | 99 | 104 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

### Ficheiro DRAW

#### Especificações

Ficheiro DRAW (AAAAMMDD\_EM\_ DRAW) contém a informação sobre o concurso EuroMilhões activo, data e hora de fecho de concurso, valores de vendas e número de bilhetes vendidos, em que:

AAAAMMDD – é a data à qual são referentes os dados constantes nos ficheiros, no formato Ano-Mês-Dia.

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VERSION | Versão | Numérico | 4 | 1 | 4 |
| DATE | Data tipo | Data (AAAAMMDD) | 8 | 5 | 12 |
| COIN | Moeda | Numérico | 2 | 13 | 14 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 15 | 31 |

#### Ficheiro AAAAMMDD\_EM\_DRAW

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| GAME TYPE | Tipo de jogo: (1 – Lotaria; 2 – OnLine) | Numérico | 1 | 1 | 1 |
| GAME NUMBER | Número do jogo | Numérico | 2 | 2 | 3 |
| DRAW NUMBER | Identificador de concurso | Numérico | 6 | 4 | 9 |
| DRAW CLOSE DATE ( CDC ) | Data CDC de fecho do concurso | Numérico | 4 | 10 | 13 |
| DRAW CLOSE DATE | Data de fecho do concurso | Data (AAAAMMDD) | 8 | 14 | 21 |
| DRAW CLOSE TIME | Hora de fecho do concurso | Data (HHMMSS) | 6 | 22 | 27 |
| DRAW DATE ( CDC ) | Data CDC do concurso | Numérico | 4 | 28 | 31 |
| DRAW DATE | Data do concurso | Data (AAAAMMDD) | 8 | 32 | 39 |
| DRAW TIME | Hora do concurso | Data (HHMMSS) | 6 | 40 | 45 |
| DRAW YEAR | Ano do concurso (usado na lotaria) | Data (AAAA) | 4 | 46 | 49 |
| DRAW WEEK | Semana do concurso | Data (SS) | 2 | 50 | 51 |
| TOTAL TICKET NUMBER ON + OFF LINE | Número total de bilhetes | Numérico | 9 | 52 | 60 |
| TOTAL TICKET NUMBER OFF LINE | Número de bilhetes *off line* | Numérico | 9 | 61 | 69 |
| TOTAL AMOUNT ON LINE AND OFF LINE | Quantia total (*on* e *off line*) | Numérico | 12 | 70 | 81 |
| TOTAL ROUND AMOUNT | Quantia total arredondada | Numérico | 12 | 82 | 93 |
| TOTAL AMOUNT OFF LINE | Quantia total *off line* | Numérico | 12 | 94 | 105 |
| BLANKS FOR NOT PASSIVE GAMES |  | Numérico | 6 | 106 | 111 |
| BLANKS FOR NOT PASSIVE GAMES |  | Numérico | 12 | 112 | 123 |

#### Footer

| **Campo** | **Descrição** | **Tipo** | **Tamanho** | **De** | **Até** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| EOF | Fim do ficheiro | Texto | 3 | 1 | 3 |
| NUMBER OF RECORDS WRITTEN | Número de entradas no ficheiro | Numérico | 9 | 4 | 12 |
| ACTUAL DATE - HOUR | Data e hora actuais | Data | 17 | 13 | 29 |

## SAP 🡪 LN\_ORACLE



### SAPORA\_ddmmyyyy.ASC

#### Especificações

O ficheiro com informação necessária para a criação do processo de expedição/fecho de expedição interna de cada pedido de expedição de jogo.

Nome do Ficheiro: **SAPORA\_ddmmyyyy.ASC**, onde os seguintes campos correspondem a:

* dd – dia;
* mm – mês;
* yyyy – ano;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | On-Demand. Processo de final de dia |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | | Sim |
| Data e Hora | | 3 | 17 | 9 (15) | Data e Hora ddmmyyyyhhmmss DT\_HR\_CC | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | On-Demand. Processo de final de dia |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Pedido | | 1 | 6 | 9 (06) | Referência do Pedido MPE\_PEJ\_REF | | Sim |
| Nº da Encomenda | | 7 | 9 | 9 (03) | Nº da Encomenda MVM\_N\_REL | | Sim |
| Mediador | | 10 | 16 | 9 (07) | Mediador MPE\_AGT\_CD\_NV | | Sim |
| Nº Guia de Remessa | | 17 | 19 | 9(07) | Nº Guia de Remessa MPE\_N\_GR | | Sim |
| Utilizador | | 20 | 22 | X(03) | Utilizador MPE\_USR\_ORA | | Sim |
| Identificador da Linha | | 23 | 31 | 9 (09) | Identificador da Linha MPE\_ID | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | On-Demand. Processo de final de dia |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| Referência do Registo | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” Record Type | | Sim |
| Total de Registos | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
|  | | | | | | | |

## EuroMilhões 🡪 SAP



### Imposto de Selo sobre Altos Premiados - EM (IS\_EM\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado após o sorteio do respetivo jogo de EuroMilhões.

Nome : **IS\_EM\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

EM – Nome do Jogo EuroMilhões

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 13 | X (02) | Código do Jogo (Ex. Totoloto Sábado = 06) |
| G .04 | 14 | 16 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G .05 | 17 | 20 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G .06 | 21 | 72 | X (52) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD)  G .03 – Código do Jogo  01 – Totobola Normal 03 – Totobola Extra 05 – Joker 06 – Totoloto Sábado  07 – Totobola Quarta 08 – Lotaria Clássica 09 – Lotaria Popular  10 – Totobola Extra 11 – Euromilhões 19 – M1lhão  G .04 – N.º Sorteio/Extração (CCC)  G .05 – Ano Sorteio/Extração (AAAA)  G .06 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema EuroMilhões → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G.04 | 15 | 18 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G.05 | 19 | 32 | 9(14) | Número de Série da Aposta |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.09 | 72 | 72 | 9(01) | Indicador de prémio CMIL |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de Jogo/Sorteio/extração no formato AAAAMMDD  G .03 – N.º Sorteio/extração (CCC)  G .04 – Ano Sorteio/extração (AAAA)  G .05 – Número de Série da Aposta (data juliana, número de série, check-digits)  G .06 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .07 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 08 - Valor Liquido do Prémio Atribuído  G.09 - Indicador de prémio CMIL: 1 – com prémio CMIL; 0 –sem prémio CMIL | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema EuroMilhões → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 72 | X (63) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

### Imposto de Selo sobre Altos Premiados – M1LHÃO (IS\_SM\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado após o sorteio do respetivo jogo de M1lhão.

Nome : **IS\_SM\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

SM – Nome do Jogo M1lhão

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 13 | X (02) | Código do Jogo (Ex. Totoloto Sábado = 06) |
| G .04 | 14 | 16 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G .05 | 17 | 20 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G .06 | 21 | 71 | X (51) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD)  G .03 – Código do Jogo  01 – Totobola Normal 03 – Totobola Extra 05 – Joker 06 – Totoloto Sábado  07 – Totobola Quarta 08 – Lotaria Clássica 09 – Lotaria Popular  10 – Totobola Extra 11 – Euromilhões 19 – M1lhão  G .04 – N.º Sorteio/Extração (CCC)  G .05 – Ano Sorteio/Extração (AAAA)  G .06 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema EuroMilhões → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data do Sorteio/extração (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | N.º Sorteio/Extração (Ex. 095) |
| G.04 | 15 | 18 | 9 (04) | Ano Sorteio/Extração (Ex. 2013) |
| G.05 | 19 | 32 | 9(14) | Número de Série da Aposta |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de Jogo/Sorteio/extração no formato AAAAMMDD  G .03 – N.º Sorteio/extração (CCC)  G .04 – Ano Sorteio/extração (AAAA)  G .05 – Número de Série da Aposta (data juliana, número de série, check-digits)  G .06 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .07 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 08 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema EuroMilhões → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

## ABP 🡪 SAP



### Imposto de Selo sobre Altos Premiados - AD (IS\_AD\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado 48h após data do *settlement* no sistema ABP.

Nome : **IS\_AD\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

AD – Nome do Jogo Apostas Desportivas

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data de processamento (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 13 | X (23) | Código do Jogo (ABP = 12) |
| G .04 | 14 | 71 | 9 (58) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data de processamento (AAAAMMDD)  G .03 – Código do Jogo (12 – Apostas Desportivas)  G .04 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data de settlement (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | Não utilizado (Preenchido a Zeros) |
| G.04 | 15 | 18 | 9 (04) | Não utilizado (Preenchido a Zeros) |
| G.05 | 19 | 32 | 9(14) | Transaction ID |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de *settlement* no formato AAAAMMDD  G .03 – Não utilizado (Preenchido a Zeros)  G .04 – Não utilizado (Preenchido a Zeros)  G .05 – Transaction ID  G .06 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .07 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 08 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

### Vendas Apostas Desportivas - AD (VNDABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com a vendas diárias para todos os canais.

Nome : **VNDABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW1” |
| G .02 | 4 | 12 | 9 (08) | Data de criação do betslip (AAAAMMDD) |
| G .03 | 13 | 21 | 9 (08) | Data de geração do relatório (AAAAMMDD) |
| G .04 | 22 | 67 | X (48) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data de criação do betslip (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do relatório (AAAAMMDD)  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 13 | 9 (11) V5 | Valor Total Vendas |
| G.03 | 13 | 24 | 9 (11) V5 | Valor Total Cancelamentos |
| G.04 | 24 | 34 | 9 (10) | Settlement Id |
| G.05 | 34 | 42 | 9 (08) | Data de Settlement (AAAAMMDD) |
| G.06 | 42 | 44 | 9 (02) | Canal de Vendas |
| G.07 | 44 | 50 | 9 (06) | Código Agente |
| G.08 | 51 | 57 | 9 (07) | Código de Retalho |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Valor Total Vendas  G .03 – Valor Total Cancelamentos  G .04 – Settlement Id  G .05 – Data de Settlement (AAAAMMDD)  G .06 – Canal de Vendas   * + Portal = 01   + Portal Med = 02   + Mobile = 03   + Mediadores = 04   G .07 – Código Agente  G. 08 – Código de Retalho | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 67 | X (57) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

### Prémios Apostas Desportivas - AD (PRMABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com os prémios diárias para todos os canais.

Nome : **PRMABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW1” |
| G .02 | 4 | 12 | 9 (08) | Data a que o relatório se refere (AAAAMMDD) |
| G .03 | 13 | 21 | 9 (08) | Data de geração do relatório (AAAAMMDD) |
| G .04 | 22 | 83 | X (64) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data a que o relatório se refere (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do relatório (AAAAMMDD)  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 13 | 9 (11) V5 | Valor Total Prémios Pagos |
| G.03 | 13 | 24 | 9 (11) V5 | Valor Total Prémios Devolvidos |
| G.04 | 24 | 35 | 9 (11) V5 | Valor Total Prémios Expirados |
| G.05 | 35 | 45 | 9 (10) | Settlement Id |
| G.06 | 46 | 53 | 9 (08) | Data de Settlement (AAAAMMDD) |
| G.07 | 54 | 55 | 9 (02) | Canal de Vendas |
| G.08 | 56 | 61 | 9 (06) | Código Agente |
| G.09 | 57 | 68 | 9 (07) | Código de Retalho |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Valor Total Prémios  G .03 – Valor Total Prémios Devolvidos (valor é null)  G .04 – Valor Total Prémios Expirados  G .05 – Settlement Id  G .06 – Data de Settlement (AAAAMMDD)  G .07 – Canal de Vendas   * + Portal = 01   + Portal Med = 02   + Mobile = 03   + Mediadores = 04   G .08 – Código Agente  G. 09 – Código de Retalho | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 83 | X (73) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

## IPS 🡪 SAP



### Imposto de Selo sobre Altos Premiados - IPS (IS\_INS\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado durante o fim de dia no sistema IPS.

Nome : **IS\_INS\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data da execução do Módulo (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 73 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data de processamento (AAAAMMDD)  G .03 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema IPS → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data de pagamento do prémio (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | Número de Jogo |
| G.04 | 15 | 21 | 9 (07) | Número do Bilhete |
| G.05 | 22 | 30 | 9 (09) | Número de Virn |
| G.06 | 31 | 34 | 9 (04) | CheckDigits |
| G.07 | 35 | 47 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.08 | 48 | 60 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.09 | 61 | 73 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data de pagamento do prémio AAAAMMDD  G .03 – Número de Jogo  G .04 – Número do Bilhete  G .05 – Número de Virn  G .06 – CheckDigits  G .07 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .08 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 09 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema IPS → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 73 | X (64) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

### Encomendas Confirmadas de LI – IPS\_ORDER\_CONFIRMATION\_YYYYMMDD.FIL

#### Especificações

Ficheiro diário gerado no sistema IPS durante o processo de fim de dia, contendo todas as encomendas confirmadas de Lotaria Instantânea no dia YYYYMMDD (YYYY-ano, MM- mês, DD-dia).

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Header do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Inicial | | | | **Ocorrência** | Diária, durante o processo de final de dia do IPS |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G 0.1 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HA” | | Sim |
| G 0.2 | | 3 | 10 | 9 (8) | Data de geração (AAAAMMDD) | | Sim |
| G 0.3 | | 11 | 423 | X(413) | Reservado para futuro | | Sim |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| G 0.1 – Referência do Registo = HA (Header)  G 0.2 – Data de geração do ficheiro no formato AAAAMMDD (AAAA – ano, MM – mês, DD – dia)  G 0.3 – Reservado para futuro – Filler | | | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Corpo do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII |  | | | | **Ocorrência** | Diária, durante o processo de final de dia do IPS |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G 0.1 | | 1 | 2 | X (2) | Referência do registo = “DT” | | Sim |
| G 0.2 | | 3 | 9 | 9 (07) | Código do Mediador | | Sim |
| G 0.3 | | 10 | 15 | 9 (06) | Código da Firma | | Sim |
| G 0.4 | | 16 | 23 | 9(08) | Número da Encomenda | | Sim |
| G 0.5 | | 24 | 27 | 9(04) | Número do 1.º Jogo da encomenda | | Sim |
| G 0.6 | | 28 | 33 | 9 (06) | Quantidade de Maços do 1.º Jogo da encomenda | | Sim |
| G 0.7 | | 34 | 42 | 9(09) | Valor dos Maços do 1.º Jogo da encomenda | | Sim |
| Os campos G 0.5, G 0.6 e G 0.7 repetem-se 40 vezes.  Os campos G 0.5, G 0.6 e G 0.7 dos jogos para além dos do último jogo da encomenda são preenchidos com o carácter espaço. | | | | | | | |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| G 0.1 – Referência registo = “DT” (registo do tipo “Detalhe da Encomenda”)  G 0.2 – Código do mediador que fez a encomenda  G 0.3 – Código da firma do mediador  G 0.4 – Identificador da encomenda  G 0.5 – Identificador do 1º jogo da encomenda  G 0.6 – Quantidade de maços do 1º jogo da encomenda  G 0.7 – Valor dos maços do 1º jogo da encomenda em cêntimos de Euro  **Nota:** Uma encomenda pode conter 40 jogos (diferentes) no máximo. Os campos G 0.5, G 0.6 e G 0.7 dos jogos para além dos do último jogo da encomenda são preenchidos com o carácter espaço. | | | | | | | |

#### Trailer

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Descrição do Registo** | | Trailer do Ficheiro | | | | | |
| **Tipo:** | ASCII | Registo Final | | | | **Ocorrência** | Diária, durante o processo de final de dia do IPS |
| **Campos** | | **Posições** | | **Picture** | **Conteúdo** | | **Obrigatório**  **(Not null)** |
| **De** | **Até** |
| G 0.1 | | 1 | 2 | X (02) | Referência do registo = “TA” | | Sim |
| G 0.2 | | 3 | 8 | 9 (06) | Total de registos do tipo “DT” | | Sim |
| G 0.3 | | 9 | 423 | X(415) | Reservado para futuro | |  |
| **Descrição dos Campos** | | | | | | | |
| G 0.1 – Referência do Registo = TA (Trailer)  G 0.2 – Total de registos de detalhe (registos do corpo do ficheiro com a referência DT)  G 0.3 – Reservado para futuro - Filler | | | | | | | |

## LI PJMC 🡪 SAP



### Imposto de Selo sobre Altos Premiados – LI PJMC (IS\_LIPJMC\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado todos os dias no PJMC.

Nome : **IS\_LIPJMC\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “IS1” |
| G .02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data da execução do Módulo (AAAAMMDD) |
| G .03 | 12 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS1”**  G .01 – Referência do registo = “IS1”  G .02 – Data de processamento (AAAAMMDD)  G .03 – Preenchido com zeros | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “IS2” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema PJMC → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS2” |
| G.02 | 4 | 11 | X (08) | Data da aposta (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 14 | 9 (03) | Número de Jogo |
| G.04 | 15 | 17 | 9 (03) | Não utilizado. Preenchido a zeros |
| G.05 | 18 | 32 | 9 (15) | Código da Aposta |
| G.06 | 33 | 45 | 9 (11) V99 | Valor Bruto do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| G.07 | 46 | 58 | 9 (11) V99 | Valor Imposto de Selo Retido (Ex: 200€ = 20000) |
| G.08 | 59 | 71 | 9 (11) V99 | Valor Liquido do Prémio Atribuído (Ex: 6.000€ = 600000) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “IS2”  G .02 – Data da aposta AAAAMMDD  G .03 – Número de Jogo  G .04 – Código da Aposta  G .05 – Valor Bruto do Prémio Atribuído  G .06 – Valor Imposto de Selo Retido  G. 07 - Valor Liquido do Prémio Atribuído | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “IS9” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema PJMC → Sistema S.A.P. Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “IS9” |
| G.02 | 4 | 9 | 9 (06) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 10 | 71 | X (62) | Reservado para Futuro (Preenchido a Zeros) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “IS9”**  G .01 – Referência do Registo = “IS9”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para futuro (preenchido com zeros) | | | | |

## ABP 🡪 Plataforma Faturação



### Vendas /Prémios Apostas Desportivas - AD (INVABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com a vendas / prémios diárias para todos os canais.

Nome : **INVABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do registo = “HW1” |
| G .02 | 4 | 12 | 9 (08) | Data a que o relatório se refere (AAAAMMDD) |
| G .03 | 13 | 21 | 9 (08) | Data de geração do relatório (AAAAMMDD) |
| G .04 | 22 | 119 | X (100) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data a que o relatório se refere (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do relatório (AAAAMMDD)  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Plataforma Faturação Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 11 | 9 (09) | Número Total Vendas Betslip |
| G.03 | 12 | 20 | 9 (09) | Número Total Apostas |
| G.04 | 21 | 31 | 9 (11) V5 | Valor Total Vendas |
| G.05 | 32 | 40 | 9 (09) | Número Total Reembolsos |
| G.06 | 41 | 51 | 9 (11) V5 | Valor Total Reembolsos |
| G.07 | 23 | 60 | 9 (09) | Número de Prémio Pagos <= €150 |
| G.08 | 61 | 71 | 9 (11) V5 | Valor de Prémio Pagos <= €150 |
| G.09 | 72 | 81 | 9 (10) | Settlement Id |
| G.10 | 82 | 89 | 9 (08) | Data de Settlement (AAAAMMDD) |
| G.11 | 90 | 91 | X (02) | Canal de Vendas |
| G.12 | 02 | 97 | 9 (06) | Código Agente |
| G.13 | 98 | 104 | 9 (07) | Código de Retalho |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Número Total Vendas Betslip  G .03 – Número Total Apostas  G .04 – Valor Total Vendas  G .05 – Número Total Reembolsos  G .06 – Valor Total Reembolsos  G .07 – Número de Prémio Pagos <= €150  G. 08 – Valor de Prémio Pagos <= €150  G. 09 – Settlement Id  G. 10 – Data de Settlement (AAAAMMDD)  G. 11 – Canal de Vendas   * + Portal = 01; Portal Med = 02; Mobile = 03; Mediadores = 04   G. 12 – Código Agente  G. 13 – Código de Retalho | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → Plataforma Faturação Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 119 | X (109) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total de Registos incluindo header e trailler  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

## ABP 🡪 SOUP



### Prémios Atribuídos Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PA\_ABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com os prémios diárias atribuídos para todos os canais.

Nome : **PRIZES\_PA\_ABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G .01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data a que se referem os dados (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 19 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G .04 | 20 | 173 | X (154) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data a que se referem os dados (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD)  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 23 | 9 (21) | Referência Externa do Bilhete |
| G.03 | 24 | 31 | 9 (08) | Data de Criação do Bilhete (AAAAMMDD) |
| G.04 | 32 | 38 | 9 (07) | Código do Agente |
| G.05 | 39 | 39 | 9 (1) | Estado do Prémio |
| G.06 | 40 | 48 | 9 (09) | Valor Total da Aposta |
| G.07 | 49 | 64 | 9 (11) V5 | Valor Total de Apostas no Billhete |
| G.08 | 65 | 80 | 9 (11) V5 | Número Total de Apostas Premiadas no Billhete |
| G.09 | 81 | 96 | 9 (11) V5 | Valor Bruto do Prémio Atribuido |
| G.10 | 97 | 112 | 9 (11) V5 | Valor do Imposto do Prémio Atribuido |
| G.11 | 113 | 128 | 9 (11) V5 | Valor Líquido do Prémio Atribuido |
| G.12 | 129 | 129 | 9 (01) | Nível do Prémio Atribuido |
| G.13 | 130 | 130 | X (01) | Void |
| G.14 | 131 | 140 | 9 (10) | Settlement ID |
| G.15 | 141 | 148 | 9 (08) | Data de Apuramento (AAAAMMDD) |
| G.16 | 149 | 156 | 9 (08) | Data de Re-Apuramento (AAAAMMDD) |
| G.17 | 157 | 158 | X (02) | Canal de Venda/Pagamento |
| G.18 | 159 | 174 | 9 (11) V5 | Valor do Máximo Retorno Possível |
| G.19 | 175 | 183 | 9 (09) | NIF – Número de Identificação Fiscal |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Referência Externa do Bilhete  G .03 – Data de Criação do Bilhete (AAAAMMDD)  G .04 – Código do Agente  G .05 – Estado do Prémio   * Atribuído – 1 * Removido - 0   G .06 – Valor Total da Aposta  G .07 – Valor Total de Apostas no Billhete  G. 08 – Valor Bruto do Prémio Atribuido  G. 09 – Valor de Prémios Atribuídos  G. 10 – Valor do Imposto do Prémio Atribuido  G. 11 – Valor Líquido do Prémio Atribuido  G. 12 – Nível Prémio   |  |  | | --- | --- | | Nível de Prémio | Intervalo de Valor | | 1 | <=150 | | 2 | >150 e <5000 | | 3 | >= 5000 |   G. 13 – Aposta Cancelada   * Y – Sim * N - Não   G. 14 – Settlement Id  G. 15 – Data de Apuramento (AAAAMMDD)  G. 16 – Data de Re-Apuramento (AAAAMMDD)  G. 17 – Canal de Vendas   * + Portal = 01;   + Portal Med = 02;   + Mobile = 03;   + Mediadores = 04   G. 18 – Valor do Máximo Retorno Possível  G. 19 – NIF – Número de Identificação Fiscal | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 173 | X (163) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total Registos (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

### Prémios Pagos Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PP\_ABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com os prémios diárias pagos para todos os canais.

Nome : **PRIZES\_PP\_ABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data a que se referem os dados (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 19 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G.04 | 20 | 160 | X (141) | Reservado para futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data a que se referem os dados (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD)  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 23 | 9 (21) | Referência Externa do Bilhete |
| G.03 | 24 | 31 | 9 (08) | Data de Pagamento do Bilhete (AAAAMMDD) |
| G.04 | 32 | 38 | 9 (07) | Código do Agente |
| G.05 | 39 | 39 | 9 (1) | Estado do Prémio |
| G.06 | 40 | 48 | 9 (09) | Número Total de Apostas Premiadas no Billhete |
| G.07 | 49 | 64 | 9 (11) V5 | Valor Bruto do Prémio Pago |
| G.08 | 65 | 80 | 9 (11) V5 | Valor do Imposto do Prémio Pago |
| G.09 | 81 | 96 | 9 (11) V5 | Valor Líquido do Prémio Pago |
| G.10 | 97 | 97 | 9 (01) | Nível do Prémio Pago |
| G.11 | 98 | 98 | X (01) | Void |
| G.12 | 99 | 108 | 9 (10) | Settlement ID |
| G.13 | 109 | 116 | 9 (08) | Data de Apuramento (Data de Settlement AAAAMMDD) |
| G.14 | 117 | 118 | X (02) | Canal de Venda/Pagamento |
| G.15 | 119 | 127 | 9 (09) | Número de Telefone |
| G.16 | 128 | 136 | 9 (09) | Cartão de Jogador |
| G.17 | 137 | 161 | X (25) | IBAN |
| G.18 | 162 | 182 | 9 (21) | Referência Externa do Pagamento |
| G.19 | 183 | 191 | 9 (09) | NIF – Número de Identificação Fiscal |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Referência Externa do Bilhete  G .03 – Data de Pagamento do Bilhete (AAAAMMDD)  G .04 – Código do Agente  G .05 – Estado do Prémio   * Pago – 2   G. 06 – Número Total de Apostas Premiadas no Billhete  G. 07 – Valor Bruto do Prémio Pago  G. 08 – Valor do Imposto do Prémio Pago  G. 09 – Valor Líquido do Prémio Pago  G. 10 – Nível Prémio   |  |  | | --- | --- | | Nível de Prémio | Intervalo de Valor | | 1 | <=150 | | 2 | >150 e <5000 | | 3 | >= 5000 |   G. 11 – Aposta Cancelada   * Y – Sim * N - Não   G. 12 – Settlement Id  G. 13 – Data de Apuramento (Data de Settlement AAAAMMDD)  G. 14 – Canal de Vendas   * + Portal = 01;   + Portal Med = 02;   + Mobile = 03;   + Mediadores = 04   G. 15 – Número de Telefone  G. 16 – Cartão de Jogador  G. 17 – IBAN  G. 18 – Referência Externa do Pagamento  G. 19 – NIF – Número de Identificação Fiscal | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 160 | X (150) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total Registos (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

### Prémios Caducados Apostas Desportivas - AD (PRIZES\_PC\_ABP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Gerado diariamente com os prémios caducados para todos os canais.

Nome : **PRIZES\_PC\_ABP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “HW1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 3 | X (03) | Referência do Registo = “HW1” |
| G.02 | 4 | 11 | 9 (08) | Data a que se referem os dados (AAAAMMDD) |
| G.03 | 12 | 19 | 9 (08) | Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G.04 | 20 | 101 | X (82) | Reservado para futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HW1”**  G .01 – Referência do registo = “HW1”  G .02 – Data a que se referem os dados (AAAAMMDD)  G .03 – Data de geração do ficheiro (AAAAMMDD))  G .04 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “01” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 23 | 9 (21) | Referência Externa do Bilhete |
| G.03 | 24 | 31 | 9 (08) | Data de Pagamento do Bilhete (AAAAMMDD) |
| G.04 | 32 | 38 | 9 (07) | Código do Agente |
| G.05 | 39 | 39 | 9 (1) | Estado do Prémio |
| G.06 | 40 | 48 | 9 (09) | Número Total de Apostas Premiadas no Billhete |
| G.07 | 49 | 64 | 9 (11) V5 | Valor Bruto do Prémio Caducado |
| G.08 | 65 | 65 | 9 (01) | Nível do Prémio Caducado |
| G.09 | 66 | 66 | X (01) | Void |
| G.10 | 67 | 76 | 9 (10) | Settlement ID |
| G.11 | 77 | 84 | 9 (08) | Data de Apuramento (Data de Settlement AAAAMMDD) |
| G.12 | 85 | 92 | 9 (08) | Data de Re-Apuramento (AAAAMMDD) |
| G.13 | 93 | 94 | X (02) | Canal de Venda/Pagamento |
| G.14 | 95 | 102 | 9 (08) | Data de Prescrição do Bilhete (AAAAMMDD) |
| G.15 | 103 | 111 | 9 (09) | NIF – Número de Identificação Fiscal |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “01”  G .02 – Referência Externa do Bilhete  G .03 – Data de Pagamento do Bilhete (AAAAMMDD)  G .04 – Código do Agente  G .05 – Estado do Prémio   * Caducado – 3   G. 06 – Número Total de Apostas Premiadas no Billhete  G. 07 – Valor Bruto do Prémio Caducado  G. 08 – Nível do Prémio Caducado   |  |  | | --- | --- | | Nível de Prémio | Intervalo de Valor | | 1 | <=150 | | 2 | >150 e <5000 | | 3 | >= 5000 |   G. 09 – Aposta Cancelada   * Y – Sim * N - Não   G. 10 – Settlement Id  G. 11 – Data de Apuramento (Data de Settlement AAAAMMDD)  G. 12 – Data de Re-Apuramento (AAAAMMDD)  G. 13 – Canal de Vendas   * + Portal = 01;   + Portal Med = 02;   + Mobile = 03;   + Mediadores = 04   G. 14 – Data de Prescrição do Bilhete (AAAAMMDD)  G. 15 – NIF – Número de Identificação Fiscal | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “TP” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema ABP → SOUP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 11 | 101 | X (91) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G .01 – Referência do Registo = “TP”  G .02 - Total Registos (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Reservado para Futuro (Preenchido com espaço) | | | | |



## SOUP 🡪 SAP

### Integração de Prémios - SOUP (SOUP\_SAP\_AAAAMMDD.ASC)

#### Especificações

Os ficheiros de transferências de crédito de pagamento de prémios do 2º patamar e os respetivos retornos.

Nome : **SOUP\_SAP\_AAAAMMDD.ASC**

Sendo,

AAAAMMDD – Ano, Mês e dia da execução do módulo;

#### Estrutura do Ficheiro

#### Header

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “1” – HEADER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Registo Inicial Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 1 | 9 (01) | Referência do Registo = “1” |
| G.02 | 2 | 9 | 9 (08) | Data de processamento do ficheiro (AAAAMMDD) |
| G.03 | 10 | 127 | X (118) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “1”**  G .01 – Referência do Registo = “1”  G .02 – Data de processamento do ficheiro (AAAAMMDD)  G .03 – Reservado para o futuro | | | | |

#### Corpo do ficheiro

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DOS REGISTOS “02” - VALORES DE PRÉMIOS**  **Tipo: ASCII Sistema SOUP → SAP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | ATÉ | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 1 | 9 (01) | Referência do Registo = “2” |
| G.02 | 2 | 3 | X (02) | Tipo de Movimento |
| G.03 | 4 | 5 | X (02) | Identificador do Jogo |
| G.04 | 6 | 12 | X(07) | Concurso/Sorteio/Extração |
| G.05 | 13 | 13 | X(01) | Modo de Pagamento |
| G.06 | 14 | 19 | X(06) | Código Firma |
| G.07 | 20 | 26 | X(07) | Código Máquina |
| G.08 | 27 | 39 | 9(11) V99 | Valor |
| G.09 | 40 | 65 | X(26) | Identificação do Bilhete Win For Life/Betslip |
| G.10 | 66 | 69 | X(04) | Banco Entidade Credora |
| G.11 | 70 | 80 | X(11) | Conta Entidade Credora |
| G.12 | 81 | 88 | X(08) | Data Valor |
| G.13 | 89 | 92 | X(04) | Código Retorno |
| G.14 | 93 | 127 | X (35) | End To End |
| G.15 | 128 | 135 | 9 (08) | Data de atribuição dos prémios (AAAAMMDD) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO VALORES DE PRÉMIOS**  G .01 – Referência do Registo = “2”  G .02 – Tipo de Movimento   * + 01 – Detalhe Prémios Pagos LI/AD (excepto terminais privilegiados)   + 02 – Prémios enviados ao Banco AM/ EM/ (EM+CMIL)/LN/LI/AD/M1/AH (Apostas Hípicas)   + 03 – Prémios enviados ao Banco LI – Win For Life – rede mediadores   + 04 – Retorno do ficheiro de prémios com erro de processamento   + 05 – Detalhe de prémios AM, EM, (EM+ CMIL), M1, LC, LP e AH (Apostas Hípicas) de 2º, 3º e 4º patamares e todos os LI/AD pagos em terminais privilegiados   + 06 – Prémios enviados ao Banco LI – Win For Life – portal jogos   G .03 – Identificador do Jogo (tipo de Movimento 01, 02, 04 e 05)   * + 01 – Totobola Normal;   + 05 – Joker;   + 06 – TotolotoS (Sábado);   + 07 – TotolotoQ (Quarta);   + 10 – Totobola Extra;   + 11 – Euromilhões;   + 12 – Apostas Desportivas;   + 08– Lotaria Clássica (ainda em utilização no TM 02 – prémios enviados ao Banco);   + 09 – Lotaria Popular (ainda em utilização no TM 02 – prémios enviados ao Banco);   + 13– Lotaria Clássica;   + 14 – Lotaria Popular;   + ~~16~~ 15 – Lotaria Instantânea;   + 18 – Euromilhões + CMIL;   + 19 – M1lhão   + 24 - Galope   Tipo de Movimento 03 – Tipo de Jogo: LI  G .04 – Concurso/Sorteio/Extração –   * + Este campo apenas será preenchido para os Tipos de Movimento 01, 02 e 05, com exceção do Jogo = 24 - Galope.   G .05 – Modo de Pagamento (Tipo Movimento 01 e 05)   * + 1 – Prémio pago em numerário   + 2 – Prémio pago por Transferência Bancária   + 3 – Prémio pago por Cheque (n/a)   + 4 – Prémio pago por Ajustes   G .06 – Código Firma - Preencher com o Código do Mediador que pagou o prémio para os Tipos de Movimento 01 e 05  G .07 – Código Máquina - Preencher com o Código do Terminal que pagou o prémio para os Tipos de Movimento 01 e 05  G. 08 – Valor - Preencher com zeros à esquerda  G. 09 – Identificação do Bilhete Win For Life/Betslip –   * + Campo a preencher para o Tipo de Movimento 03, 04 (ID jogo = LI) e 06   G. 10 – Banco Entidade Credora - Preencher com espaços  G. 11 – Conta Entidade Credora - Preencher com espaços  G. 12 – Data Valor (AAAAMMDD)   * + Campo a preencher para o Tipo de Movimento 02, 03, 04 e 06   G. 13 – Código Retorno   * + Preencher Tipo de Movimento 04 com código de retorno diferente de “0000”   G. 14 – End To End   * + Preencher Tipo de Movimento 04   G . 15 – Data de atribuição dos prémios (preencher apenas para o Jogo 24 – Galope). | | | | |

#### Trailler

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **DESCRIÇÃO DO REGISTO “3” – TRAILLER DO FICHEIRO**  **Tipo: ASCII Sistema SOUP → SAP Ocorrência: Obrigatória** | | | | |
|  | **POSIÇÕES** | |  |  |
| **CAMPOS** | DE | **ATÉ** | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| G.01 | 1 | 1 | X (01) | Referência do Registo = “3” |
| G.02 | 2 | 14 | 9 (13) | Total Registos (incluindo Header e Trailler) |
| G.03 | 15 | 127 | X (113) | Filler |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “3”**  G .01 – Referência do Registo = “3”  G .02 - Total Registos (incluindo Header e Trailler)  G .03 – Filler | | | | |

## SOUP



### Relatório Final de Prémios a Pagar – Placard (RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório de prémios a pagar do Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Quantidade Prémios | Quantidade de Prémios |
| Valor Prémios | Valor de Prémios |
| Patamar | Patamar dos Prémios |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Prémios Atribuídos Superior a 150€ - Placard (RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_L23\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório de prémios atribuídos superiores a 150€ do Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRIZES\_AWARDED\_L23\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Nº Série Aposta | Número de Série da Aposta |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Situação Prémio | Situação do Prémio |
| Quantidade Prémios | Quantidade de Prémios |
| Valor Bruto Prémios | Valor Bruto dos Prémios |
| Valor Liquido Prémios | Valor Liquido dos Prémios |
| Canal | Canal da Aposta |
| Tipo de Jogo | Tipo de Jogo |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Diário de Prémios Pagos 1º Patamar – Placard (RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_GAME\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório diário de prémios pagos de 1º Patamar do Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_GAME\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Quantidade Prémios | Quantidade de Prémios |
| Valor Prémios | Valor dos Prémios |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Diário de Prémios Pagos 2º e 3º Patamares – Placard (RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_L23\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório diário de prémios pagos de 2º e 3º Patamar do Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PAY\_PRIZES\_L23\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Nº Série Aposta | Número de Série da Aposta |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Valor Bruto Prémios | Valor Bruto dos Prémios |
| Valor Liquido Prémios | Valor Liquido dos Prémios |
| Valor IS | Valor do Imposto de Selo |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Mensal de Prémios Pagos - Placard (RL\_MS\_PRIZES\_PAID\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório mensal de prémios pagos do Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_MS\_PRIZES\_PAID\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Quantidade Prémios | Quantidade de Prémios |
| Valor Prémios | Valor dos Prémios |
| Patamar | Patamar dos Prémios |

### Relatório Final de Prémios Caducados por Jogo - Placard (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório final de prémios caducados por jogo no Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Quantidade Prémios Pagos | Quantidade de Prémios Pagos |
| Valor Prémios Pagos | Valor Prémios Pagos |
| Quantidade Prémios Por Pagar | Quantidade de Prémios Por Pagar |
| Valor Prémios Por Pagar | Valor dos Prémios Por Pagar |
| Void | Indica se a aposta é void |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Detalhado de Prémios Caducados por Jogo - Placard (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_DETAIL\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório detalhado de prémios caducados por jogo no Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_DETAIL\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Patamar | Patamar do Prémio |
| Data Venda | Data de Venda |
| Terminal Venda | Terminal de Venda |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| Nº Série Transação | Número de Série da Transação |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Valor Prémios | Valor dos Prémios |
| Montante Base | Montante Base da Aposta |
| Valor Apostado | Valor Apostado |
| Ganhos Possíveis | Ganhos Possíveis |
| Data Inicio Pagamento | Data de Inicio de Pagamento do Prémio |
| Data Fim Pagamento | Data de Fim de Pagamento do Prémio |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório Diário de Prémios sem BIC associado (RL\_DL\_PRESC\_PRIZES\_DETAIL\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório diário de prémios sem BIC associado.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_BIC\_AUDIT.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Mediador Aposta | Mediador Onde Foi Efetuada a Aposta |
| Mediador Pagamento | Mediador Onde Foi Efetuado o Pagamento do Prémio |
| Data Pagamento | Data de Pagamento |
| Valor Bruto Prémio | Valor Bruto do Prémio |
| Nº Série Transação Aposta | Número de Série da Transação de Aposta |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID | Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID |
| IBAN | IBAN |
| BIC | BIC |
| Contato | Contato |
| Nº Cartão | Número do Cartão |

### Relatório Diário Transferências Prémios para a Banca (RL\_DL\_PRIZES\_BANK.xlsx)

#### Especificações

Relatório diário de transferências de prémios para a banca.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRIZES\_BANK.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID | Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID |
| Data Venda | Data de Venda da Aposta |
| Terminal Venda | Terminal de Venda da Aposta |
| Nº Série Transação Aposta | Número de Série da Transação de Aposta |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Data Validação | Data de Validação |
| Terminal Validação | Terminal da Validação |
| Nº Série Transação Validação | Número de Série da Transação de Validação |
| IBAN | IBAN |
| Código Banca End-To-End | Código Banca End-To-End |
| Valor Transferência | Valor da Transferência |
| Patamar | Patamar do Prémio |
| Data Processamento na Banca | Data de Processamento na Banca |
| Valor Liquido Prémio | Valor Liquido do Prémio |
| Canal | Canal da Aposta |

### Relatório Diário de Prémios por Jogo e Modo de Pagamento – Placard (RL\_DL\_PRIZES\_GAME\_PAYMENT\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório diário de prémios por jogo e modo de pagamento no Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRIZES\_GAME\_PAYMENT\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Situação Prémio | Situação do Prémio |
| Data Venda | Data de Venda da Aposta |
| Terminal Venda | Terminal de Venda da Aposta |
| Nº Série Transação Aposta | Número de Série da Transação de Aposta |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Settlement ID | Settlement ID |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Montante Base | Montante Base da Aposta |
| Valor Apostado | Valor Apostado |
| Ganhos Possíveis | Ganhos Possíveis |
| Modo Pagamento | Modo de Pagamento |
| Patamar | Patamar do Prémio |
| Valor de Prémio | Valor de Prémio |
| Data Pagamento | Data de Pagamento |
| Terminal Pagamento | Terminal de Pagamento |
| Nº Série Transação Validação | Número de Série da Transação de Validação |
| Valor Pagamento | Valor de Pagamento |
| Canal | Canal |
| Nº Cartão | Número do Cartão |
| Contato | Contato |
| Void | Indica se a Aposta é Void |
| Settlement Checks | Settlement Checks |

### Relatório de prémios não processados pela banca (RL\_DL\_PRIZES\_NOT\_PROCESS.xlsx)

#### Especificações

Relatório de prémios não processados pela banca.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_PRIZES\_NOT\_PROCESS.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Nº Cartão | Número do Cartão |
| Contato | Contato |
| IBAN - BIC | IBAN – BIC |
| Jogo | Jogo |
| Data Venda | Data de Venda da Aposta |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID | Sorteio/Extração/Nº Jogo LI/Settlement ID |
| Terminal Pagamento | Terminal de Pagamento |
| Nº Série | Número de Série |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Valor do Prémio | Valor do Prémio |
| Data de Pagamento | Data de Pagamento |
| Valor do Pagamento | Valor do Pagamento |
| Tipo de Erro | Tipo de Erro |
| Canal | Canal |

### Relatório Mensal de Prémios com Imposto do Selo - Placard (RL\_MS\_PRIZES\_IS\_PL.xlsx)

#### Especificações

Relatório Mensal de Prémios com Imposto do Selo no Placard.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_MS\_PRIZES\_IS\_PL.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Jogo | Jogo |
| Nº Série Transação Aposta | Número de Série da Transação de Aposta |
| NIF | Número de Identificação Fiscal |
| Valor Apostado | Valor Apostado |
| Data de Apuramento | Data de Apuramento |
| Valor Bruto Prémio | Valor Bruto Prémio |
| Valor Sujeito a IS | Valor Sujeito a Imposto de Selo |
| Valor IS | Valor do Imposto de Selo |
| Valor Líquido Prémio | Valor Líquido do Prémio |
| Canal | Canal |

### Relatório Diário de Totais Ficheiros SEPA (RL\_DL\_SEPA.xlsx)

#### Especificações

Relatório Diário de Totais Ficheiros SEPA.

#### Estrutura do Ficheiro

| ***Nomenclatura*** | RL\_DL\_SEPA.xlsx |
| --- | --- |
| **Campo** | **Descrição** |
| Ficheiro | Nome do Ficheiro |
| Total Transações | Total de Transações |
| Valor | Valor |
| Data Execução | Data de Execução |

## Mediadores 🡪 ABP



### Ficheiro AGTABP (AGTABP\_DDMMAAAA.ASC)

#### Especificações

Ficheiro diário de alterações efectuadas a mediadores de maneira a sincronizar os dados entre a aplicação de mediadores e a plataforma ABP.

#### Estrutura do Ficheiro AGTABP

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | ***AGTABP\_ DDMMAAAA.ASC*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| AGTABP – Ficheiro de agentes para o sistema ABP;  DD – Dia da geração do ficheiro;  MM – Mês da geração do ficheiro;  AAAA – Ano da geração do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HM” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 178 | 9(168) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HM”**  G.01 – Referência do Registo = “HM”.  G.02 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD). | | | | | |

#### Corpo do Ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo |
| G.02 | 2 | 7 | 9 (06) | Código da Firma |
| G.03 | 8 | 16 | X (9) | Firma\_Código de estabelecimento |
| G.04 | 17 | 71 | X (55) | Nome de firma |
| G.05 | 72 | 78 | 9 (07) | Número de terminal |
| G.06 | 79 | 118 | X (40) | Nome de gestor de zona |
| G.07 | 119 | 176 | X (57) | Número Freguesia\_Nome Freguesia |
| G.08 | 177 | 178 | 9 (02) | Estado de terminal |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS**  G.01 – Referência do Registo:   * 01 – Criação de estabelecimento/terminal; * 02 – Alteração de dados de estabelecimento; * 03 – Alteração de estado de estabelecimento.   G.03 – Código da firma concatenado com o caracter “\_” concatenado com o código do estabelecimento.  G.07 – Número da freguesia concatenado com o caracter “\_” concatenado com o nome da freguesia.  G.08 – Estado do terminal:   * 01 – Activo; * 02 – Suspenso. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TM” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 178 | 9(168) | Reservado para futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TM”**  G.01 – Referência do Registo = “TM” (Trailer).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailer). | | | | |

## Mediadores 🡪 Tivoli



### Ficheiro MED\_TIVOLI (MED\_TIVOLI.ASC)

#### Especificações

Ficheiro de dados da Aplicação de mediadores a exportar para o Tivoli.

#### Estrutura do Ficheiro AGTABP

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **MED\_TIVOLI.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Header do ficheiro** | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 2 | X (02) | Referencia do registo | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data da Geração (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 232 | 9(222) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS**  G .01 – Referencia do registo  G .02 – Data da Geração (AAAAMMDD) | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| ***Nomenclatura*** | | | | | **MED\_TIVOLI.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Corpo do ficheiro** | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 7 | 9 (07) | Número de Máquina | |
| G.02 | 8 | 8 | 9 (01) | Tipo de Agente | |
| G.03 | 9 | 63 | X (55) | Nome Mediador | |
| G .04 | 64 | 108 | X (45) | Nome Estabelecimento | |
| G .05 | 109 | 114 | 9 (06) | Código da Localidade | |
| G .06 | 115 | 144 | X (30) | Localidade Postal | |
| G .07 | 145 | 146 | 9 (02) | Ramo de Actividade | |
| G .08 | 147 | 148 | 9 (02) | Código Loja | |
| G .09 | 149 | 149 | 9 (01) | Estado de venda Euromilhões | |
| G .10 | 150 | 153 | 9 (04) | Hora de abertura Manhã | |
| G .11 | 154 | 157 | 9 (04) | Hora de fecho Manhã | |
| G .12 | 158 | 161 | 9 (04) | Hora de abertura Tarde | |
| G .13 | 162 | 165 | 9 (04) | Hora de fecho Tarde | |
| G .14 | 166 | 166 | 9 (01) | Dia de semana do fecho Loja | |
| G .15 | 167 | 216 | X (50) | Gestor de Zona | |
| G .16 | 217 | 225 | 9(09) | Contacto Gerente | |
| G .17 | 226 | 232 | X (07) | Código Postal | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS**  G .01 – Número de Máquina  G .02 – Tipo de Agente  01 = Online  02 = Offline  03 = Banco  04 = Privilegiado-SCML  05 = Eliminado  06 = Portal  07 = Portal\_MED  G .03 – Nome Mediador  G .04 – Nome Estabelecimento  G .05 – Código da Localidade  DDCCFF = Distrito/Concelho/Freguesia  G .06 - Localidade Postal  G .07 – Ramo de Actividade  1 = Tabacaria  2 = ………….  G .08 – Código Loja  G .09 – Estado de venda Euromilhões  1 = Activo  2 = Suspenso  3 = Cancelado  4 = PreActivo  5 = Anulado  6 = Férias  G .10 – Hora de abertura Manhã  G .11 – Hora de fecho Manhã  G .12 – Hora de abertura Tarde  G .13 – Hora de fecho Tarde  G .14 – Dia de semana do fecho Loja  1 = Segunda  2 = Terça  3 = Quarta  4 = Quinta  5 = Sexta  6 = Sábado  7 = Domingo  8 = Sábado e Domingo  G .15 – Gestor de Zona  G .16 – Contacto Gerente  G .17 – Código Postal | | | | | |

#### Trailler

| ***Nomenclatura*** | | | | | **MED\_TIVOLI.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Trailler do ficheiro** | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 2 | X (02) | Referencia do registo | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos | |
| G.03 | 11 | 232 | 9(222) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS**  G .01 – Referencia do registo  G .02 – Total de Registos | | | | | |

## Millenium 🡪 SOUP



### Ficheiro *SOUP\_LN\_PA* (*SOUP\_LN\_PA\_GGEEAAAA.ASC*)

#### Especificações

O sistema Millennium contém a informação de prémios atribuídos, pagos, devolvidos e prescritos para a Lotaria Nacional.

Através da informação contido no ficheiro VPF será possível agregar a informação de prémios atribuídos por jogo (Lotaria Clássica e Popular), e por extracção.

A informação relativa aos prémios pagos diariamente e os devolvidos será proveniente do TMF diário do sistema Millennium e a informação dos prémios caducados virá do ficheiro UPURGE.

#### Estrutura do Ficheiro SOUP\_LN\_PA\_GGEEAAAA

*Ficheiro de Atribuição de Prémios Lotaria Nacional.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_LN\_PA\_GGEEAAAA.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  LN – Lotaria Nacional;  PA – Prémios Atribuídos;  GG – Identificação do jogo (08 para a Lotaria Clássica, 09 para a Lotaria Popular);  EEAAAA – Nome da Extracção. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da extracção (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 26 | 9 (08) | Data de início de vendas da extracção (AAAAMMDD) | |
| G.05 | 27 | 34 | 9 (08) | Data de fim de vendas da extracção (AAAAMMDD) | |
| G.06 | 35 | 55 | X (21) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da extracção da lotaria (AAAAMMDD).  G.04 – Data de início de vendas da lotaria (AAAAMMDD).  G.05 – Data de fim de vendas da lotaria (AAAAMMDD).  G.06 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

**Registos do tipo 01:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 3 | 9 (01) | Identificador do Canal de Aposta |
| G.03 | 4 | 8 | 9 (05) | Bilhete |
| G.04 | 9 | 10 | 9 (02) | Série do Bilhete |
| G.05 | 11 | 12 | 9 (02) | Fracção do Bilhete |
| G.06 | 13 | 25 | 9 (13) | Referência da aposta (venda online) |
| G.07 | 26 | 29 | X (04) | Estado do Bilhete |
| G.08 | 30 | 40 | 9 (09) V99 | Valor bruto do Prémio |
| G.09 | 41 | 51 | 9 (09) V99 | Valor líquido do Prémio |
| G.10 | 52 | 55 | 9 (04) | Quantidade total de prémios atribuídos |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Identificador do Canal de Aposta:   * 1 – Rede de Mediação; * 2 – Portal Jogos; * 3 – Porta – Med; * 4 – Mobile; * 5 – SCML\_DJ.   G.06 – Referência da aposta (venda online). Constituído por CDC+SALES\_INT\_SERIAL. Se não existir vem preenchido a zeros.  G.07 – Estado do bilhete:   * UCSH – Não pago inferior a 5000€; * PPAY – Não pago superior ou igual a 5000€; * VCXL – Bilhete cancelado; * CASH – Bilhete pago; * BANK – Bilhete pago por transferência bancária.   G.08 – Valor bruto do prémio.  G.09 – Valor líquido do prémio. No caso de não se aplicar será preenchido com um valor igual ao valor bruto do prémio.  G.10 – Quantidade total de prémios atribuídos. | | | | |

**BODY:**

**Registos do tipo 02:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “02” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Divisão de prémio |
| G.03 | 5 | 9 | 9 (05) | Quantidade de prémios na categoria |
| G.04 | 10 | 20 | 9 (09) V99 | Valor de prémio da categoria |
| G.05 | 21 | 55 | X (35) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “02”**  G.01 – Referência do Registo – 02.  G.02 – Divisão do prémio.  G.03 – Quantidade de prémios na categoria.  G.04 – Valor do prémio correspondente à categoria.  G.05 – Campo reservado para o futuro. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 55 | X (45) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_LN\_PP* (*SOUP\_LN\_PP\_AAAAMMDD.ASC*)

*Ficheiro de Prémios Pagos da Lotaria Nacional.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_LN\_PP\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  LN – Lotaria Nacional;  PP – Prémios Pagos;  AAAAMMDD – Data dos dados do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 131 | X (113) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.04 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Código do Jogo |
| G.03 | 5 | 10 | 9 (06) | Nome da Extração |
| G.04 | 11 | 15 | 9 (05) | Bilhete |
| G.05 | 16 | 17 | 9 (02) | Série do Bilhete |
| G.06 | 18 | 19 | 9 (02) | Fracção do Bilhete |
| G.07 | 20 | 20 | 9 (01) | Identificador do Modo de Pagamento do Prémio |
| G.08 | 21 | 21 | 9 (01) | Identificador do Canal de Pagamento do Prémio |
| G.09 | 22 | 25 | 9 (04) | Estado do bilhete |
| G.10 | 26 | 32 | 9 (07) | Mediador de Pagamento do Prémio |
| G.11 | 33 | 45 | 9 (13) | Referência de Pagamento do Prémio |
| G.12 | 46 | 59 | 9 (14) | Data de Pagamento do Prémio |
| G.13 | 60 | 70 | 9 (09) V99 | Valor bruto do Prémio |
| G.14 | 71 | 81 | 9 (09) V99 | Valor do Prémio Pago |
| G.15 | 82 | 88 | 9 (07) | Identificação do Mediador Offline |
| G.16 | 89 | 97 | 9 (09) | Número de Telefone do Apostador |
| G.17 | 98 | 106 | 9 (09) | Número de Cartão de Jogador |
| G.18 | 107 | 131 | 9 (25) | Identificador do número da conta bancária (IBAN) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Código do Jogo:   * 08 – Lotaria Clássica; * 09 – Lotaria Popular.   G.03 – Nome da extracção no formato SSAAAA.  G.07 – Identificador do Modo de Pagamento do Prémio:   * 1 – Numerário/cartão; * 2 – Transferência Bancária; * 3 – Cheque; * 4 – Ajustes.   G.08 – Identificador do Canal de Pagamento do Prémio:   * 1 – Rede de Mediação; * 2 – Portal Jogos; * 3 – Porta – Med; * 4 – Mobile; * 5 – SCML\_DJ.   G.09 – Estado do bilhete:   * CASH – Pago em dinheiro; * BANK – Pago por transferência bancária.   G.10 – Mediador de Pagamento do Prémio.  G.11 – Referência de Pagamento do Prémio.  G.12 – Data de Pagamento do Prémio no formato AAAAMMDDHHMISS.  G.13 – Valor bruto do prémio.  G.14 – Valor do prémio efectivamente pago.  G.15 – Identificação do Mediador Offline. Se não existir vem a vazio.  G.16 – Número de Telefone do Apostador. Se não existir vem a vazio.  G.17 – Número de Cartão de Jogador. Se não existir vem a vazio.  G.18 – Identificador do número da conta bancária (IBAN). Se não existir vem a vazio. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 131 | X (121) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_LN\_PD (SOUP\_LN\_PD\_AAAAMMDD.ASC)*

*Ficheiro de Prémios Devolvidos da Lotaria Nacional.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_LN\_PD\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  LN – Lotaria Nacional;  PD – Prémios Devolvidos;  AAAAMMDD – Data dos dados do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 49 | X (31) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.04 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Código do Jogo |
| G.03 | 5 | 10 | 9 (06) | Nome da Extração |
| G.04 | 11 | 15 | 9 (05) | Bilhete |
| G.05 | 16 | 17 | 9 (02) | Série do Bilhete |
| G.06 | 18 | 19 | 9 (02) | Fracção do Bilhete |
| G.07 | 20 | 26 | 9 (07) | Mediador que devolveu o bilhete |
| G.08 | 27 | 40 | 9 (14) | Data de devolução do bilhete |
| G.09 | 41 | 47 | 9 (07) | Identificação do Mediador Offline |
| G.10 | 48 | 49 | 9 (02) | Identificação do tipo de devolução |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Código do Jogo:   * 08 – Lotaria Clássica; * 09 – Lotaria Popular.   G.03 – Nome da extracção no formato SSAAAA.  G.07 – Mediador que devolveu o bilhete.  G.08 – Data de devolução do bilhete no formato AAAAMMDDHHMISS.  G.09 – Identificação do Mediador Offline. Se não existir vem a vazio.  G.10 – Identificação do tipo de devolução:   * 01 – Devolução de bilhete inteiro: * Lotaria Clássica – equivale a devolver todas as fracções de um determinado bilhete e série. * Lotaria Popular – equivale a devolver todas as séries de um determinado bilhete e todas as séries do bilhete que estará na mesma impressão que este (número do bilhete +/- 50000). * 02 – Devolução de um bilhete por fracção; * 03 – Devolução de meio bilhete (só existe para a Lotaria Popular): * Lotaria Popular – equivale a devolver todas as séries de um determinado bilhete. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 49 | X (39) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_LN\_PC (SOUP\_LN\_PC\_AAAAMMDD.ASC)*

*Ficheiro de Prémios Caducados/Prescritos da Lotaria Nacional.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_LN\_PC\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  LN – Lotaria Nacional;  PC – Prémios Caducados;  AAAAMMDD – Data dos dados do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 19 | X (1) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.04 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Código do Jogo |
| G.03 | 5 | 10 | 9 (06) | Nome da Extração |
| G.04 | 11 | 15 | 9 (05) | Bilhete |
| G.05 | 16 | 17 | 9 (02) | Série do Bilhete |
| G.06 | 18 | 19 | 9 (02) | Fracção do Bilhete |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Código do Jogo:   * 08 – Lotaria Clássica; * 09 – Lotaria Popular.   G.03 – Nome da extracção no formato SSAAAA. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 19 | X (09) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_AM\_PA (SOUP\_AM\_PA\_GGSSSAAAA.ASC)*

A fonte de informação dos prémios dos jogos de Apostas Mútuas será o Millennium, sendo o VLF o ficheiro de prémios atribuídos global.

Tal como para a Lotaria Nacional os ficheiros do Millennium para construção dos ficheiros de prémios pagos e caducados é o mesmo

*Ficheiro de Atribuição de Prémios de Apostas Mútuas.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_AM\_PA\_GGSSSAAAA.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  AM – Apostas Mútuas;  PA – Prémios Atribuídos;  GG – Identificação do jogo (01 – Totobola ; 05 – Joker ; 06 – Totoloto (Sábado) ; 07 – Totoloto (Quarta) ; 10 – Totobola Extra);  SSSAAAA – Nome do Sorteio/Concurso. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data do sorteio (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 26 | 9 (08) | Data de início de vendas do sorteio (AAAAMMDD) | |
| G.05 | 27 | 34 | 9 (08) | Data de fim de vendas do sorteio (AAAAMMDD) | |
| G.06 | 35 | 79 | X (45) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data do sorteio do jogo (AAAAMMDD).  G.04 – Data de início de vendas do jogo (AAAAMMDD).  G.05 – Data de fim de vendas do jogo (AAAAMMDD).  G.06 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

**BODY:**

**Registos do tipo 01:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 3 | 9 (01) | Identificador do Canal de Aposta |
| G.03 | 4 | 10 | 9 (07) | Código do Agente |
| G.04 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da Aposta (AAAAMMDD) |
| G.05 | 19 | 31 | 9 (13) | Referência da aposta |
| G.06 | 32 | 42 | 9 (09) V99 | Valor bruto do Prémio |
| G.07 | 43 | 53 | 9 (09) V99 | Valor líquido do Prémio |
| G.08 | 54 | 64 | 9 (09) V99 | Valor bruto do Prémio de Joker |
| G.09 | 65 | 75 | 9 (09) V99 | Valor líquido do Prémio de Joker |
| G.10 | 76 | 79 | 9 (04) | Quantidade total de prémios atribuídos |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Identificador do Canal de Aposta:   * 1 – Rede de Mediação; * 2 – Portal Jogos; * 3 – Porta – Med; * 4 – Mobile; * 5 – SCML\_DJ.   G.03 – Código do Agente.  G.04 – Data da Aposta no formato AAAAMMDD.  G.05 – Referência da aposta. Constituído por CDC+SALES\_INT\_SERIAL.  G.06 – Valor bruto do prémio.  G.07 – Valor líquido do prémio. No caso de não se aplicar será preenchido com um valor igual ao valor bruto do prémio.  G.08 – Valor bruto do prémio de Joker.  G.09 – Valor líquido do prémio de Joker. No caso de não se aplicar será preenchido com um valor igual ao valor bruto do prémio de Joker.  G.10 – Quantidade total de prémios atribuídos. | | | | |

**BODY:**

**Registos do tipo 02:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “02” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Divisão de prémio |
| G.03 | 5 | 9 | 9 (05) | Quantidade de prémios na categoria |
| G.04 | 10 | 20 | 9 (09) V99 | Valor de prémio da categoria |
| G.05 | 21 | 21 | X (01) | Prémio referente ao Joker (0 - Não ; 1 - Sim) |
| G.06 | 22 | 79 | X (58) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “02”**  G.01 – Referência do Registo – 02.  G.02 – Divisão do prémio.  G.03 – Quantidade de prémios na categoria.  G.04 – Valor do prémio correspondente à categoria.  G.05 – Prémio referente ao Joker:   * 0 – Não; * 1 – Sim;   G.06 – Campo reservado para o futuro. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 79 | X (69) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_AM\_PP (SOUP\_AM\_PP\_AAAAMMDD.ASC)*

*Ficheiro de Prémios Pagos de Apostas Mútuas.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_AM\_PP\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  AM – Apostas Mútuas;  PP – Prémios Pagos;  AAAAMMDD – Data dos dados do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 132 | X (114) | Reservado para futuro | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD).  G.04 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Identificador do Jogo |
| G.03 | 5 | 17 | 9 (13) | Referência da aposta |
| G.04 | 18 | 31 | 9 (14) | Data Juliana + Número de Série + Digito de controlo (da aposta) |
| G.05 | 32 | 32 | 9 (01) | Identificador do Modo de Pagamento do Prémio (Rede Mediadores) |
| G.06 | 33 | 33 | 9 (01) | Identificador do Canal de Pagamento do Prémio |
| G.07 | 34 | 40 | 9 (07) | Mediador de Pagamento do Prémio |
| G.08 | 41 | 53 | 9 (13) | Referência de Pagamento do Prémio |
| G.09 | 54 | 67 | 9 (14) | Data de Pagamento do Prémio |
| G.10 | 68 | 78 | 9 (09) V99 | Valor bruto do Prémio |
| G.11 | 79 | 89 | 9 (09) V99 | Valor do Prémio Pago |
| G.12 | 90 | 98 | 9 (09) | Número de Telefone do Apostador (Transferência Bancária e Rede Mediadores) |
| G.13 | 99 | 107 | 9 (09) | Número de Cartão de Jogador (Transferência Bancária e Rede Mediadores) |
| G.14 | 108 | 132 | 9 (25) | Identificador do número da conta bancária (IBAN) (Transferência Bancária e Rede Mediadores) |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Identificador do Jogo:   * 01 – Totobola; * 05 – Joker; * 06 – Totoloto (Sábado); * 07 – Totoloto (Quarta); * 10 – Totobola Extra.   G.03 – Referência da aposta. Constituído por CDC+SALES\_INT\_SERIAL.  G.04 – Data Juliana + Número de Série + Digito de controlo (da aposta)  G.05 – Identificador do Modo de Pagamento do Prémio (Rede Mediadores):   * 1 – Numerário/cartão; * 2 – Transferência Bancária.   G.06 – Identificador do Canal de Pagamento do Prémio:   * 1 – Rede de Mediação; * 2 – Portal Jogos; * 3 – Porta – Med; * 4 – Mobile; * 5 – SCML\_DJ.   G.07 – Mediador de Pagamento do Prémio.  G.08 – Referência de Pagamento do Prémio.  G.09 – Data de Pagamento do Prémio no formato AAAAMMDDHHMISS.  G.10 – Valor bruto do prémio.  G.11 – Valor do prémio pago.  G.12 – Número de Telefone do Apostador (Transferência Bancária e Rede Mediadores). Se não existir vem a vazio (caso dos Prémios do Portal).  G.13 – Número de Cartão de Jogador (Transferência Bancária e Rede Mediadores). Se não existir vem a vazio (caso dos Prémios do Portal).  G.14 – Identificador do número da conta bancária (IBAN) (Transferência Bancária e Rede Mediadores). Se não existir vem a vazio (caso dos Prémios do Portal). | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 132 | X (122) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

### Ficheiro *SOUP\_AM\_PC (SOUP\_AM\_PC\_AAAAMMDD.ASC)*

*Ficheiro de Prémios Caducados/Prescritos de Apostas Mútuas.*

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SOUP\_AM\_PC\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SOUP – Sistema SOUP;  AM – Apostas Mútuas;  PC – Prémios Caducados;  AAAAMMDD – Data dos dados do ficheiro. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data dos dados do ficheiro (AAAAMMDD).  G.03 – Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD). | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 4 | 9 (02) | Identificador do Jogo |
| G.03 | 5 | 17 | 9 (13) | Referência da aposta |
| G.04 | 18 | 18 | X (1) | Reservado para o futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo – 01.  G.02 – Identificador do Jogo:   * 01 – Totobola; * 05 – Joker; * 06 – Totoloto (Sábado); * 07 – Totoloto (Quarta); * 10 – Totobola Extra.   G.03 – Referência da aposta. Constituído por CDC+SALES\_INT\_SERIAL.  G.04 – Campo reservado para o futuro. | | | | |

#### Trailler

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total Registos |
| G.03 | 11 | 18 | X (8) | Reservado para Futuro |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP” (Trailler).  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailler).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

## IPS 🡪 SOUP



### Ficheiro *SCML\_ALL\_VALIDS (SCML\_ALL\_VALIDS\_AAAAMMDD.FIL)*

No IPS existe um ficheiro diário com a informação a integrar na plataforma de Modelo Único de Pagamento de Prémios, contendo todos os prémios pagos de Lotaria Instantânea.



#### Ficheiro Prémios Pagos - SCML\_ALL\_VALIDS\_AAAAMMDD.FIL

| ***Nomenclatura*** | | | | | **SCML\_ALL\_VALIDS\_AAAMMDD.FIL** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **AAAAMMDD - Data do sistema IPS, aquando da geração do ficheiro** | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G .01 | 1 | 2 | 9 (02) | Tipo de Transação de Validação | |
| G.02 | 3 | 8 | 9 (06) | Hora da Transação de Validação (HHMMSS) | |
| G.03 | 9 | 15 | 9 (07) | Código Agente | |
| G .04 | 16 | 22 | 9 (07) | Código do Agente Privilegiado | |
| G .05 | 23 | 31 | 9 (09) | Identificador do Envelope | |
| G .06 | 32 | 32 | 9 (01) | Flag de Crédito | |
| G .07 | 33 | 35 | 9 (03) | Número do Jogo | |
| G .08 | 36 | 42 | 9 (07) | Número do Maço | |
| G .09 | 43 | 51 | 9 (09) | VIRN *scrambled* do bilhete validado | |
| G .10 | 52 | 55 | 9 (04) | PIN do bilhete validado | |
| G .11 | 56 | 64 | 9 (09) | Valor da Transação de Validação | |
| G .12 | 65 | 65 | 9 (01) | Tipo de Prémio | |
| G .13 | 66 | 66 | 9 (01) | Estado do Maço | |
| G .14 | 67 | 67 | 9 (01) | Flag de *Merchandise* | |
| G .15 | 68 | 69 | 9(02) | Nível de Prémio | |
| G .16 | 70 | 70 | 9(01) | Tipo de Pagamento | |
| G .17 | 71 | 79 | 9(09) | Número de Telefone do Apostador | |
| G .18 | 80 | 88 | 9(09) | Número de Cartão de Jogador | |
| G .19 | 89 | 109 | 9(21) | NIB | |
| G .20 | 110 | 118 | 9(09) | Valor Liquido do Prémio | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS**  G .01 – Tipo de Transação de Validação  01 = Agente Privilegiado da SCML  02 = Envelope (Agente *offline*)  03 = Agente Regular *online* que vende  04 = Agente Regular *online* que não vende  05 = Em nome do banco num agente privilegiado da SCML  06 = Em nome de um agente num agente privilegiado da SCML  99 = Erro  G .02 – Hora da transação de validação Hora/Minuto/Segundo  G .03 – Código do agente que obtém o crédito  G .04 – Códido do agente privilegiado que fez a validação em nome do agente  G .05 – Identificador do Envelope  G .06 – Flag de Crédito  0 = Agente não creditado  1 = Agente creditado  G .07 – Número do Jogo ao qual pertence o bilhete validado  G .08 – Número do Maço ao qual pertence o bilhete validado  G .09 – VIRN *scrambled* que está no bilhete validado  G .10 – PIN do bilhete validado (o mesmo que *latex* ou *check digits*)  G .11 – Valor do prémio em cêntimos de Euro  G .12 – Tipo de prémio  1 = *Low-tier*  2 = *High-tier*  G .13 – Estado do maço ao qual pertence o bilhete  G .14 – Flag de *Merchandise*  1 = *No Merchandise*  2 = *Merchandise Prize*  G .15 – Nível do Prémio  G .16 – Tipo de Pagamento  0 = *Cash*  1 = *Bank Transfer*  G .17 – Número de Telefone do Apostador  G .18 – Número do Cartão de Jogador  G .19 – NIB  G .20 – Valor Liquido do Prémio em cêntimos de Euro | | | | | |

## Millennium 🡪 IGS



### Ficheiro *MAAUDIT* (*MAAUDIT\_AAAAMMDD.ASC*)

#### Especificações

Ficheiro diário contendo todas as transações de aposta e de cancelamento do jogo Placard registadas no dia AAAAMMDD do sistema Millennium no ficheiro MTMF. Este ficheiro serve o processo de auditoria diária MILL/ABP às transações de aposta e cancelamento do jogo Placard.

Este ficheiro apresenta a seguinte estrutura:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém dados relativos à criação do ficheiro;
* Body – composto por registos de transações dos tipos Aposta e Cancelamento do jogo Placard do dia AAAAMMDD;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o resumo dos dados do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro MAAUDIT\_AAAAMMDD.ASC

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **MAAUDIT\_AAAAMMDD.ASC** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MAAUDIT – Ficheiro de auditoria Millennium/ABP;  AAAA – Ano do sistema Millennium;  MM – Mês do sistema Millennium;  DD – Dia do sistema Millennium. | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HP” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data da geração do ficheiro (AAAAMMDD) | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Data CDC do sistema Millennium (AAAAMMDD) | |
| G.04 | 19 | 22 | 9 (04) | Data CDC do sistema Millennium (CCCC) | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HP”.  G.02 – Data da geração do ficheiro, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Data CDC do sistema Millennium, no formato AAAAMMDD.  G.04 – Data CDC do sistema Millennium, no formato CCCC. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

**Registos do tipo 01:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “01” |
| G.02 | 3 | 9 | 9 (07) | Mediador que registou a aposta |
| G.03 | 10 | 22 | 9 (13) | ID da mensagem de aposta do terminal |
| G.04 | 23 | 43 | 9 (21) | Código externo da aposta |
| G.05 | 44 | 57 | 9 (14) | Data/hora de registo da aposta |
| G.06 | 58 | 63 | 9 (06) | Valor total da aposta |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “01”**  G.01 – Referência do Registo = “01”.  G.02 – Número do mediador que registou a aposta de Placard  G.03 – Identificador da mensagem de pedido de registo da aposta do jogo Placard do terminal GT1200.  G.04 – Código Externo da Aposta do jogo Placard, no formato YYMMDDGGSSSSSSSSSSCCC.  G.05 – Data/hora de registo da aposta do jogo Placard no sistema de jogo ABP, no formato AAAAMMDDHH24MISS.  G.06 – Valor total da aposta do jogo Placard em cêntimos de Euro. | | | | |

**BODY:**

**Registos do tipo 02:**

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “02” |
| G.02 | 3 | 9 | 9 (07) | Mediador que cancelou a aposta |
| G.03 | 10 | 22 | 9 (13) | ID da mensagem de cancelamento do terminal |
| G.04 | 23 | 43 | 9 (21) | Código externo da aposta cancelada |
| G.05 | 44 | 64 | 9(21) | Código externo do cancelamento da aposta |
| G.06 | 65 | 78 | 9 (14) | Data/hora de cancelamento da aposta |
| G.07 | 79 | 84 | 9 (06) | Valor total de cancelamento da aposta |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “02”**  G.01 – Referência do Registo = “02”.  G.02 – Número do mediador que cancelou a aposta de Placard.  G.03 – Identificador da mensagem de pedido de cancelamento da aposta do jogo Placard do terminal GT1200.  G.04 – Código externo da aposta do jogo Placard cancelada, no formato YYMMDDGGSSSSSSSSSSCCC.  G.05 – Código externo do cancelamento da aposta do jogo Placard, no formato YYMMDDGGSSSSSSSSSSCCC.  G.06 – Data/hora de cancelamento da aposta do jogo Placard no sistema de jogo ABP, no formato AAAAMMDDHH24MISS.  G.07 – Valor total do cancelamento da aposta do jogo Placard em cêntimos de Euro. | | | | |

#### Trailer

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TP” |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Total de Registos |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “TP”**  G.01 – Referência do Registo = “TP”.  G.02 – Total de Registos gravados no ficheiro (incluindo Header e Trailer). | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |  |
| --- | --- |
| **MAAUDIT\_20170217.ASC** |  |
| HP20170217201702175772  013000007148736265362717021712431507072108220170217115651000100  013000007148736267612517021712047519869439120170217115714000100  023000007148736269466317021712431507072108217021712118922838381920170217115734000100  013000008148733294762117021712953735791577620170217115757000100  023000007148736275152917021712953735791577617021712115610701572420170217115829000100  013000008148733299132617021712466576585598920170217115841000100  TP00000008 | |

## Outros Ficheiros



### Ficheiro IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL

#### Especificações

Ficheiro criado manualmente contendo o valor do plafond de Encomendas LI por terminal.

Este ficheiro apresenta a seguinte estrutura:

* Header – primeiro registo do ficheiro, é obrigatório e contém a data de integração do ficheiro no sistema IPS;
* Body – contém o valor dos plafonds de Encomendas LI dos terminais;
* Trailer – último registo do ficheiro, é obrigatório e contém o total de registos incluídos no body do ficheiro.

#### Estrutura do Ficheiro IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL

#### Header

| ***Nomenclatura*** | | | | | **IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N/A | | | | | |
| **Tipo: ASCII** | | | | | |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** | |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “HA” | |
| G.02 | 3 | 10 | 9 (08) | Data do sistema IPS de integração do ficheiro | |
| G.03 | 11 | 18 | 9 (08) | Filler | |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “HP”**  G.01 – Referência do Registo = “HA”.  G.02 – Data do sistema IPS de integração do ficheiro, no formato AAAAMMDD.  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | | |

#### Corpo do ficheiro

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | 9 (02) | Referência do Registo = “02” |
| G.02 | 3 | 9 | 9 (07) | Número de Máquina |
| G.03 | 10 | 18 | 9 (09) | Valor do plafond de encomendas do jogo LI |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “02”**  G.01 – Referência do Registo = “02”.  G.02 – Número de Máquina  G.03 – Valor do plafond de encomendas do jogo LI do terminal em cêntimos de Euro. | | | | |

#### Trailer

| **Tipo: ASCII** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CAMPOS** | **POSIÇÕES** | | **PICTURE** | **CONTEÚDO** |
| **DE** | **ATÉ** |
| G.01 | 1 | 2 | X (02) | Referência do Registo = “TA” |
| G.02 | 3 | 8 | 9 (06) | Total de Registos no corpo do ficheiro |
| G.03 | 9 | 18 | 9(10) | Reservado para o futuro Filler |
| **DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO REGISTO “**TA**”**  G.01 – Referência do Registo = “TA”.  G.02 – Total de Registos no corpo do ficheiro (não inclui Header e Trailer).  G.03 – Reservado para o futuro. | | | | |

#### Exemplo de Ficheiro

Um exemplo de ficheiro deste tipo será:

|  |  |
| --- | --- |
| **IPS\_CREDIT\_LIMIT.FIL** |  |
| HA2018010600000000  020100106001650000  020100917001650000  TA0000020000000000 | |